

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Ngafifi, “Kemajuan teknologi dan pola hidup manusia dalam perspektif sosial budaya,” *J. Pembang. Pendidik. Fondasi dan Apl.*, vol. 2, no. 1, 2014.
- [2] K. P. dan K. Republik Indonesia, *Osis Sebagai Wadah Siswa Penggerak*. 2020.
- [3] S. Muslimah, “Implementasi fungsi partai politik sebagai sarana rekrutmen politik pada partai golongan karya (golkar) kota banjarmasin tahun 2020,” Universitas Islam Kalimantan MAB, 2021.
- [4] Y. Ikhwan, “Analisis Dan Rancangan Sistem E-Voting Pemilihan Ketua Osis,” *Technol. J. Ilm.*, vol. 9, no. 3, pp. 138–143, 2018.
- [5] F. Frenki, “Asas-asas Dalam Pelaksanaan Pemilihan Umum Di Indonesia Menurut Fiqh Siyasah,” *ASAS*, vol. 8, no. 1, 2016.
- [6] B. P. P. Umum, “Update Data Pelanggaran Pemilu Tahun 2019 per 4 November 2019,” no. 1, 2019.
- [7] BPS, “Penggunaan dan Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (P2TIK) Sektor Pendidikan 2018.” Accessed: Dec. 24, 2018. [Online]. Available: <https://www.bps.go.id/publication/2018/12/24/27971845a9d616341333d103/penggunaan-dan-pemanfaatan-teknologi-informasi-dan-komunikasi-p2tik-sektor-pendidikan-2018.html>
- [8] M. T. A. Zaen and R. Putra, “Aplikasi Voting Pemilihan Ketua Organisasi Siswa Intra Sekolah (Osis) Pada Ma Nurul Ihsan Nw Tilawah Berbasis Web,” *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 43–48, 2018.
- [9] L. A. Abdillah *et al.*, *Aplikasi Teknologi Informasi: Konsep dan Penerapan*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [10] D. Stone, C. Jarrett, M. Woodroffe, and S. Minocha, *User interface design and evaluation*. Elsevier, 2005.
- [11] D. Intern, “Apa Itu JavaScript? Fungsi dan Contohnya.” Accessed: Dec. 02, 2020. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-javascript-fungsi-dan-contohnya/>
- [12] R. Wieruch, “The Road to learn React: Your journey to master plain yet pragmatic React.js,” *Amaz. Digit. Serv. LLC*, 2017.
- [13] L. Iswari and others, “Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi Startup Ubaform,” *AUTOMATA*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [14] N. Lutfiani, E. P. Harahap, Q. Aini, A. Ahmad, and U. Rahardja, “Inovasi Manajemen Proyek I-Learning Menggunakan Metode Agile Scrum,” *InfoTekJar J. Nas. Inform. Dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 1, pp. 96–101, 2020.
- [15] K. Anwar, L. D. Kurniawan, M. I. Rahman, and N. Ani, “Aplikasi marketplace penyewaan lapangan olahraga dari berbagai cabang dengan

- metode Agile development,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. Dan Komputer)*, vol. 9, no. 2, pp. 264–274, 2020.
- [16] M. Bernard and C. Novtiar, “Pengembangan Media Kalkulus Menggunakan Javascript Geogebra untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Terhadap Calon Guru pada Pandemi COVID 19,” *JPMI (Jurnal Pembelajaran Mat. Inov.)*, vol. 5, no. 1, pp. 159–168.
  - [17] V. Frendiana and D. Widhiantoro, “Desain UI dan UX pada Aplikasi Android Coronavirus Disease 2019 (COVID-19),” *J. Comput. Sci. Vis. Commun. Des.*, vol. 5, no. 2, pp. 85–93, 2020.
  - [18] A. Rachmawati, A. L. Nugraha, and M. Awaluddin, “Desain Aplikasi Mobile Informasi Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android Menggunakan Location Based Service,” *J. Geod. Undip*, vol. 6, no. 2, pp. 46–55, 2017.
  - [19] A. D. Samala, B. R. Fajri, F. Ranuharja, and others, “Desain dan implementasi media pembelajaran berbasis mobile learning menggunakan moodle mobile app,” *J. Teknol. Inf. Dan Pendidik.*, vol. 12, no. 2, pp. 13–20, 2019.
  - [20] D. Setiawan, “PERANCANGAN DAN EVALUASI DESAIN WIREFRAME SISTEM INFORMASI LENTERA,” in *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)*, 2020, vol. 3, no. 1, pp. 531–537.
  - [21] A. T. M. Pratama and A. R. Pratama, “Rancang Bangun Aplikasi Android ‘Kuliah Apa?’ Berbasis Flutter dan TensorFlow Lite,” *AUTOMATA*, vol. 2, no. 1, 2021.
  - [22] P. T. Fajarini, N. K. A. Wirdiani, and I. P. A. Dharmaadi, “Evaluasi Portal Berita Online pada Aspek Usability Menggunakan Heuristic Evaluation dan Think Aloud,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 5, 2020.
  - [23] A. Majid, “Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan,” *Standar Kompetensi Guru. Bandung: Remaja Rosdakarya*, 2005.
  - [24] B. Interactive, “Kelebihan dan Kekurangan dari Berbagai Metode Pengembangan Software.” Accessed: Apr. 14, 2020. [Online]. Available: <https://badr.co.id/id/kelebihan-dan-kekurangan-dari-berbagai-metode-pengembangan-software>
  - [25] A. S. Gillis, “DEFINITION application.” Accessed: Oct. 23, 2021. [Online]. Available: <https://www.techtarget.com/searchsoftwarequality/definition/application>
  - [26] S. Halwai, “Application Software with its definition, functions, and types.” Accessed: Jun. 18, 2021. [Online]. Available: <https://www.openxcell.com/blog/application-software/>
  - [27] M. G. Siegler, “Analyst: There’s a great future in iPhone apps,” *Ventur. Beat*, 2008.
  - [28] H.-Y. Wang, C. Liao, and L.-H. Yang, “What affects mobile application use?”

- The roles of consumption values,” *Int. J. Mark. Stud.*, vol. 5, no. 2, p. 11, 2013.
- [29] M. Arnhold, M. Quade, and W. Kirch, “Mobile applications for diabetics: a systematic review and expert-based usability evaluation considering the special requirements of diabetes patients age 50 years or older,” *J. Med. Internet Res.*, vol. 16, no. 4, p. e104, 2014.
  - [30] E. T. Efraim Turban, D. K. J. K. King Jae Kyu Lee, and others, “Electronic commerce a managerial and social networks perspective.” Springer, 2015.
  - [31] M. Rifai *et al.*, “Pendampingan Pengurus Organisasi Siswa dalam Meningkatkan Kualitas Layanan Organisasi Siswa (OSIS) Madrasah Aliyah Nurul Jadid Paiton Probolinggo,” *TRILOGI J. Ilmu Teknol. Kesehatan, dan Hum.*, vol. 2, no. 3, pp. 401–410, 2021.
  - [32] S. La Ode, S. Widiningsih, and M. K. A. Setiawan, “OSIS sebagai wadah siswa penggerak jenjang SMP,” 2020.
  - [33] A. Alamsyah, “Pengantar javascript,” *Kuliah Umum IlmuKomputer. Com*, vol. 40, 2003.
  - [34] H. Havaluddin, “Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language),” *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 1, pp. 1–15, 2016.
  - [35] F. F. Nursaid, A. H. Brata, and A. P. Kharisma, “Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus: Toko Uda Fajri),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, p. 964X, 2020.
  - [36] NodeJs, “Introduction to Node.js.” Accessed: Jul. 03, 2022. [Online]. Available: <https://nodejs.dev/learn>
  - [37] M. Ariffudin, “Mengenal Visual Code Studio dan Fitur-Fitur Pentingnya.” Accessed: Jul. 03, 2022. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/>
  - [38] T. Hamilton, “What is BLACK Box Testing? Techniques, Example & Types.” Accessed: Jul. 02, 2022. [Online]. Available: <https://www.guru99.com/black-box-testing.html>