

# SISTEM INFORMASI SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 03 KAUR SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI

**Dedy Agung Prabowo<sup>1</sup>, Rendra Agung Pratama<sup>1</sup>,**

<sup>1</sup>Institut Teknologi Telkom Purwokerto

<sup>2</sup>Program Studi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Bengkulu

dedy@ittelkom-pwt.ac.id<sup>1</sup>, rendrabkl@gmail.com<sup>2</sup>,

**ABSTRACT-** *This study aims to manage the website of SMA (High School) Negeri 03 Kaur, and to implement a web-based information system at the SMAN 03 Kaur school. The methods of data collection are interviews, observation, literature study, and documentation methods. Tools and materials in hardware, software and research research. The research method uses the RAD method with the stages of designing requirements, RAD Design workshop, Implementation. Design with Context diagrams, Database Design.*

**Keywords:** *Information System as Promotional Media*

**ABSTRAK-** Penelitian ini bertujuan untuk Pengelolaan website SMA ( Sekolah Menengah Atas ) Negeri 03 Kaur, dan Menerapkan sistem Informasi berbasis web pada sekolah SMAN 03 Kaur. Metode pengumpulan data yaitu wawancara, Observasi, studi pustaka, dan metode Dokumentasi. Alat dan bahan dalam penelitian perangkat keras, dan perangkat lunak. Metode penelitian menggunakan Metode RAD dengan Tahapan perancangan syarat-syarat, workshop Desain RAD, Implementasi. Rancangan dengan diagram Konteks, Rancangan Database.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi Sebagai Media Promosi

## I. PENDAHULUAN

Sistem Informasi telah mampu memberikan nilai tambah dalam beberapa pemecahan masalah yang dihadapi oleh suatu lembaga [1]. Seperti halnya SMA (Sekolah Menengah Atas) Negeri 03 Kaur merupakan SMA Negeri yang berada di Desa Tanjung Iman, Kecamatan Kaur Tengah Kabupaten Kaur, Dimana Sistem Informasi Akademik (SIA) di sekolah ini masih terbelah manual seperti profil, data guru, data kelas, ekstrakurikuler dan informasi.

Pemanfaatan Teknologi[2] dan Sistem Informasi telah memberikan peran penting sebagai media informasi dan komunikasi dalam bidang pendidikan. Salah satu peran tersebut adalah pengelolaan akademik sekolah. Akademik adalah suatu bidang yang mempelajari tentang kurikulum atau pembelajaran dalam fungsinya untuk meningkatkan pengetahuan dalam segi pendidikan/pembelajaran yang dapat dikelola oleh suatu sekolah atau lembaga pendidikan.

Pengelolaan Akademik dapat diimplementasikan dengan menerapkan Sistem Informasi Akademik (SIA). SIA adalah sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data dalam hal yang berhubungan dengan data akademik.

Media penyampaian informasi[3] melalui Website merupakan sebuah halaman berisi

informasi yang dapat dilihat jika komputer terkoneksi dengan internet. Dengan adanya website, semua orang di dunia bisa mendapatkan dan mengelola informasi dengan berbagai sumber yang tersedia di internet. Website sendiri saat ini bisa memuat berbagai macam media, mulai dari teks, gambar, suara, bahkan video.

Dengan adanya sebuah sistem informasi yang baru diharapkan mampu menghasilkan pengemasan informasi yang menarik bagi SMA 03 Kaur, yang bisa digunakan oleh pihak sekolah dalam menjaring calon siswa baru. Sistem informasi ini dapat tergolong menjadi sebuah aplikasi[4] yang bisa diakses melalui laman browser laptop ataupun android.

## II. Metode Penelitian

Penggunaan metode RAD dalam pembangunan sebuah perangkat lunak dapat menyingkat waktu dari waktu normal yang dibutuhkan untuk pembangunan sebuah perangkat lunak.

Berikut tahapan-tahapan dalam metode RAD yang terdiri dari tiga tahap utama.



Gambar 1 Siklus RAD[5]

Berikut adalah penjelasan dari tahapan-tahapan metode RAD :

1. Perancangan Syarat-Syarat

Tahap ini berisi kegiatan mengidentifikasi tujuan dan syarat-syarat informasi pada sistem yang akan dibangun. Identifikasi tujuan pembangunan sistem sudah diuraikan pada bab pendahuluan, sedangkan identifikasi syarat-syarat informasi dilakukan dengan mengidentifikasi kebutuhan pengguna terhadap sistem yang dibangun.

2. Workshop Desain RAD

Tahapan ini terdiri dari dua tahap yaitu tahap mendengarkan pengguna untuk merancang sistem dan tahap membangun sistem.

a. Merancang Sistem

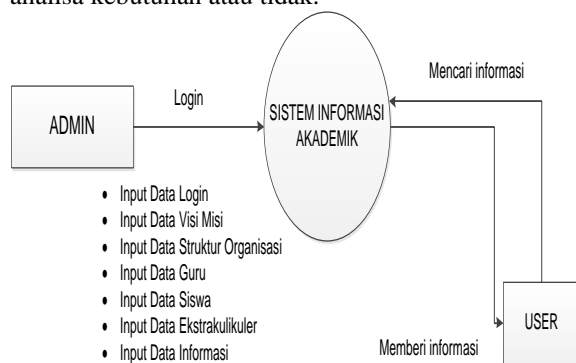
rancangan sistem terdiri dari dua antarmuka sistem yaitu antar muka *fronted* yang disediakan untuk *user* dan *member*, dan antarmuka *brackend* yang disediakan untuk admin agar dapat mengelola halaman *fronted* dari sistem.

b. Membangun Sistem

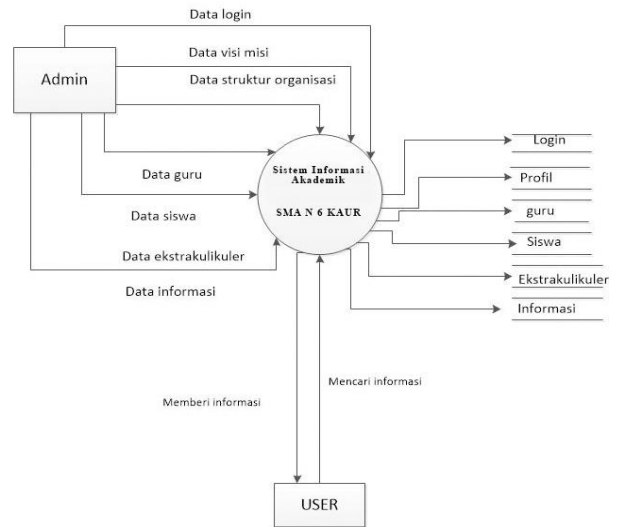
Sistem dibangun sesuai dengan rancangan sistem yaitu terdiri dari dua antarmuka yaitu halaman *fronted* untuk *user* dan halaman *backend* untuk admin.

3. Implementasi

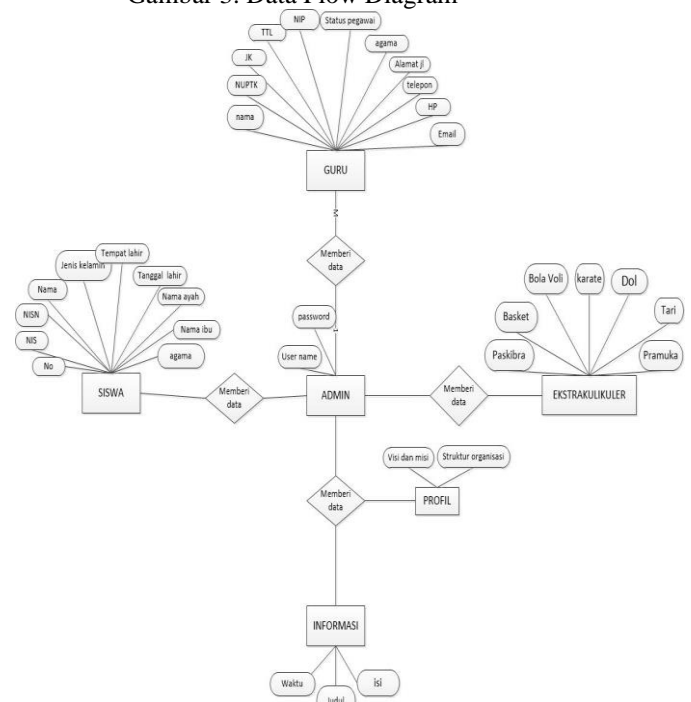
Tahap implementasi merupakan tahapan pemasangan sistem yang dilanjutkan dengan tahap pengujian sistem. Untuk pengujian unit menggunakan metode *Alpha testing* dikarenakan metode pengujian unit ini memfokuskan pada fungsionalitas dari sistem yang dibangun dan untuk mengetahui apakah sistem telah memenuhi kebutuhan pada analisa kebutuhan atau tidak.



Gambar 2. Diagram Konteks



Gambar 3. Data Flow Diagram



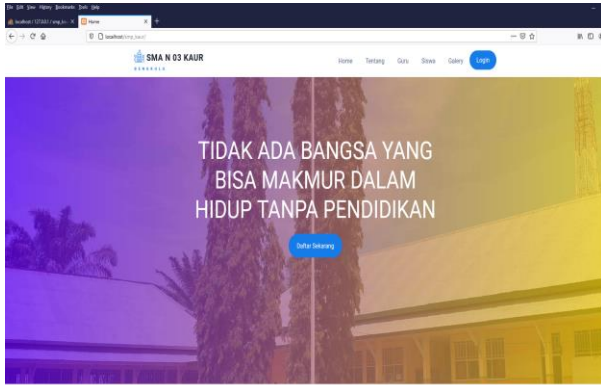
Gambar 4. ERD

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

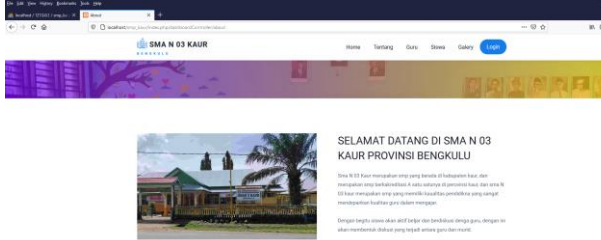
A. Hasil Program

Tampilan Halaman Menu Utama

Pada tampilan menu utama ini, website Sekolah Menengah Atas Negeri 03 Kaur ini terdiri dari Home, Tentang, Guru, Siswa, Galeri dan Login

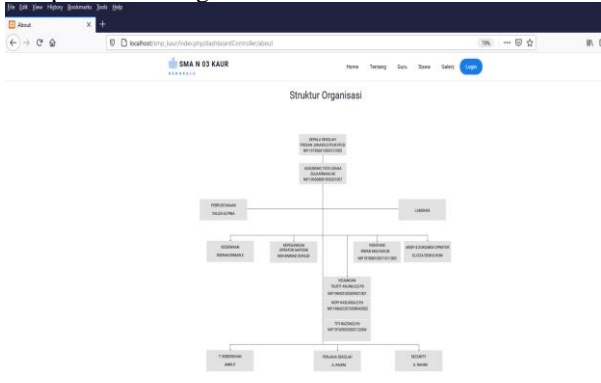


Gambar 5 Tampilan Menu Utama Menampilkan data profil SMA Negeri 3 Kabupaten Kaur secara sekilas.



Struktur Organisasi

Gambar 6 Tampilan Menu Tentang Didalam struktur organisasi terdapat susunan dan hubungan antara tiap bagian serta posisi yang ada pada suatu organisasi atau perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasional untuk mencapai tujuan yang di harapkan dan diinginkan.



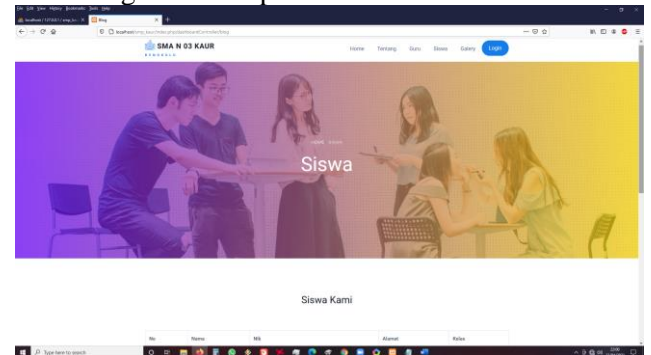
Gambar 7. Struktur Organisasi

Menampilkan data para guru yang ada di SMA Negeri 3 Kabupaten Kaur.

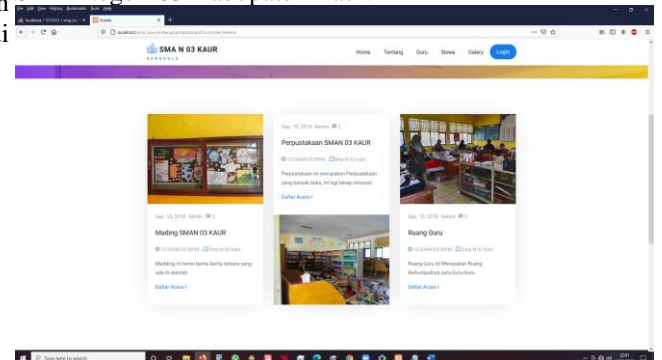
No	Nama	Jenis Kelamin	No Hp
1	Suci Cahaya	Wanita	08123456789
2	Dharmawan	Laki-laki	08123456789
3	Supri	perempuan	08123456789
4	Duha Bella	perempuan	08123456789
5	Duha Bella	perempuan	08123456789
6	Si-Prasasti	Laki-laki	08123456789
7	Si-Prasasti	perempuan	08123456789
8	Si-Prasasti	Laki-laki	08123456789

Gambar 8 Tampilan Menu Data Guru

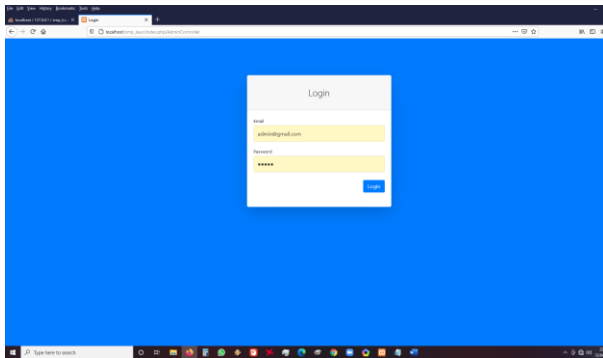
Menampilkan data siswa yang ada di SMA Negeri 3 Kabupaten Kaur.



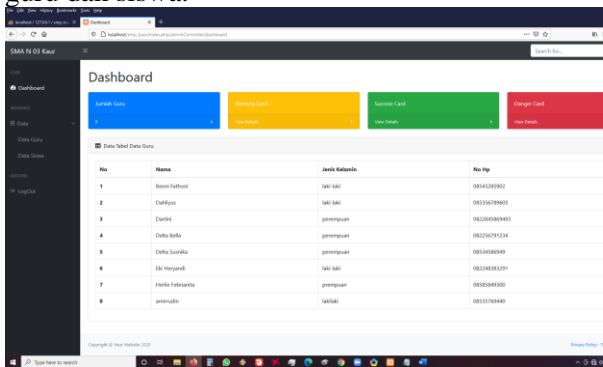
Gambar 9 Tampilan Menu Data Siswa Menampilkan fasilitas yang dimiliki oleh SMA Negeri 03 Kabupaten Kaur.



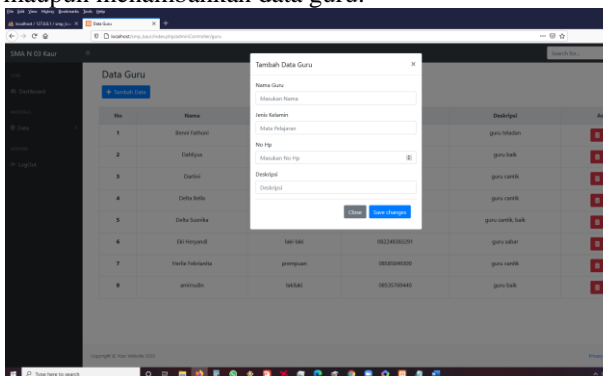
Gambar 10. Tampilan Menu Galeri Pada tampilan admin ini, website Sekolah Menengah Atas Negeri 03 Kaur ini terdapat username berupa email dan password yang harus diisi.



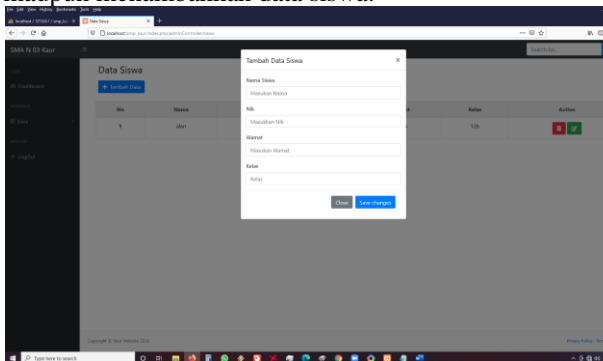
Gambar 11. Tampilan Menu Login Admin Berisi dashboard untuk mengelola data guru dan siswa.



Gambar 12. Tampilan Halaman Admin Form ini berfungsi untuk mengolah data guru baik itu edit data guru, hapus data guru, maupun menambahkan data guru.



Gambar 13. Tampilan Form Tambah Data Guru Form ini berfungsi untuk mengolah data siswa baik itu edit data siswa, hapus data siswa, maupun menambahkan data siswa.



Gambar 14. Tampilan Form Tambah Data Siswa

**B. Pengujian Sistem**

Pada tahap ini pengujian dilakukan menggunakan metode blackbox yang dimana setiap item yang terdapat pada aplikasi ataupun program di uji keberhasilannya melakukan perintah yang telah di masukkan oleh penulis. Berikut adalah table hasil pengujian *blackbox* :

Tabel 4.1 Pengujian *Blackbox*

Aktifitas	Output	Hasil
Klik halaman Menu Utama/Beranda	Menampilkan halaman menu utama/beranda	Sesuai
Klik halaman Menu Profil	Menampilkan halaman menu profil sekolah	Sesuai
Klik halaman Menu data Guru	Menampilkan halaman data guru disertai data guru sesuai dengan yang di inputkan	Sesuai
Klik halaman Menu Data Siswa	Menampilkan halaman data Siswa disertai data siswa sesuai dengan yang di inputkan	Sesuai

**IV. Kesimpulan**

Setelah melakukan penelitian di Sekolah Menengah Atas Negeri 03 Kaur pada tanggal 17 Februari 2021 sampai dengan 17 Maret 2021.

1. Pembuatan Website Sekolah Menengah Atas Negeri 03 Kaur menggunakan Wordpress dengan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL.
2. Website Sekolah Menengah Atas Negeri 03 Kaur memiliki beberapa output seperti Home, Tentang Gurum Siswa Login

**Referense**

- [1]. Rahmawati, N. A., & Bachtiar, A. C. (2018). Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 14(1), 76-86.
- [2]. Gunawan, G., & Putra, A. A. (2020). Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Edukasi Pengenalan Hewan Vivipar Ovipar Dan Ovovivipar Bagi Siswa Sekolah Dasar. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 3(3), 137-148.
- [3]. Chandra, E. (2017). Youtube, citra media informasi interaktif atau media penyampaian aspirasi pribadi. *Jurnal Muara Ilmu Sosial, Humaniora, dan Seni*, 1(2), 406-417.
- [4]. Gunawan, G. (2016). Aplikasi kamus istilah ekonomi (inggris-indonesia) menggunakan metode Sequential Searching. *Pseudocode*, 3(2), 122-128.

- [5]. Puteri, M. P., & Effendi, H. (2018). Implementasi Metode RAD Pada Website Service Guide “Tour Waterfall South Sumatera”. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 7(2), 130-136.