

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Mutia, “Perancangan Aplikasi dan Penyusunan Laporan Keuangan untuk UMKM Sesuai PSAK UMKM di Banda Aceh,” vol. 1, pp. 31–37, 2021.
- [2] C. Ariesta and F. Nurhidayah, “Penerapan Penyusunan Laporan Keuangan Neraca Berbasis SAK-ETAP Pada UMKM,” *J. Akunt.*, vol. 9, no. 2, pp. 194–203, 2020, doi: 10.37932/ja.v9i2.142.
- [3] P. N. Bengkalis, “Penerapan QR Code Untuk Sistem Absen Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis Menggunakan Metode Prototype Wahyu Riski Renata 1 , Danuri 2 , Jaroji 3 Asal Perguruan Tinggi/ Instansi,” pp. 302–313, 2021.
- [4] J. Wibowo and R. P. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi Laporan Keuangan Berbasis Web Pada Pt. Anugrah Putra Kharisma 1), 3),” vol. 26, no. 2, pp. 46–53, 2021.
- [5] N. A. Arsana and A. S. Lestari, “Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan Pada SMP Nasional Berbasis Web,” vol. 1, no. 1, pp. 47–56, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.catuspata.com/index.php/jkdn/article/view/81>.
- [6] R. Bangun and P. Laporan, “Wahana : Tridarma Perguruan Tinggi BAGI UMKM SOMANO BERBASIS EFA ( EXCEL FOR,” vol. 73, no. 2, pp. 103–118, 2021.
- [7] R. Aditya, V. H. Pranatawijaya, and P. B. A. A. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype,” *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–57, 2021, [Online]. Available: <https://e-journal.upr.ac.id/index.php/jcoms/article/view/2955>.
- [8] M. A. Wicaksono, C. Rudianto, and P. F. Tanaem, “Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Surat Menggunakan Metode Prototype,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 390–403, 2021, doi: 10.28932/jutisi.v7i2.3664.
- [9] Novita Br Ginting, Yuggo Afrianto, and Suratun, “Menggunakan Metode Prototype Dan Pengujian Black Box ( Studi Kasus : Fakultas Teknik Dan Sains Universitas Ibn Khaldun ),” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 2, pp. 577–588, 2019.
- [10] T. Chella, N. Fitri, F. Agustin, and Y. Prasetyo, “Rancang Bangun Sistem Informasi Service Quality Control Berbasis Website dengan Menggunakan Metode Prototype,”

- vol. 1, no. 1, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.upi.edu/index.php/IJDB/index>.
- [11] S. Hani *et al.*, “ABSTRAK Penelitian ini bertujuan untuk melihat persepsi pelaku UKM tentang laporan keuangan dalam meningkatkan kinerja usahanya dan faktor apa saja yang menyebabkan meningkatnya kinerja usaha . Pendekatan penelitian menggunakan metode deskriptif . Hasil p,” vol. 5, no. 2, 2017.
- [12] Y. Mukti, “Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Metode User Centered Design (UCD),” *J. Ilm. Betrik*, vol. 9, no. 02, pp. 84–95, 2018, doi: 10.36050/betrik.v9i02.34.
- [13] W. Nugraha and M. Syarif, “Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 2, pp. 94–101, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i2.331.
- [14] E. Kurniawan and A. K. Syahputra, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Pembayaran Berbasis Desktop Pada Percetakan UD. AZKA GEMILANG Menggunakan Metode Prototype,” *Semin. Nas. Raya*, vol. 9986, no. September, pp. 105–110, 2018.
- [15] S. A. Wulandari, “Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu,” *J. TAM (Technology Accept. Model.)*, vol. 4, no. 0, pp. 41–47, 2017, [Online]. Available: <http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnalTam/article/view/36/36>.
- [16] M. A. Manuhutu and Otniel, “Sistem Informasi Promosi Tempat Wisata Di Kota Sorong Berbasis Website ( Kasus : Kawasan Wisata Mangrove Klawalu ),” *J. Sains Komput. Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 304–317, 2021.
- [17] R. Hermiati, A. Asnawati, and I. Kanedi, “Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql,” *J. Media Infotama*, vol. 17, no. 1, pp. 54–66, 2021, doi: 10.37676/jmi.v17i1.1317.
- [18] Novendri, “Pengertian Web,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [19] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sek[1] A. Mubarak, ‘Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,’ JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer), vol. 2, no. 1,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019.

- [20] M. Syarif and W. Nugraha, "Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce," *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 4, no. 1, p. 70 halaman, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>.
- [21] S. Julianto and S. Setiawan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online," *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019, [Online]. Available: <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>.
- [22] J. J. Robinson, "DIAGRAM: A Grammar for Dialogues," *Commun. ACM*, vol. 25, no. 1, pp. 27–47, 1982, doi: 10.1145/358315.358387.
- [23] A. Putri, "Analisis sistem dengan 4 diagram uml," *Apl. E-Commerce Penjualan Keramik*, pp. 1–9, 2019.
- [24] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, H. A. Prasetya, and A. Saifudin, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 125, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i4.3782.
- [25] C. T. Pratala, E. M. Asyer, I. Prayudi, and A. Saifudin, "Pengujian White Box pada Aplikasi Cash Flow Berbasis Android Menggunakan Teknik Basis Path," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 2, p. 111, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i2.4713.