BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam perekonomian Indonesia, Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah atau UMKM adalah kelompok usaha yang sangat besar jumlahnya dan sangat berpengaruh bagi perekonomian negara. UMKM bisa menjadi salah satu harapan untuk mengurangi adanya jumlah pengangguran di Indonesia, sekaligus semakin membuka luas adanya lapangan pekerjaan baru [1]. UMKM adalah istilah yang tidak asing bagi masyarakat Indonesia [2]. Seperti yang kita ketahui, perkembangan era digital saat ini tak bisa dipungkiri berkembang dengan begitu pesat, hal ini berlaku juga pada para pelaku UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah). Keadaan saat ini dapat menjadi batu loncatan bagi UMKM untuk memperluas bisnis mereka serta memperbaiki sistem mereka. Beberapa penelitian menunjukkan kalau salah satu faktor yang mendukung perkembangan UMKM adalah karena pemanfaatan sarana TIK (teknologi, informasi dan komunikasi). Para pelaku usaha mulai memanfaatkan sarana teknologi untuk melebarkan pasar usahanya, serta menggunakan aplikasi online dan media sosial untuk memasarkan produk yang dijual [3].

Dinas Komunikasi dan Informatika (DINKOMINFO) Kabupaten Pekalongan memiliki fungsi melaksanakan pengelolaan komunikasi dan informasi publik yaitu pengelolaan website maupun aplikasi andorid yang dibutuhkan dari kepemerintahan maupun kepentingan masyarakat. Pengelolaan aplikasi android tersebut salah satunya adalah membuat ulang serta mengembangkan aplikasi android UMKM Kabupaten Pekalongan. Aplikasi android UMKM Kabupaten Pekalongan sendiri tidak di operasikan karena aplikasi belum selesai dibuat sehingga belum bisa digunakan.

Pembuatan aplikasi android UMKM Kabupaten Pekalongan terbagi menjadi tiga bagian yaitu front-end yang mengembangkan tampilan aplikasi android, UI/UX, dan back-end mengelola website tersebut agar bisa bekerja. Pada pembuatan front-end ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman Java, karena penulis dan kelompoknya ingin belajar menggunakan bahasa pemrograman Java.

B. Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan front-end aplikasi android UMKM Kabupaten Pekalongan menggunakan bahasa pemrograman Java.

C. Ruang Lingkup

Ruang lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Praktik kerja lapangan/kerja praktik dilakukan di Dinas Komunikasi dan Informatika (DINKOMINFO) Kabupaten Pekalongan atas dasar pembuatan aplikasi android UMKM Kabupaten Pekalongan.
- 2) Implementasi front-end aplikasi android yang akan dibuat menggunakan Bahasa Pemrograman Java.
- 3) Waktu pelaksanaan praktik kerja lapangan/kerja praktik berlangsung selama satu bulan yang dilaksanakan pada tanggal 1 September 2021 sampai dengan 30 September 2021.

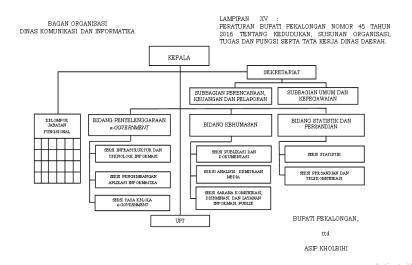
D. Aspek Umum dan Kelembagaan

1. Sejarah

Dinas Komunikasi dan Informatika (DINKOMINFO) Kabupaten Pekalongan adalah salah satu Dinas Teknis di lingkungan Pemerintahan Kabupaten Pekalongan yang menyelenggarakan kewenangan urusan pemerintahan Komunikasi dan Informatika. DINKOMINFO Kabupaten Pekalongan secara legal dibentuk berdasarkan Peraturan Daerah Kabupaten Pekalongan Nomor 1 Tahun 2011 tentang Organisasi dan Tata Kerja

Perangkat Daerah Kabupaten Pekalongan. Secara nomenklatur, pembentukan DINKOMINFO Kabupaten Pekalongan berdasarkan Perda Nomor 1 Tahun 2011 ini merupakan dinas baru, namun demikian secara sebenarnya urusan pemerintahan yang terkait dengan operasional komunikasi dan informatika sudah dilaksanakan oleh Pemerintah Kabupaten Pekalongan dengan nama dan level kelembagaan yang berbeda. Namun, secara operasional kelembagaan DINKOMINFO baru secara resmi dijalankan pada bulan September 2011 yang ditandai dengan pelantikan pejabat DINKOMINFO.

2. DINKOMINFO mempunyai struktur organisasi yang sesuai dengan Peraturan Bupati Pekalongan Nomor 45 Tahun 2016 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Serta Tata Kerja Dinas Daerah. Di bawah ini pada Gambar 1.1 adalah struktur organisasi DINKOMINFO Kabupaten Pekalongan.



Gambar 1.1 Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Pekalongan

3. Visi Misi DINKOMINFO Kabupaten Pekalongan

Visi dan misi DINKOMINFO Kabupaten Pekalongan adalah sebagai berikut:

a. Visi

Terwujudnya masyarakat Kabupaten Pekalongan yang Sejahtera, Adil, Merata (Setara) dan Berbudaya Gotong Royong.

b. Misi

- a) Membangun masyarakat Kabupaten Pekalongan yang Nasionalis Religius.
- b) Menciptakan pemerintahan yang bersih, berwibawa, dan inovatif.
- c) Menyediakan infrastruktur publik yang merata.
- d) Meningkatkan pelayanan kesehatan dasar yang berkualitas dan terjangkau.
- e) Menyediakan pendidikan dan meningkatkan mutu layanan serta mutu pendidikan yang memiliki daya saing.
- f) Menumbuhkembangkan UMKM sebagai basis perekonomian rakyat.
- g) Menciptakan dunia usaha dan investasi yang adil untuk mengatasi pengangguran.
- h) Mengembangkan potensi wisata secara serius menuju penigkatan ekonomi rakyat.
- Menyediakan kebutuhan petani dan nelayan yang memadai serta meyediakan peluang pasar yang luas.
- j) Memperkokoh kerukunan hidup beragama, bergotong-royong, dan berbudi pekerti.
- k) Mengembangkan potensi kepemudaan, seni budaya, dan olahraga.

E. Metode Penulisan Laporan

1. Metode Tinjauan Pustaka

Metode tinjauan pustaka dilakukan dengan mencari referensi-referensi tampilan aplikasi android e-commerce di internet, artikel dan youtube.

2. Metode Diskusi

Metode diskusi dilakukan antara penulis, tim, dan pembimbing lapangan untuk melakukan pencarian problem solution.

F. Sistematika Penulisan Laporan

Untuk memudahkan penyusunan laporan dan pemahaman mengenai kandungan isi didalamnya, maka laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu.

BAB I PENDAHULUAN

Bab satu berisikan uraian mengenai gambaran umum latar belakang dibangunnya front-end aplikasi android UMKM Kabupaten Pekalongan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab dua berisikan toeri-teori yang dijadikan acuan dalam implementasi frontend aplikasi android menggunakan Bahasa Pemrograman Java.

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Bab tiga berisikan penjelasan teori serta konsep-konsep kerja yang didapatkan dari Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik di DINKOMINFO Kabupaten Pekalongan.

BAB IV PENUTUP

Bab empat berisikan kesimpulan yang diperoleh dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik dan saran pengembangan front-end aplikasi android UMKM Kabupaten Pekalongan kepada DINKOMINFO Kabupaten Pekalongan.