

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Masitah, "Pengembangan Desa Wisata Oleh Pemerintah Desa Babakan Kecamatan Pangandaran Kabupaten Pangandaran," *Dinamika : Jurnal Ilmiah Ilmu Administrasi Negara*, vol. 6, no. 3, pp. 45–55, Oct. 2019, doi: 10.25157/dinamika.v6i3.2806.
- [2] R. Rachman, "Kegiatan Promosi Desa Wisata Banyubiru dalam Menarik Minat Wisatawan," Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, 2018.
- [3] I. Arifin, H. Tolle, and R. Rohmawati, "Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 2, pp. 1723–1732, 2019.
- [4] M. R. F. Akbar, "Analisis dan Perancangan UI/UX Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Aplikasi Sicyca Mobile.," Universitas Dinamika, Surabaya, 2021. Accessed: Mar. 14, 2022. [Online]. Available: <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5927/>
- [5] C. S. Anugrah, H. B. Santoso, and I. Budi, "Rancang Bangun Aplikasi Wisata Halal Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design," *Seminar Nasional APTIKOM*, pp. 314–321, 2019.
- [6] R. Dewi, "Sistem Pemesanan Produk Pada Reseller Baju Muslimah Menggunakan Metode User Centered Design," Universitas Teknologi Yogyakarta, Yogyakarta, 2020.
- [7] A. Setyorini, "Perancangan User Interface pada Website SD Al Falah (Assalam) Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," Institut Bisnis dan Informatika Surabaya, Surabaya, 2018.
- [8] W. K. Hartanto, D. Junaedi, and E. R. Kaburuan, "Perancangan User Interface Game Angklung dengan Metode User Centered Design (Studi Kasus Saung Angklung Udjo)," *Indonesian Journal on Computing (Indo-JC)*, vol. 4, no. 1, p. 85, Mar. 2019, doi: 10.21108/INDOJC.2019.4.1.273.
- [9] S. N. Ayni, I. Aknuranda, and B. S. Prakoso, "Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Penjualan menggunakan Goal-Directed Design pada CV Gamma Scientific Biolab," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 9, pp. 2810–2819, Sep. 2019.
- [10] S. Sholikah, "Perancangan Desain User Interface pada Website RSIA Putri Surabaya dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," Institut Bisnis dan Informatika STIKOM SURABAYA, 2019.
- [11] R. Ramadan, H. M. Az-Zahra, and R. I. Rokhmawati, "Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 9, pp. 8821–8840, 2019.
- [12] A. Pantito, "Penerapan Metode User Centered Design (UCD) untuk Pengembangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi Posyandu (SIPOS) di Desa Tanjungsari Kecamatan Krejengan Probolinggo SKRIPSI," Universitas Jember, Jember, 2021.
- [13] H. L. E. Safitri, "Perancangan Desain User Interface pada Website Alumni Universitas Dinamika untuk Meningkatkan Usability dengan Menggunakan Metode User Centered Design," Universitas Dinamika, 2021.
- [14] M. R. F. Akbar, "Analisis dan Perancangan UI/UX Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Aplikasi Sicyca Mobile.," Universitas Dinamika,

- Surabaya, 2021.
- [15] A. L. Safina, “Perancangan user interface dan user experience aplikasi pasarmaret.com berbasis android untuk meningkatkan pelayanan pada konsumen dan produsen pasarmaret.com,” Universitas Sebelas Maret, Surakarta, 2019.
- [16] M. Fatchan, “Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis Adobe Flash Professional CS6,” *Jurnal SIGMA*, vol. 8, no. 1, pp. 43–51, Mar. 2018.
- [17] M. S. Hartawan, “Penerapan User Centered Design (UCD) pada Wireframe Desain User Interface dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film,” *Jurnal Elektro & Informatika Swadharma (JEIS)*, vol. 02, no. 01, pp. 43–47, 2022.
- [18] J. Chen *et al.*, “Wireframe-based UI Design Search through Image Autoencoder,” *ACM Transactions on Software Engineering and Methodology*, vol. 29, no. 3, pp. 1–31, Jul. 2020, doi: 10.1145/3391613.
- [19] Y. A. Rahman, E. D. Wahyuni, and D. S. Pradana, “Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design,” *Jurnal Repositor*, vol. 2, no. 4, pp. 503–510, Mar. 2020, doi: 10.22219/REPOSITOR.V2I4.433.
- [20] M. D. Ariawan, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Perancangan User Interface Design dan User Experience Mobile Responsive Pada Website Perusahaan,” *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 4, no. 1, pp. 161–166, Jan. 2020, doi: 10.30865/MIB.V4I1.1896.
- [21] M. N. El Ghiffary, T. D. Susanto, and A. H. Prabowo, “Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olrider),” *Jurnal Teknik ITS*, vol. 7, no. 1, pp. A143–A148, Apr. 2018, doi: 10.12962/J23373539.V7I1.28723.
- [22] I. Rochmawati, “ANALISIS USER INTERFACE SITUS WEB IWEARUP.COM,” *Visualita*, vol. 7, no. 2, pp. 31–44, 2019, doi: 10.33375/vsl.v7i2.1459.
- [23] A. M. Nidhom, *Interaksi Komputer Dan Manusia*. CV. Multimedia Edukasi, 2019.
- [24] M. Multazam, I. V. Papatungan, and B. Suranto, “Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design | Multazam | AUTOMATA,” Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta, 2020.
- [25] A. S. Wijaya, “User Centered Design – School of Information Systems,” 2019. <https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/> (accessed Mar. 16, 2022).
- [26] D. Andy Permana, “Perancangan Desain User Interface/User Experience dengan Model User Centered Design Pada E-Commerce Cat Arjuna,” Universitas Dinamika, 2021.
- [27] A. Chusyairi and S. S. Subari, “Perancangan E-Recruitment Dosen Baru Berbasis Web Dengan Metode Design Sprint,” *INFORMATICS FOR EDUCATORS AND PROFESSIONAL : Journal of Informatics*, vol. 5, no. 1, pp. 11–22, Dec. 2020, doi: 10.51211/ITBI.V5I1.1408.
- [28] M. Noufal Ajriya Siddik, F. Mufied Al-Anshary, and A. Syahrina, “Perancangan User Interface Mitra Sebagai Penerima Pesanan Pada Aplikasi Eataja Mitra Dengan Metode Goal-Directed Design,” *e-Proceeding of Engineering*, vol. 8, no. 5, pp. 9705–9718, 2021.
- [29] E. C. Shirvanadi, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” Universitas Islam Indonesia, 2021.
- [30] I. Averushyd Juliansyah and I. V. Papatungan, “Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thinking,”

- AUTOMATA*, vol. 3, no. 1, 2022.
- [31] C. Adhitya, R. Andreswari, and P. F. Alam, "Analysis and Design of UI and UX Web-Based Application in Maiprojek Startup Using User Centered Design Method in Information System Program of Telkom University," *IOP Conf Ser Mater Sci Eng*, vol. 1077, no. 1, p. 012039, Feb. 2021, doi: 10.1088/1757-899X/1077/1/012039.
- [32] R. D. Banimahendra and H. B. Santoso, "Implementation and evaluation of LMS mobile application: scele mobile based on user-centered design," *J Phys Conf Ser*, vol. 978, no. 1, p. 012024, Mar. 2018, doi: 10.1088/1742-6596/978/1/012024.
- [33] "What is User Centered Design?" <https://www.interaction-design.org/literature/topics/user-centered-design> (accessed Mar. 18, 2022).
- [34] D. L. Kaligis and R. R. Fatri, "Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web dengan Metode User Centered Design," *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 10, no. 2, pp. 106–114, Jun. 2020, doi: 10.24853/JUSTIT.10.2.106-114.
- [35] A. Maulina Esa and Kraugusteeliana, "Desain User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Klinik," *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*, vol. 1, no. 1, pp. 221–225, Jan. 2020.
- [36] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, "System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: A Review," *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, Apr. 2019, doi: 10.24176/SIMET.V10I1.2725.
- [37] A. Irma Purnamasari, A. Setiawan, and Kaslani, "Evaluasi Usability Pada Aplikasi Pembelajaran Tari Menggunakan System Usability Scale (SUS)," *Jurnal ICT: Information Communication & Technology*, vol. 20, no. 2, pp. 70–75, 2019.
- [38] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, "System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: A Review," *Jurnal SIMETRIS*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019.
- [39] Z. Sharfina and H. B. Santoso, "An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS)," *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems, ICACISIS 2016*, pp. 145–148, Mar. 2017, doi: 10.1109/ICACISIS.2016.7872776.
- [40] A. Puspaningrum and E. Sudarmilah, "Sistem Informasi Manajemen Peminjaman (Studi Kasus : Pengelolaan Aset dan Tata Ruang Taman Budaya Jawa Tengah)," *Technologia: Jurnal Ilmiah*, vol. 11, no. 1, pp. 37–45, Jan. 2020, doi: 10.31602/TJI.V11I1.2699.
- [41] M. Rudi Sanjaya, A. Khoiriah, and D. Kurniawan, "Perancangan Kualitas Dokumen Berbasis Website Di STIK Siti Khadijah Dengan Pengujian Metode System Usability Scale (SUS)," *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, vol. 4, no. 2, pp. 209–215, Sep. 2021, doi: 10.31539/INTECOMS.V4I2.2712.
- [42] Hanifah Heni, "Digitalisasi Sistem Administrasi Perpustakaan Studi Kasus SMK Negeri 1 Sambi Boyolali," Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta, 2021.
- [43] K. Whinton, "How to Respond to Skepticism of Testing Small Groups of Users," *Nielsen Norman Group*, 2019. <https://www.nngroup.com/articles/responding-skepticism-small-usability-tests/> (accessed May 23, 2022).
- [44] L. Nurfadhillah, "Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Website Smart City Banyumas - Repository IT Telkom Purwokerto," Institut Teknologi Telkom Purwokerto, Banyumas, 2021.
- [45] R. Kusumatuti, "Pengaruh Keberadaan Desa Wisata Terhadap Kesejahteraan

- Pelaku Usaha (Studi Empiris pada Desa Wisata di Kabupaten Ponorogo) - Umpo Repository,” Universitas Muhammadiyah Ponorogo, Ponorogo, 2020.
- [46] I. P. Palimbunga, “Keterlibatan Masyarakat dalam Pengembangan Pariwisata di Desa Wisata Tabalansu, Papua,” *Jurnal Master Pariwisata (JUMPA)*, vol. 05, no. 1, pp. 193–210, Jul. 2018, doi: 10.24843/JUMPA.2018.V05.I01.P10.
- [47] M. Susilo and R. Kurniati, “Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall,” *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, vol. 2, no. 2, pp. 98–105, Mar. 2018, doi: 10.30743/INFOTEKJAR.V2I2.171.