

ABSTRAK

PERANCANGAN *USER INTERFACE* APLIKASI DONASI SAMPAH BERBASIS *WEBSITE* DENGAN TEKNIK *FLAT DESIGN*

Oleh

Rey Anggara

17102114

Desain *user interface* merupakan salah satu faktor penting bagi kinerja *website*. Berdasarkan wawancara dengan *developer Website* Donasi Sampah, pada implementasinya belum memiliki desain yang tergolong baik. Berdasarkan permasalahan tersebut, pada penelitian ini akan merancang desain *user interface* dengan menggunakan teknik *flat design*. Perancangan ini bertujuan menghasilkan rancangan *User interface website* Donasi Sampah untuk meningkatkan kepuasan *user*. Rancangan yang di buat yakni dalam bentuk *Graphic User interface* dengan menerapkan aplikasi multimedia Figma yang di khususkan untuk merancang sebuah rancangan. Hasil rancangan desain pada penelitian ini berupa *graphic user interface* dengan menggunakan *software Figma*. Pengujian dilakukan dengan metode *A/B testing*, metode *usability* yang di gunakan adalah *System Usability Scale*, pada desain lama mendapatkan skor sebesar 41,75 dan setelah *redesign* menghasilkan skor 83,25. Pada desain lama dikategorikan F yang berarti *not acceptable* sedangkan setelah *redesign* dikategorikan B yang berarti *acceptable*. Teknik penarikan kesimpulan pada penelitian ini menggunakan metode uji *paired sample t-test* didapatkan nilai sig (*2-tailed*) sebesar $0,000 < 0,05$ sehingga berdasarkan hipotesis penelitian dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima.

Kata Kunci: *User Interface, Website, Flat design*.