

DAFTAR PUSTAKA

- Affandi, M. I. & Rosyadi, H. E., 2019. Perancangan Aplikasi Toko Online Al-Ihsan Berbasis *PHP* & *SENASIF*, p. 2.
- Anggara, D. A., Harianto, W. & Aziz, A., 2021. Prototipe Desain *User Interface* Aplikasi Ibu Siaga. *Kurawal Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), p. 2.
- Bahtiar, R., 2018. *Jira Software – Agile Tools untuk Scrum*. [Online] Available at: <https://techarea.co.id/jira-software-agile-tools-untuk-scrum/>
- Fernando, F., 2020. Perancangan *User Interface (UI) & User Experience (UX)*. *Jurnal Tanra*, 7(2), p. 2.
- Harminingtyas, R., 2014. Analisa Layanan *Website* Sebagai Media Promosi. *Jurnal STIE Semarang*, 6(3) pp. 39-40.
- Hasbiyalloh, M. & Jakaria, D. A., 2018. Aplikasi Penjualan Barang Perlengkapan Handphone. *JUMANTAKA*, 1(1), p. 2.
- Indonesia, G., 2019. *BitBucket : Simpan Projectmu Secara Online dan Bekerja Secara Tim*. [Online] Available at: <https://www.gamelab.id/news/96-bitbucket-simpan-projectmu-secara-online-dan-bekerja-secaratim>
- Inspira, T. C., 2021. *glints*. [Online] Available at: <https://glints.com/id/companies/pt-tourezia-cakra-inspira/4b344579-6602-43dc-a11c-654f02bf36a2> [Accessed 2020 December 2021].
- Khana Wijaya, R. S. I., 2020. Implementasi Framework Bootstrap Dalam Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Quran Al-Ittifaqiah (STITQI) Indraalaya Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi dan Komputerisasi Akutansi*, 4(2), pp. 8-9.
- Mediana, D. & Nurhidayat, A. I., 2017. Rancang Bangun Aplikasi *Helpdesk* Berbasis Web Menggunakan *Laravel*. *Jurnal Manajemen Informatika*, 8(2), p. 2.
- Muhardian, A., 2022. *Apa itu Git dan Kenapa Penting bagi Programmer?*. [Online] Available at: <https://www.petanikode.com/git-untuk-pemula/>
- Permana, Y., 2019. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode *SDLC*. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(2), p. 3.
- Puspita, R., 2020. Pengembangan Prototype Aplikasi *Community Aggregator* Beskem Dengan Pendekatan UCD Menggunakan *Balsamiq Mockup* Dan *Figma*, Jakarta: Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

- Putra, A. B., 2019. Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web. Madiun, Seminar Teknologi Informasi Dan Komunikasi, p. 82.
- Setiawan, A., 2017. *SourceTree vs GitKraken*. [Online] Available at: <https://www.cizzu.com/posts/sourcetree-vs-gitkraken/>
- Sitinjak, D. D. J. T., Maman & Suwita, J., 2020. Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris. *Jurnal IPSIKOM*, 8(1), p. 7.
- Suhimarita, J. & Susianto, D., 2019. Aplikasi Akuntansi Persediaan Obat Pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan. *Jurnal Sistem Informasi Akutansi (JUSINTA)*, 2(1), p. 2.
- Yuliana, A., 2017. Aplikasi *Virtual Tour* sebagai Media Promosi Objek. *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*, 1(1). p.2.