

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Danuri, “Development and Transformation of Digital Technology,” *Infokam*, vol. XV, no. II, pp. 116–123, 2019.
- [2] D. M. Elisabeth, “Kajian Terhadap Peranan Teknologi Informasi Dalam Perkembangan Audit Komputerisasi (Studi Kajian Teoritis),” *Methomika: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, vol. 3, no. 1, p. 41, 2019.
- [3] N. D. Narasmita, “Efektivitas Sistem Informasi Layanan dan Pemberdayaan Masyarakat Pasar (Siladamas),” 2019. [Online]. Available: <http://36.81.200.96/siladamas/>.
- [4] V. Situmorang, Y. Pratama, R. A. Sianturi, and A. M. Sinaga, “Perancangan Aplikasi “Siappara” Untuk Pelaporan Setoran E-Retribusi Pasar Kabupaten Humbang Hasundutan,” *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 9, no. 2, pp. 253–262, 2021, doi: 10.35508/jicon.v9i2.5256.
- [5] F. Fatoni and D. Irawan, “Implementasi Metode Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Izin Produk Makanan,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 159–164, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.679.
- [6] Sukatmi and Afriyanto, “Impelementasi e-Goverment Berbasis Service Oriented Architecture (SAO) Pada Kantor Kecamatan Natar Lampung Selatan,” pp. 75–82, 2019.
- [7] L. Ariyanti, “Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, 2020.
- [8] I. Ahmad, R. I. Borman, J. Fakhrurozi, and G. G. Caksana, “Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android,” *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, vol. 5, no. 2, p. 297, 2020, doi: 10.35314/isi.v5i2.1654.

- [9] B. Bahar, "Pengembangan Model Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Artikel Ilmiah Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming," *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 9, no. 3, pp. 1–12, 2021, [Online]. Available: <http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/537>
- [10] I. Carolina and A. Rusman, "Penerapan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus Toko ST Jaya)," *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, vol. 4, no. 2, p. 157, 2019, doi: 10.35314/isi.v4i2.1043.
- [11] G. Farell, H. K. Saputra, and I. Novid, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menyurat (Studi Kasus Fakultas Teknik Unp)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan (JTIP)*, vol. 11, no. 2, pp. 56–62, 2018.
- [12] Y. Heriyanto, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car," *Jurnal Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [13] K. Samosir, Darmansah, and N. W. Wardani, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Jadwal Mata Pelajaran Siswa Secara Online Di SMP N 31 Padang Berbasis Web," *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, vol. 7, no. 3, pp. 451–465, 2020, doi: 10.35957/jatisi.v7i3.490.
- [14] A. Supriyatna, "Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 11, no. 1, pp. 1–18, 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- [15] S. Karim, Yulianto, and M. A. Pratama, "Sistem Informasi Retribusi Pasar Citra Niaga Samarinda Berbasis Mobile," vol. 14, no. 2, pp. 121–134, 2020.
- [16] A. Christian, S. Hesinto, and A. Agustina, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih)," *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, pp. 22–27, 2018, doi: 10.32736/sisfokom.v7i1.278.
- [17] S. Afif and I. K. D. Nuryana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Staycation Berbasis Web Dengan Implementasi Teknologi Mern Stack," *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., pp. 1–12, 2021.

- [18] Aela, "Extreme Programming: Agile Software Development," Jun. 15, 2022. <https://aelaschool.com/en/userexperience/extreme-programming-agile-software-development/> (accessed Nov. 29, 2022).
- [19] Dini Silvi Purnia, "Penerapan UML Sebagai Alat Perancang Website Dinas Pertanian Kota Payakumbuh," *STMIK Indonesia Padang*, vol. 6, no. 1, p. 62, 2020.
- [20] L. Setiyani, "Implementasi Cybersecurity pada Operasional Organisasi," 2021.
- [21] M. Syarif and W. Nugraha, "Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce," *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, vol. 4, no. 1, 2020.
- [22] T. M. M. Puspitasari and D. Maulina, "Implementasi Payment Gateway Menggunakan Midtrans Pada Marketplace Travnesia.Com," *Mobile and Forensics*, vol. 1, no. 1, p. 22, Sep. 2019, doi: 10.12928/mf.v1i1.997.
- [23] A. Fian, P. Sokibi, and L. Magdalena, "Penerapan Payment Gateway pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans," *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 5, no. 3, p. 387, Sep. 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i3.6719.
- [24] E. P. Wijaya and S. Kosasi, "Implementasi Aplikasi Web Full Stack Pendataan," vol. 10, pp. 320–327, 2021.
- [25] F. F. Nursaid, A. Hendra Brata, and A. P. Kharisma, "Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus : Toko Uda Fajri)," *J-Ptiik.Ub.Ac.Id*, vol. 4, no. 1, pp. 46–55, 2020.
- [26] A. Suryadi, "Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas)," *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 7, no. 1, pp. 13–21, 2019, doi: 10.31294/jki.v7i1.36.
- [27] T. Hidayat and M. Muttaqin, "Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis," *Jurnal*

Teknik Informatika UNIS JUTIS, vol. 6, no. 1, pp. 2252–5351, 2018,
[Online]. Available: www.ccssenet.org/cis