

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. M. Indra, A. E. Dundu, dan B. H. R. Kairupan, “Hubungan Kecanduan Internet Dengan Depresi Pada Pelajar Kelas XI Di SMA Negeri 9 Binsus Manado Tahun Ajaran 2018/2019,” *J. Med. dan Rehabil.*, vol. 1, no. 3, hal. 1–10, 2019.
- [2] Rian Alfianto, “Dilanda Pandemi Covid, Pengguna Internet di Indonesia Melonjak Tajam,” *JawaPos.com*, Nov 09, 2020. <https://www.jawapos.com/nasional/09/11/2020/dilanda-pandemi-covid-pengguna-internet-di-indonesia-melonjak-tajam/> (diakses Jan 10, 2022).
- [3] M. Siddik dan S. Samsir, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pos (Point of Sale) Untuk Kasir Menggunakan Konsep Bahasa Pemrograman Orientasi Objek,” *JOISIE (Journal Inf. Syst. Informatics Eng.*, vol. 4, no. 1, hal. 43–48, Jun 2020, doi: 10.35145/joisie.v4i1.607.
- [4] global, “Kelebihan dan Kelemahan Aplikasi POS Indonesia.” <https://kanaanglobal.net/kelebihan-dan-kelemahan-aplikasi-pos-indonesia/> (diakses Feb 15, 2022).
- [5] P. N. Bengkalis, “Penerapan QR Code Untuk Sistem Absen Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis Menggunakan Metode Prototype Wahyu Riski Renata 1 , Danuri 2 , Jaroji 3 Asal Perguruan Tinggi/ Instansi,” hal. 302–313, 2021.
- [6] H. Winanty dan J. N. Sari, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: 212MART UMBAN SARI),” Agu 2021.
- [7] A. Fajrianto, “RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PAKAN TERNAK ONLINE BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: UD BERSAUDARA),” *J. Perencanaan, Sains, Teknol. dan Komput.*, vol. 3, no. 2, hal. 337–345, Des 2020.
- [8] M. Rizki dan L. Slamet, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Tiket Travel di Lima Puluh Kota (Mudiak) Berbasis Android,” *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.*, vol. 8, no. 1, hal. 82, Mar 2020, doi: 10.24036/voteteknika.v8i1.107753.
- [9] Arisetiaji, F. Piliang, dan N. Sariana, “RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN DESAIN JERSEY BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FIREBASE (Studi Kasus : Konfeksi Minister),” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 2, no. 2, Agu 2020, doi: 10.31326/sistek.v2i2.664.
- [10] A. Abdul Aziz dan F. S. Fajar K, “Perancangan Apikasi Mobile E-Commerce Berbasis Android Pada Toko Sembako Berkah Jaya Diera Covid-19,” *J. Progr. Mhs. Kreat.* , vol. 4, no. 2, 2020, doi: 10.32832/pkm-p.v4i2.753.
- [11] W. Syahputri dan Mansur, “Desain Prototype Sistem Jual Beli Onlime Produk UMKM Bengkalis Berbasis Android,” *J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 1, Apr 2018, doi: 10.35329/jiik.v4i1.49.
- [12] A. D. Saputra, A. P. Kharisma, dan L. Fanani, “Pengembangan Aplikasi Klinik Kecantikan sebagai Pengelola Transaksi berbasis Android

- menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : Klinik Kecantikan CV Nana Beautyskin),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 8, hal. 3591–3599, Agu 2021.
- [13] S. Dwiyatno, E. Rakhmat, A. P. Sari, dan Z. Zanuandry, “Aplikasi Ordering Interior and Exterior Rumah Pada Cv. Altra Pratama Berbasis Android,” *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 3, no. 2, 2020, doi: 10.47080/simika.v3i2.983.
- [14] H. Mukaromah dan K. R. Amelia, “Perancangan Aplikasi Penjualan Tapis Lampung Berbasis Android,” *Aisyah J. Informatics Electr. Eng.*, vol. 1, no. 1, 2019.
- [15] M. D. R. Pinto, W. Widodo, dan A. Rachman, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Air Bersih Berbasis Android Dengan Menggunakan Model Prototype,” *INTEGER J. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 1, hal. 42–48, 2020, doi: 10.31284/j.integer.2020.v5i1.905.
- [16] I. M. R. A. Surya, H. Tolle, dan A. H. Brata, “Tampilan Pembangunan Aplikasi Penjualan Hasil Panen Kelompok Tani untuk Konsumen Berbasis Android dengan Metode Prototyping (Studi Kasus_ Kelompok Tani Langgeng Mandiri).pdf,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 7, hal. 6378–6385, Jul 2019, [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [17] S. M. A. Letsoin, Y. Kolyaan, dan D. Cahyadi, “The information system of pregnant womans’ health nutritious based on android (Case study: Puskesmas Mopah Merauke),” *AIP Conf. Proc.*, vol. 1813, no. February, 2017, doi: 10.1063/1.4975971.
- [18] D. Y. Kristiyanto dan B. Suhartono, “Rancang Bangun Infrastruktur Big Data pada Institusi Pendidikan Tinggi Multi Kampus,” *MEANS (Media Inf. Anal. dan Sist.*, vol. 5, no. 1, Jun 2020, doi: 10.54367/means.v5i1.681.
- [19] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *J. Pseudocode*, vol. 7, no. 2, Sep 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [20] Khairul, S. Haryati, dan Y. Yusman, “Aplikasi Kamus Bahasa Jawa Indonesia Dengan Algoritma Raita Berbasis Android,” *J. Teknol. Inf. dan Pendidik.*, vol. 11, no. 1, Mar 2018, doi: 10.24036/tip.v11i1.102.
- [21] Saipul, M. Muharrom, E. Prayitno, dan J. Siregar, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT OLAHRAGA PADA BFIT BLUPLAZA BEKASI,” *J. AKRAB JUARA*, vol. 6, no. 4, hal. 55–64, Nov 2021, [Daring]. Tersedia pada: <https://www.mimosa.co/technology/>.
- [22] R. Abdillah, A. Kuncoro, dan I. Kurniawan, “ANALISIS APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID DAN DESAIN SISTEM MENGGUNAKAN UML 2.0,” *J. THEOREMS (The Orig. Res. Math.*, vol. 4, no. 1, hal. 138–146, Jul 2019, doi: 10.31949/th.v4i1.1405.
- [23] R. P. Sari dan Istikoma, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Rapat Online FMIPA UNTAN menggunakan UML,” in *PROSIDING SEMINAR NASIONAL SISFOTEK (Sistem Informasi dan Teknologi)*, Sep 2018, no. September.
- [24] A. Furqon, A. B. Prasetyo, dan E. D. Widiyanto, “Rancang Bangun Sistem

- Monitoring dan Kendali Daya Listrik pada Rumah Kos Menggunakan NodeMCU dan Firebase Berbasis Android,” *Techné J. Ilm. Elektrotek.*, vol. 18, no. 02, hal. 93–104, Apr 2019, doi: 10.31358/techne.v18i02.202.
- [25] A. Ismail dan A. Wardani, “Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android,” in *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komputer 2019*, Okt 2019, vol. 6, no. 1, hal. 56–65, doi: 10.31294/evolusi.v6i1.3586.
- [26] S. Suyanto dan U. Ependi, “Pengujian Usability dengan Teknik System Usability Scale pada Test Engine Try Out Sertifikasi,” *MATRIK J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput.*, vol. 19, no. 1, hal. 62–69, 2019, doi: 10.30812/matrik.v19i1.503.
- [27] tenia wahyuningrum, *Mengukur Usability Perangkat Lunak*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2021.
- [28] Kharis, P. I. Santosa, dan W. Wa. Winarno, “Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Pros. SNST ke-10*, hal. 241–245, 2019, [Daring]. Tersedia pada: https://publikasiilmiah.unwahas.ac.id/index.php/PROSIDING_SNST_FT/article/view/2885.
- [29] I. Salamah, “Evaluasi Usability Website Polsri Dengan Menggunakan System Usability Scale,” vol. 8, hal. 176–183, 2019.
- [30] R. Alroobaea dan P. J. Mayhew, “How many participants are really enough for usability studies?,” *Proc. 2014 Sci. Inf. Conf. SAI 2014*, no. October 2017, hal. 48–56, 2014, doi: 10.1109/SAI.2014.6918171.