

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Website

Website adalah salah satu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman – halaman web (web page) yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan link yang diletakan pada suatu teks atau image. Website dibuat pertama kali oleh Tim Bamers Lee pada pada tahun 1990. Website dibangun dengan menggunakan bahasa HTML dan memanfaatkan protokol komunikasi HTTP yang terletak pada aplication layer pada refensi layer OSI[2].

2.2. Internet

Internet merupakan sebuah jaringan global yang merupakan kumpulan dari jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia. Internet mempermudah para pemakainya untuk mendapatkan informasi-informasi di dunia cyber, lembaga-lembaga milik pemerintah dan institusi pendidikan dengan menggunakan komunikasi protokol yang terdapat pada komputer[3].

2.3. Web Browser

Web browser adalah perangkat lunak yang dijalankan pada komputer pemakai (user) yang menampilkan dokumen atau informasi web yang diambil dari web server. Browser merupakan jenis perantara pengguna dengan server web yang paling sering digunakan. Server web sendiri adalah kumpulan jaringan berisi dokumen dan tersambung satu dengan yang lain, yang dikenal sebagai *www (World Wide Web)*[4].

2.4. User Interface

User interface adalah salah satu faktor yang menentukan peningkatan traffic pada sebuah website. Karena user berinteraksi dengan logika pemrograman melalui user interface. Dan desain user interface sendiri menjadi sangat penting mengingat semakin efektif dan efisien suatu desain, semakin betah pula user untuk berlamalama di website tersebut[5].

2.5. Responsive Web Desain

Responsive web design adalah sekumpulan teknik yang digunakan untuk mengembangkan satu website tunggal yang menyesuaikan dirinya pada perangkat yang berbeda dan mampu membentuk kembali tergantung pada berbagai ukuran layar, resolusi dan orientasi dari perangkat terbesar seperti televisi pintar untuk menjadi yang terkecil seperti perangkat seluler pintar. Nama lain dari responsive web design adalah adaptive web design yang mengacu pada kemampuannya beradaptasi dengan tampilan perangkat yang berbeda[6].