

## ABSTRAK

# GAME EDUKASI 3 DIMENSI UNTUK SISWA SMA/SMK DALAM PEMILIHAN UMUM MENGUNAKAN METODE GDLC (*GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE*)

Oleh  
Farhan Yudha Pratama  
19102043

Komisi pemilihan umum merupakan sebuah lembaga pemerintah yang berfungsi untuk mengadakan sebuah pemilihan umum. Pemilihan umum adalah alat demokrasi untuk memilih seorang pemimpin, baik itu memilih DPD/DPRD/DPR, wakil presiden atau presiden. Disekolahan pemilihan umum merupakan pembelajaran yang sangat penting untuk siswa SMK/SMA dikarenakan tidak lama lagi mereka akan memenuhi persyaratan untuk dapat berpartisipasi dalam pemilihan umum tersebut, walaupun pelajaran tentang pemilihan umum disediakan sebagai kurikulum sekolah namun, kebanyakan dari siswa tersebut kurang paham dan kurang minat dalam mempelajari pemilu. Maka dari itu dibuatlah sebuah *game* untuk membantu para siswa SMK/SMA yang sudah memenuhi persyaratan mengikuti pemilihan umum untuk memahami dan mengetahui tentang pemilihan umum tersebut. *Game* ini dirancang dengan menggunakan metode *Game Development Life Cycle (GDLC)* yang didalam metode tersebut terdapat tahapan-tahapan seperti *initiation, pre-production, production, testing, beta, release*. Pada hasil pengujian *game* ini berhasil melakukan uji coba dengan menggunakan pengujian *blackbox* dan juga *beta*. Hasil pengujian *blackbox* menunjukkan bahwa semua fungsi, tombol, fitur, *chapter*, kuis, jawaban sesuai dengan yang diharapkan dan untuk pengujian *beta* didapatkan 87% responden berkomentar positif sehingga dapat disimpulkan *game* yang dibangun sudah cukup baik untuk menambah wawasan tentang pemilu.

**Kata Kunci:** PEMILU, KPU, *Game* Edukasi, GDLC