

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Implementasi Rancang Bangun *Prototype Point Of Sale Furniture* Pada Bintang Kayu *Furniture* Menggunakan Kotlin dan Metode *Prototype* diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

- a. Adanya aplikasi *prototype point of sale* dengan fitur mengelola produk, mengonfirmasi pesanan, mengelola laporan pada sisi admin dan fitur melihat daftar produk, menambahkan produk ke keranjang, memesan produk, mencetak kwitansi pada sisi *user* telah menjadi inovasi bagi Bintang Kayu *Furniture* dalam proses jual beli *online*.
- b. Aplikasi *prototype point of sale* mendapat nilai uji *usability* sebesar 70,91 atau *grade C (Good)* menggunakan metode SUS (*System Usability Scale*).

5.2 Saran

Berdasarkan perancangan Rancang Bangun *Prototype Point Of Sale Furniture* Pada Bintang Kayu *Furniture* diperoleh saran yang dapat diberikan yaitu:

- a. Penelitian selanjutnya diharapkan untuk mengembangkan aplikasi *point of sale* secara utuh, bukan hanya sekedar *prototype*.
- b. Penelitian selanjutnya diharapkan untuk mengembangkan aplikasi berbasis *website*.