

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
*PROTOTYPE***

(Studi Kasus: Ananda Chicken)



BAGAS RIZAL NUR AKBAR

18102152

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2023**

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
*PROTOTYPE***

(Studi Kasus: Ananda Chicken)

***WEB-BASED DESIGN FINANCIAL REPORT
APPLICATION USING PROTOTYPE METHOD***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



BAGAS RIZAL NUR AKBAR

18102152

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2023**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
*PROTOTYPE***

(Studi Kasus: Ananda Chicken)

***WEB-BASED DESIGN FINANCIAL REPORT
APPLICATION USING PROTOTYPE METHOD***

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

BAGAS RIZAL NUR AKBAR

18102152

Fakultas Informatika

Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Pada Tanggal: 07 Februari 2023

Pembimbing,



Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs

NIDN. 0606019201

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
PROTOTYPE**

(Studi Kasus: Ananda Chicken)

***WEB-BASED DESIGN FINANCIAL REPORT
APPLICATION USING PROTOTYPE METHOD***

Disusun Oleh

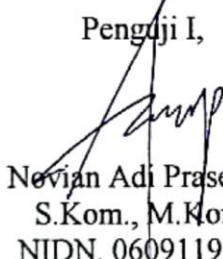
BAGAS RIZAL NUR AKBAR

18102152

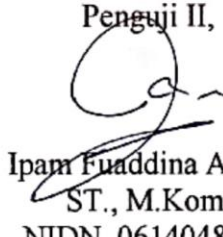
Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir

Pada Hari Selasa, Tanggal 14 Februari 2023

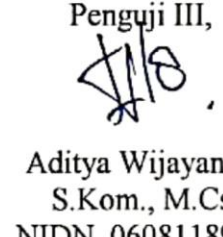
Penguji I,


Nevian Adi Prasetyo,
S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0609119103

Penguji II,


Ipam Fuaddina Adam,
ST., M.Kom.
NIDN. 0614048403

Penguji III,


Aditya Wijayanto,
S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0608118902

Pembimbing Utama,


Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN. 0606019201

Dekan,


Auliya Buchanuddin, S.Si., M. Kom
NIK. 19820008

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Bagas Rizal Nur Akbar
NIM : 18102152
Program Studi : SI Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE
(Studi Kasus: Ananda Chicken)**

Dosen Pembimbing Utama : Amalia Beladonna Arifa, S.Pd, M.Cs

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 11 Januari 2023,

Yang Menyatakan,



(Bagas Rizal Nur Akbar)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Yang Maha Esa sehingga dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir. Salah satu tujuan disusunnya Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk lulus pada Program Studi Teknik Informatika di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Penyusunan Tugas Akhir dapat penulis laksanakan atas bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak yang terlibat dari awal perkuliahan hingga akhir perkuliahan nanti. Oleh karena itu izinkan penulis berterima kasih kepada:

1. Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor IT Telkom Purwokerto.
2. Auliya Burhanuddin, S.Si., M. Kom selaku Dekan dari Fakultas Informatika.
3. Amalia Beladonna Arifa, S.Pd, M.Cs. selaku Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan sebagai Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikirannya selama masa bimbingan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
4. Kedua orang tua serta keluarga yang telah memberi semangat serta dukungan atau motivasi baik secara mental, finansial, juga doa yang sangat berarti bagi kelangsungan perkuliahan penulis.
5. Saudara Ananda Putra Ramadhan selaku owner yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian tugas akhir di Ananda Chicken.
6. Rekan seperjuangan kelas S1IF06 E yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang menemani selama belajar di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
7. Teman-teman terdekat penulis yang selalu menemani penulis dan memberi support dan memberi kebahagiaan selama menyelesaikan penelitian.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
9. Terakhir tidak lupa saya berterima kasih kepada diri saya sendiri, karena telah percaya dengan diri saya sendiri, terima kasih telah bekerja keras yang tiada henti.

Akhir kata penulis memohon maaf sebesar-besarnya atas kesalahan penulisan tugas akhir yang dilakukan penulis. Penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat dijadikan referensi demi pengembangan ke arah yang lebih baik.

Purwokerto, 6 Februari 2023

Bagas Rizal Nur Akbar

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Pertanyaan Penelitian.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Batasan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terdahulu	4
2.2 Dasar Teori	8

2.2.1	Laporan Keuangan.....	8
2.2.2	<i>Website</i>	8
2.2.3	Metode <i>Prototype</i>	8
2.2.4	Pemrograman.....	9
2.2.5	MySQL.....	9
2.2.6	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	10
2.2.7	<i>Black Box Testing</i>	14
2.2.8	<i>White Box Testing</i>	14
BAB III.....		15
METODOLOGI PENELITIAN		15
3.1	Subjek dan Objek Penelitian.....	15
3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	15
3.2.1	Perangkat Keras	15
3.2.2	Perangkat Lunak	15
3.3	Diagram Alir Penelitian	16
3.3.1	Pengumpulan Data.....	17
3.3.2	Perancangan Sistem.....	17
3.3.3	Tahap Pengujian Sistem	38
BAB IV.....		40
HASIL DAN PEMBAHASAN		40
4.1	Implementasi Sistem.....	40
4.2	Pengujian Sistem.....	48
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	48
4.2.2	<i>White Box Testing</i>	50
4.3	Analisis Hasil Pengujian Sistem	59

BAB V	61
KESIMPULAN DAN SARAN	61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian	16
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram Website</i> Laporan Keuangan	18
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Proses Login.....	19
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Pendapatan	20
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Pengeluaran.....	21
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Karyawan	22
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Hutang.....	23
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan	24
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> Login	25
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram</i> Pendapatan	25
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran	26
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> Karyawan	27
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram</i> Hutang	27
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan	28
Gambar 3. 15 <i>Class Diagram Website</i> Laporan Keuangan.....	29
Gambar 3. 16 Desain <i>Entity Relationship Diagram</i>	30
Gambar 3. 17 <i>Wireframe</i> Login.....	31
Gambar 3. 18 <i>Wireframe</i> Dashboard	31
Gambar 3. 19 <i>Wireframe</i> Pendapatan.....	32
Gambar 3. 20 <i>Wireframe</i> Pengeluaran	32
Gambar 3. 21 <i>Wireframe</i> Karyawan.....	33
Gambar 3. 22 <i>Wireframe</i> Laporan.....	33
Gambar 3. 23 <i>Prototyping</i> Login.....	34
Gambar 3. 24 <i>Prototyping</i> Dashboard	34
Gambar 3. 25 <i>Prototyping</i> Pendapatan.....	35
Gambar 3. 26 <i>Prototyping</i> Pendapatan 2.....	35
Gambar 3. 27 <i>Prototyping</i> Pengeluaran	36
Gambar 3. 28 <i>Prototyping</i> Pengeluaran 2	36
Gambar 3. 29 <i>Prototyping</i> Laporan.....	37
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i>	40

Gambar 4. 2 Halaman Daftar Akun.....	41
Gambar 4. 3 Halaman <i>Dashboard</i>	41
Gambar 4. 4 Halaman <i>Profile</i>	42
Gambar 4. 5 Halaman <i>Edit Profile</i>	42
Gambar 4. 6 Halaman Pendapatan.....	43
Gambar 4. 7 Halaman Pendapatan 2.....	43
Gambar 4. 8 Halaman Tambah Pendapatan.....	44
Gambar 4. 9 Halaman <i>Edit</i> Pendapatan.....	44
Gambar 4. 10 Halaman Hutang.....	45
Gambar 4. 11 Halaman Hutang 2.....	45
Gambar 4. 12 Halaman Tambah Hutang.....	46
Gambar 4. 13 Halaman Edit Hutang.....	46
Gambar 4. 14 Halaman Fitur Catatan.....	47
Gambar 4. 15 Halaman Laporan.....	47
Gambar 4. 16 Hasil <i>Download</i> Laporan.....	48
Gambar 4. 17 Proses <i>Login</i>	51
Gambar 4. 18 Node Proses <i>Login</i>	51
Gambar 4. 19 Proses Pendapatan.....	53
Gambar 4. 20 Node Proses Pendapatan.....	54
Gambar 4. 21 Proses Pengeluaran.....	55
Gambar 4. 22 Node Proses Pengeluaran.....	56
Gambar 4. 23 Proses Cetak Laporan.....	57
Gambar 4. 24 Node Proses Cetak Laporan.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....	5
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 2. 5 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 3. 1 Evaluasi Pengguna.....	37
Tabel 3. 2 Skenario Pengujian <i>Black box</i>	39
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Blackbox</i>	49
Tabel 4. 2 Rekapitulasi Hasil Pengujian <i>Whitebox</i>	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Text Wawancara.....	65
---------------------------------------	----