

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
RETRIBUSI PASAR PADA PASAR SARI MULYO  
MENGUNAKAN METODE EXTREME  
PROGRAMMING**



**KELFIN NUROHMAN  
18103108**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
RETRIBUSI PASAR PADA PASAR SARI MULYO  
MENGUNAKAN METODE EXTREME  
PROGRAMMING**

***DESIGN OF MARKET RETRIBUTION INFORMATION  
SYSTEM IN SARI MULYO MARKET USING  
EXTREME PROGRAMMING METHOD***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



**KELFIN NUROHMAN**

18103108

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

**HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
RETRIBUSI PASAR PADA PASAR SARI MULYO  
MENGUNAKAN METODE EXTREME  
PROGRAMMING**

***DESIGN OF MARKET RETRIBUTION INFORMATION  
SYSTEM IN SARI MULYO MARKET USING  
EXTREME PROGRAMMING METHOD***

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

KELFIN NUROHMAN  
18103108

**Fakultas Informatika**

**Institut Teknologi Telkom Purwokerto**

**Pada Tanggal: 11 November 2022**

Pembimbing Utama,



Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si.  
NIDN. 0101088702

Pembimbing Pendamping,



Sarah Astiti, S.Kom., M.MT.  
NIDN. 0610108905

**HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
RETRIBUSI PASAR PADA PASAR SARI MULYO  
MENGUNAKAN METODE EXTREME  
PROGRAMMING**

***DESIGN OF MARKET RETRIBUTION INFORMATION  
SYSTEM IN SARI MULYO MARKET USING EXTREME  
PROGRAMMING METHOD***

Disusun oleh

**KELFIN NUROHMAN  
18103108**

Telah Diajukan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir  
Pada Selasa, 22 November 2022

Penguji I,



Cepi Ramdani,  
S.Kom., M.Eng.  
NIDN. 0618048902

Penguji II,



Sena Wijayanto,  
S.Pd., M.T.  
NIDN. 0613109201

Penguji III,



Nicolaus-Euclides  
Wahyu Nugroho,  
S.Kom., M.Cs.  
NIDN. 0605129401

Pembimbing Utama,



Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si.  
NIDN. 0101088702

Pembimbing Pendamping,



Sarah Astiti, S.Kom., M.MT.  
NIDN. 0610108905



Dekan FIF,  
Aulya Birnanuddin, S.Si., M.Kom  
NIK. 19820008

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : **Kelfin Nurohman**

NIM : **18103108**

Program Studi : **S1 Sistem Informasi**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RETRIBUSI PASAR PADA PASAR SARI MULYO MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING**

Dosen Pembimbing Utama : Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si.

Dosen Pembimbing Pendamping : Sarah Astiti, S.Kom., M.MT.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

**Purwokerto, 11 November 2022**

Y. 

**(Kelfin Nurohman)**

## KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji hanya milik Allah SWT., Tuhan semesta alam atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga dengan demikian penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Retribusi Pasar Pada Pasar Sari Mulyo Menggunakan Metode Extreme Programming”. Pembuatan tugas akhir yang telah dilaksanakan dengan lancar, tidak terlepas dari do’a dan dukungan semua pihak yang telah memberikan bantuan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhannudin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan FIF Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu Dwi Mustika Kusumawardani, S.Kom., M.Kom. selaku Kaprodi S1 Sistem Informasi Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si selaku Dosen Pembimbing Utama yang selalu sabar meluangkan waktu, selalu memotivasi, mengarahkan dan memberikan masukan-masukan bagi penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Ibu Sarah Astiti, S.Kom., M.MT selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang selalu memotivasi, memberikan arahan dan masukan kepada mahasiswa sehingga skripsi ini dapat ditulis dengan baik dan benar.
6. Orang tua yang senantiasa selalu mendoakan dan memberi motivasi kepada penulis.
7. Teman seperjuangan, Mahasiswa atau Mahasiswi Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Purwokerto, 11 November 2022



Kelfin Nurohman

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	II
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	III
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	IV
KATA PENGANTAR .....	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR LAMPIRAN.....	XI
ABSTRAK .....	XII
<i>ABSTRACT</i> .....	XIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. 1    LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1. 2    PERUMUSAN MASALAH.....	2
1. 3    TUJUAN PENELITIAN .....	3
1. 4    BATASAN MASALAH/ RUANG LINGKUP .....	3
1. 5    MANFAAT PENELITIAN.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1    PENELITIAN TERDAHULU .....	5
2.2    DASAR TEORI.....	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	14
3.1    SUBJEK DAN OBJEK PENELITIAN .....	14
3.2    ALAT DAN BAHAN PENELITIAN.....	14
3.3    DIAGRAM ALIR PENELITIAN.....	15
BAB IV PEMBAHASAN.....	17

4.2.2 PERENCANAAN (PLANNING).....	17
4.2.3 PERANCANGAN (DESIGN).....	19
4.2.6 PENGKODEAN (CODING).....	49
4.2.7 TESTING (PENGUJIAN).....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	84
DAFTAR PUSTAKA .....	85
LAMPIRAN.....	89



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	5
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Login</i> .....	63
Tabel 4. 2 Pengujian Menu Navigasi .....	64
Tabel 4. 3 Pengujian Menu <i>Dashboard</i> Admin .....	66
Tabel 4. 4 Pengujian Menu Pembayaran Admin .....	67
Tabel 4. 5 Pengujian Menu <i>Dashboard</i> Pedagang .....	68
Tabel 4. 6 Pengujian Menu Tagihan Admin .....	69
Tabel 4. 7 Pengujian Menu Retribusi .....	72
Tabel 4. 8 Pengujian Menu Pengguna .....	74
Tabel 4. 9 Pengujian Menu Jenis Dagang .....	75
Tabel 4. 10 Pengujian Menu Los dan Kios .....	77
Tabel 4. 11 Pengujian Menu Peran .....	79
Tabel 4. 12 Pengujian Menu Tagihan Pedagang .....	80
Tabel 4. 13 Pengujian Menu Pembayaran Pedagang .....	82

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Extreme Programming</i> .....	10
Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian .....	15
Gambar 4. 1 Arsitektur Sistem.....	19
Gambar 4. 2 Diagram <i>Use Case</i> .....	20
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Login</i> .....	21
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Retribusi untuk Admin .....	22
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Tagihan untuk Admin.....	23
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Pengguna untuk Admin .....	24
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Stall</i> atau Kios atau Los untuk Admin.....	25
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran .....	26
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Tagihan untuk Pedagang .....	27
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Mencetak Pendapatan Retribusi .....	28
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	29
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Retribusi .....	30
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Retribusi .....	31
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Edit</i> Retribusi.....	32
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Retribusi .....	33
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Tagihan.....	34
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Tagihan.....	35
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Edit</i> Tagihan .....	36
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Tagihan.....	37
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Checkout</i> Tagihan.....	38
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Bayar Tagihan.....	39
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Los dan Kios .....	40
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Los dan Kios.....	41
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram Edit</i> Los dan Kios .....	42
Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Los dan Kios.....	43
Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Pengguna.....	44
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram Edit</i> Pengguna.....	45
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Pengguna .....	46

Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Pembayaran .....	47
Gambar 4. 30 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Retribusi .....	48
Gambar 4. 31 Halaman <i>Login</i> .....	49
Gambar 4. 32 Menu <i>Logout</i> .....	49
Gambar 4. 33 Halaman Beranda - Admin.....	50
Gambar 4. 34 Halaman Pembayaran - Admin .....	51
Gambar 4. 35 Detail Pembayaran - Admin.....	51
Gambar 4. 36 Halaman Tagihan - Admin.....	52
Gambar 4. 37 Tambah Tagihan.....	52
Gambar 4. 38 <i>Edit</i> Tagihan .....	53
Gambar 4. 39 Hapus Tagihan .....	53
Gambar 4. 40 Info Tagihan .....	54
Gambar 4. 41 Halaman Retribusi.....	54
Gambar 4. 42 Tambah Data Retribusi .....	55
Gambar 4. 43 <i>Edit</i> Retribusi .....	55
Gambar 4. 44 Hapus Retribusi.....	56
Gambar 4. 45 Halaman Data Pengguna .....	56
Gambar 4. 46 <i>Edit</i> Pengguna .....	57
Gambar 4. 47 Hapus Pengguna.....	57
Gambar 4. 48 Kios atau Los.....	58
Gambar 4. 49 Tambah Kios atau Los .....	58
Gambar 4. 50 Ubah Kios atau Los .....	59
Gambar 4. 51 Hapus Kios atau Los .....	59
Gambar 4. 52 <i>Dashboard</i> Pedagang .....	60
Gambar 4. 53 Tagihan pedagang .....	60
Gambar 4. 54 Bayar Tagihan .....	61
Gambar 4. 55 <i>Invoices</i> Pedagang .....	61
Gambar 4. 56 Detail Pembayaran dengan status tertunda .....	62
Gambar 4. 57 Detail pembayaran dengan status dibayar.....	62

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Pengambilan Data .....	89
Lampiran 2 Hasil Wawancara.....	90
Lampiran 3 Proses <i>Testing Website</i> .....	91
Lampiran 4 Hasil Cek Plagiarisme .....	92
Lampiran 5 <i>Source Code Frontend dan Backend</i> .....	93