

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM PENDAFTARAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPE* (Studi Kasus : DINKOMINFO BANYUMAS)

Oleh

Bayu Prihandoko

18102153

Dinas Komunikasi dan Informatika (DINKOMINFO) Banyumas yakni badan pemerintahan yang bergerak pada bidang teknologi informasi, komunikasi serta informatika dalam ranah kabupaten. Setiap tahunnya DINKOMINFO Banyumas melaksanakan penerimaan siswa untuk melakukan program Praktik Kerja Lapangan (PKL), namun jalanya registrasi terpantau dilaksanakan secara manual, yang mana kandidat mendatangi DINKOMINFO Banyumas secara langsung mengakibatkan kurangnya efisiensi waktu serta tersedianya tempat pelaksanaan PKL yang terbatas. Merancang serta mengembangkan sistem informasi pendaftaran PKL berbasis *website* ialah target atas riset ini. Dengan memakai *Prototype* sebagai metode yang dipakai dengan sejumlah tahapan layaknya pengumpulan kebutuhan, menyusun *Prototype*, mengevaluasi *Prototype*, pengimplementasian atas *Prototype* yang disepakati, testing, serta evaluasi atas sistem informasi yang tercipta. Berdasarkan hasil atas sistem informasi yang tercipta bisa mewujudkan pelaksanaan registrasi PKL DINKOMINFO Banyumas yang efisien serta dapat menyesuaikan tempat yang ada. Berdasarkan pada pelaksanaan uji *Black Box*, diperoleh hasil bahwa sistem informasi bisa beroperasi atas apa yang diinginkan. Selanjutnya untuk tes *Usability* dengan memakai *System Usability Scale* mendapati perolehan rerata nilai sejumlah 74,416667 termasuk kategori *Good* ataupun sistem informasi yang dikembangkan mampu diterima dengan baik.

Kata kunci : Sistem Informasi, Prototype, Sistem Usability Scale.