

## ABSTRAK

Pada awal tahun 2020 virus *Covid-19* mulai masuk ke Indonesia dan virus ini punya angka penularan yang sangat cepat dari orang ke orang hal tersebut membuat pemerintah harus bergerak cepat dengan membuat kebijakan Pembatasan Sosial Bersekala Besar (PSBB) yang diharapkan dapat menghambat angka penularan virus *Covid-19* di Indonesia ini. Sekolah SMP Negeri 1 Karang Kobar merupakan salah satu sekolah yang terkena dampak dari kebijakan PSBB yang dibuat oleh pemerintah yang mengharuskan seluruh pelaksanaan PPDB hingga kegiatan belajar mengajar wajib dilakukan secara *online* atau *daring*, pada saat pelaksanaan PPDB SMP Negeri 1 Karang Kobar masih menggunakan media seperti brosur, poster, dan video promosi, hal ini menimbulkan permasalahan baru dimana siswa-siswi dan orang tua siswa yang ingin mendaftarkan anaknya menjadi kurang untuk mendapatkan informasi seputar fasilitas dan gedung sekolah di SMP Negeri 1 Karang Kobar. Kemudian penulis memberikan solusi dengan membuat aplikasi espensaka *Virtual Tour* yang dapat digunakan sebagai media pemahaman bagi siswa-siswi dan orang tua yang ingin mendaftarkan anaknya di SMP Negeri 1 Karang Kobar saat PPDB berlangsung. Espensaka *Virtual Tour* merupakan aplikasi yang dibuat dengan gambar Panorama 360 derajat yang diberikan sebuah hotspot dan beberapa fitur seperti popup seperti gambar dan informasi yang muncul secara *realtime*. Pengembangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan metode SDLC (*waterfall*). Metode *waterfall* merupakan metode yang digunakan untuk membangun sistem informasi yang terorganisir dan sistematis. Pada pengujian fungsional aplikasi espensaka *virtual tour* dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox testing* pada tiga *smartphone* yang berbeda yang menghasilkan fungsi yang dapat berjalan dengan baik namun memiliki kendala pada *gyroscope* yang tidak dapat berjalan pada *device* laptop. Lalu pada pengujian menggunakan metode SUS (*System Usability Scale*) dengan target 87 responden pada kuesioner menghasilkan nilai rata-rata 73,8 yang mana pada skor tersebut menurut *System Usability Scale Grade* masuk kedalam rating yang “BAIK”.

Kata kunci : *Virtual tour*, Metode SDLC (*waterfall*), Siswa-Siswi, PPDB