

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Desain *User Interface*

User interface adalah salah satu faktor penting dalam membangun sebuah website. *User Interface* merupakan media penjemputan antara pengguna dalam berinteraksi dengan sistem sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna dengan beberapa pertimbangan yang menjadikan sistem dapat digunakan dengan baik dan tepat [5]. Tujuan utama perancangan user interface adalah untuk memudahkan pengoperasian sistem dalam penyampaian konten informasi [6]. Desain *interface* yang menarik dapat memberikan kemudahan bagi pengguna untuk memahami tampilan di dalam website tersebut.

B. Figma

Figma merupakan salah satu *tools* untuk membuat desain aplikasi sebelum menerapkan pembuatan aplikasi. Figma dapat digunakan untuk berkolaborasi secara *online*, hal ini memberikan kemudahan dalam berkolaborasi dengan sebuah tim. Figma bisa digunakan di sistem operasi windows, linux ataupun mac dengan terhubung ke internet [7]. Kelebihan Figma yaitu mudah digunakan, fitur-fitur yang ada tidak harus di download, dan penggunaannya yang gratis [8].