BAB II

LANDASAN TEORI

A. Aplikasi

Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu tehnik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan [5].

B. Android

Pengertian dari android adalah suatu sistem operasi pada smartphone atau tablet yang mempunyi banyak fitur didalamnya untuk mempermudah kehidupan manusia dan sampai sekarang terus berkembang semakin canggih [6].

Gambar 2.1 Android

C. Java

Java adalah bahasa pemrograman network friendly (yang bisa mudah berpadu dengan suatu jaringan) yang dibangun oleh Sun Microsystem yang digunakan untuk membangun sistem yang besar dan kompleks yang melibatkan

beberapa komputer berbeda. Kelebihan dari java adalah multiplatform. Class library yang lengkap, yaitu memudahkan penggunaan oleh para programmer untuk membangun aplikasinya [7].

Gambar 2.2 Logo Java Programming Language

D. User Interface (UI)

User Interface adalah bagian dari komputer dan perangkat lunak yang dapat dilihat, didengar, disentuh, diajak bicara, dan yang dapat dimengerti secara langsung oleh manusia. Dapat dikatakan user interface itu sebagai teknik dan mekanisme dari tampilan antarmuka untuk berinteraksi dengan pengguna [8].

E. User Experience (UX)

User Experience adalah presepsi seseorang dan responnya dari penggunaan sebuah sistem , produk, dan jasa. Pada zaman ini, user experience telah berkembang kemana-mana [8].

F. Android Studio

Android Studio ialah perangkat lunak IDE yang dapat dipakaikan untuk pengembangan aplikasi pada android, seperti pada gambar 2.2 ialah tampilan aplikasi android studi yang sering dijumpai. Android Studio pertama kali hadir

di tahun 2013 dan dipamerkan pada konferensi Google I/O. Perangkat lunak yang dimodifikasi JetBrains dirilis ke publik pada tahun 2014 untuk pertama kalinya. Pada Android Studio dijadikan sebuah perangkat resmi dengan dukungan oleh Google yang merupakan perusahaan utama pada pembentukan OS Android [9].

Gambar 2.3 Logo Android Studio

G. Figma

Figma adalah salah satu design tool yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi mobile, desktop, website dan lain-lain. Figma bisa digunakan di sistem operasi windows, linux ataupun mac dengan terhubung ke internet. Umumnya Figma banyak digunakan oleh seseorang yang bekerja dibidang UI/UX, web design dan bidang lainnya yang sejenis [10].

Gambar 2.4 Logo Figma

H. UMKM

Menurut UUD 1945 kemuadian dikuatkan melalui TAP MPR NO.XVI/MPR-RI/1998 tentang Politik Ekonomi dalam rangka Demokrasi Ekonomi, Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah perlu diberdayakan sebagai bagian integral ekonomi rakyat yang mempunyai kedudukan, peran, dan potensi strategis untuk mewujudkan struktur perekonomian nasional yang makin seimbang, berkembang, dan berkeadilan. Selanjutnya dibuatklah pengertian UMKM melalui UU No.9 Tahun 1999 dan karena keadaan perkembangan yang semakin dinamis dirubah ke Undang-Undang No.20Pasal 1Tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil dan Menengah maka pengertian UMKM adalah sebagai berikut:

1) Usaha Mikro adalah usaha produktif milik orang perorangan dan/atau badan usaha perorangan yang memenuhi kriteria Usaha Mikro sebagaimana diatur dalam Undang-Undang ini [11].
2) Usaha Kecil adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau bukan cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dari Usaha Menengah atau

Usaha Besar yang memenuhi kriteria Usaha Kecil sebagaimana dimaksud dalam Undang-Undang ini [11].

3) Usaha Menengah adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dengan Usaha Kecil atau Usaha Besar dengan jumlah kekayaan bersih atau hasil penjualan tahunan sebagaimana diatur dalam Undang-Undang ini [11].
4) Usaha Besar adalah usaha ekonomi produktif yang dilakukan oleh badan usaha dengan jumlah kekayaan bersih atau hasil penjualan tahunan lebih besar dari UsahaMenengah, yang meliputi usaha nasional milik negara atau swasta, usaha patungan, dan usaha asing yang melakukan kegiatan ekonomi di Indonesia [11].
5) Dunia Usaha adalah Usaha Mikro, Usaha Kecil, Usaha Menengah, dan Usaha Besar yang melakukan kegiatan ekonomi diIndonesia dan berdomisili di Indonesia [11].