

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN PT.  
PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF**

**RANCANG BANGUN FRONTEND WEBSITE  
STATISTIK DATA PENDUDUK MENGGUNAKAN  
METODE PROTOTYPE**



**MUHAMMAD MARIO WIJATMIKA  
18102097**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN PT.  
PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF**

**RANCANG BANGUN FRONTEND WEBSITE  
STATISTIK DATA PENDUDUK MENGGUNAKAN  
METODE PROTOTYPE**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi  
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**MUHAMMAD MARIO WIJATMIKA  
18102097**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

## **RANCANG BANGUN FRONTEND WEBSITE STATISTIK DATA PENDUDUK**

**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

**Muhammad Mario Wijatmika**

**18102097**

Telah dipresentasikan pada hari:

Senin, 3 Januari 2022

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



**APPROVED**  
By Amalia Beladina Arifa at 15:19:57, 12/01/2022

Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs. Pradana Ananda Raharja, S.Kom., M.Kom.  
NIK 20920001

Pembimbing PKL/KP,



Telah Melaksanakan  
Seminar PKL(3-1-2022)

NIDN. 0603089202

## **ABSTRAK**

*Website* merupakan media tercepat dan terluas untuk menyebarkan informasi secara instan. *Website* dapat digunakan untuk pemerintahan desa sebagai media sistem informasi desa yang menampilkan profesionalitas. Pendataan data penduduk pada desa masih banyak menggunakan cara konvensional. Kantor desa membutuhkan kontrol data yang akan disampaikan kepada masyarakat. Dengan adanya sistem informasi pengolahan data penduduk diharapkan mampu bisa mempermudah dalam penyebaran informasi, dan memperkecil kehilangan data karena data sudah disimpan dalam sistem yang terkomputerisasi.

Kata Kunci : Desa, *Website*, Data Penduduk

## **ABSTRACT**

Website is the fastest and widest medium to disseminate information instantly. The website can be used for village government as a village information system media that displays professionalism. Population data collection in the village still uses conventional methods. The village office needs control over the data that will be submitted to the community. With the population data processing information system is expected to be able to facilitate the dissemination of information, and minimize data loss because the data has been stored in a computerized system.

Keywords: Village, Website, Population Data

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur atas ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik selama 2 bulan yang dimulai pada tanggal 2 Agustus 2021 sampai 2 Oktober 2021 di PT. Puskomedia Kreatif Indonesia, Jl. Arsadimedja, RT.03/RW.04, Bantarmangu, Teluk, Kec. Purwokerto Selatan. Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah memberikan bantuan dalam menyelesaikan laporan ini. penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan ridho dan rahmat-Nya sehingga Laporan PKL ini dapat terselesaikan.
2. Bapak, Ibu, dan Saudara-saudara penulis yang telah mendoakan tanpa henti dan memberikan semangat kepada penulis.
3. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto
4. Bapak Auliya Burhannudin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan FIF Institut Teknologi Telkom Purwokerto
5. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto
6. Bapak Pradana Ananda Raharja, S. Kom., M. Kom. selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan, saran, serta bimbingannya selama menyelesaikan laporan ini.
7. Kakak Zaenurrohman selaku pembimbing lapangan yang telah memberikan arahan selama menjalani praktik kerja lapangan.

Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan penulis menyadari laporan ini masih memiliki banyak kekurangan, sehingga dipersilahkan bagi pembaca yang ingin memberikan kritik dan saran agar dapat menjadi bahan evaluasi penulis sehingga laporan ini dapat lebih baik lagi.

Purwokerto, 1 Desember 2021

Penulis

Muhammad Mario Wijatmika

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	4
ABSTRACT .....	5
KATA PENGANTAR .....	6
DAFTAR ISI .....	8
DAFTAR TABEL .....	10
DAFTAR GAMBAR .....	11
DAFTAR LAMPIRAN .....	12
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN .....	13
PENDAHULUAN .....	14
B. Tujuan .....	15
C. Ruang Lingkup .....	15
D. Aspek Umum dan Kelembagaan .....	15
E. Metode Penulisan Laporan .....	17
F. Metode Penulisan Laporan .....	18
LANDASAN TEORI .....	19
B. Internet .....	19
C. Frontend Developer .....	19
D. React JS .....	19
E. Figma .....	20
F. Prototype .....	20
A. Pekerjaan / Kegiatan .....	22
B. Analisa .....	23
3. Tahap Membuat Website .....	26



4. Tahap Pengujian.....	28
5. Pembahasan.....	30
A. Kesimpulan .....	31
B. Saran.....	31
DAFTAR PUTAKA.....	32
LAMPIRAN.....	34

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Halaman Login .....	28
Tabel 3. 2 Halaman Homepage .....	29
Tabel 3. 3 Halaman Kategori.....	29
Tabel 3. 4 Halaman Detail Statistik Berdasarkan Waktu .....	29

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Struktur Organisasi PT. Puskomedia Indonesia Kreatif.....	17
Gambar 2. 1 Metode Prototype .....	20
Gambar 3. 1 Tampilan Menu Login .....	23
Gambar 3. 2 Tampilan Homepage.....	24
Gambar 3. 3 Tampilan Daftar Kategori.....	25
Gambar 3. 4 Tampilan Detail Statistik .....	25
Gambar 3. 5 Login.....	26
Gambar 3. 6 Homepage .....	26
Gambar 3. 7 Kategori .....	27
Gambar 3. 8 Detail Statistik .....	27
Gambar 3. 9 Detail Statistik Berdasarkan Waktu.....	28

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 3. 1 Surat Pengantar PKL.....	34
Lampiran 3. 2 Nilai N1 .....	34
Lampiran 3. 3 Surat Balasan PKL.....	35
Lampiran 3. 4 Laporan Harian PKL.....	35
Lampiran 3. 4 Laporan Harian PKL.....	35

## **ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN**

JSX	= Javascript XML
PKL	= Praktik Kerja Lapang
PT	= Perseroan Terbatas
VPS	= <i>Virtual Private Server</i>
WWW	= <i>World Wide Web</i>