

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Desa merupakan kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus urusan pemerintahan serta kepentingan masyarakat setempat berdasarkan prakarsa masyarakat, hak asal usul, dan hak tradisional yang diakui dan dihormati dalam sistem pemerintahan Negara Kesatuan Republik Indonesia (Pasal 1 ayat 1 Undang-Undang nomor 6 tahun 2014 tentang Desa). Pemerintah Desa adalah Kepala Desa atau yang disebut dengan nama lain dibantu perangkat Desa sebagai unsur penyelenggara Pemerintahan Desa Indonesia (Pasal 1 ayat 2 Undang-Undang nomor 6 Tahun 2014 tentang Desa).

Pelayanan kepada penduduk desa adalah salah satu faktor utama dalam pemerintahan di kelurahan. Banyaknya masyarakat yang membutuhkan informasi mengenai penduduk desa membuat pekerjaan di kelurahan menjadi banyak. Kantor desa membutuhkan kontrol data yang akan disampaikan kepada masyarakat. *Website* merupakan contoh yang dapat mempermudah untuk menyampaikan, mengelola dan mendapatkan data[1].

Adanya sistem informasi berbasis website mampu memberikan kemudahan dan efisiensi data. Perangkat desa dapat mengolah data yang bersangkutan dengan pengurus kependudukan, melakukan pemetaan penduduk yang terkomputerisasi berdasarkan status dari warga. Kepala desa / lurah melakukan pendataan penduduk dalam proses pembuatan Kartu Keluarga, Kartu Tanda Penduduk, dan sebagainya[2].

PT. Puskomedia Indonesia Kreatif adalah perusahaan startup yang bergerak di bidang digital. PT. Puskomedia Indonesia Kreatif menyediakan beberapa produk utama yaitu pembuatan aplikasi berbasis *website* maupun *mobile*, layanan internet desa, dan penyedia layanan hosting domain[3].

Kemudian karena PT. Puskomedia Indonesia Kreatif ingin membuat suatu *website* statistik data penduduk yang akan digunakan pada desa yang sudah menjalin kerjasama, peneliti ingin melakukan rancang bangun *frontend website* statistik data penduduk. Tujuan dari perancangan *website* supaya bisa mempermudah dalam penyebaran informasi, dan memperkecil kehilangan data karena data sudah disimpan dalam sistem yang terkomputerisasi. Maka penulis akan menuliskan proposal PKL dengan judul “Rancang Bangun Frontend *Website* Statistik Data Penduduk Menggunakan Metode Prototype”.

## **B. Tujuan**

Tujuan dari pembuatan laporan pada Pelaksanaan Kerja Praktik ini sebagai berikut:

1. Agar mahasiswa dapat mempunyai gambaran tentang dunia kerja yang sesungguhnya.
2. Untuk membantu PT. Puskomedia Indonesia Kreatif dalam pembuatan *website* statistik data penduduk.
3. Menjadikan seorang mahasiswa yang bertanggung jawab dalam mengambil dan menerima tugas serta kewajiban yang ada.

## **C. Ruang Lingkup**

Ruang lingkup pelaksanaan Kerja Praktik di PT. Puskomedia Indonesia Kreatif hanya dibatasi pada sisi *frontend website* statistik data penduduk.

## **D. Aspek Umum dan Kelembagaan**

### **1. Profil Perusahaan**

*Startup* merupakan perusahaan yang memanfaatkan internet sebagai sarana perdagangan. *Startup* sangat menarik bagi anak muda dan menjadi topik perbincangan dikarenakan sudah biasa menggunakan internet setiap hari[4]. Pemerintah sangat mendukung terhadap pertumbuhan *startup* di Indonesia, salah satu bentuk dukungannya adalah membuat gerakan 1000 *startup* baru[5].

Salah satu *startup* yang ada di Indonesia adalah PT. Puskomedia

Indonesia Kreatif yang mempunyai beragam fokus di bidang *digital* seperti produk jasa, yang dapat melayani pembuatan aplikasi berbasis *website* maupun *mobile*, membuat jaringan internet desa, dan layanan *cloud VPS*. PT. Puskomedia Indonesia Kreatif berdiri sejak 28 September 2013 di Banyumas[6].

Misi adalah PT. Puskomedia Indonesia Kreatif adalah menciptakan teknologi yang tepat guna di setiap lini kehidupan, membangun pusat pelatihan untuk meningkatkan kapasitas sehingga mitra bisa benar-benar mandiri teknologi, pengembangan dan penelitian untuk menciptakan teknologi yang berkelanjutan dan siap digunakan, serta memberikan layanan yang ditangani langsung oleh tenaga berpengalaman[6].

## **2. Produk dan Layanan**

Sebuah *startup* haruslah memiliki produk dan layanan yang baik.

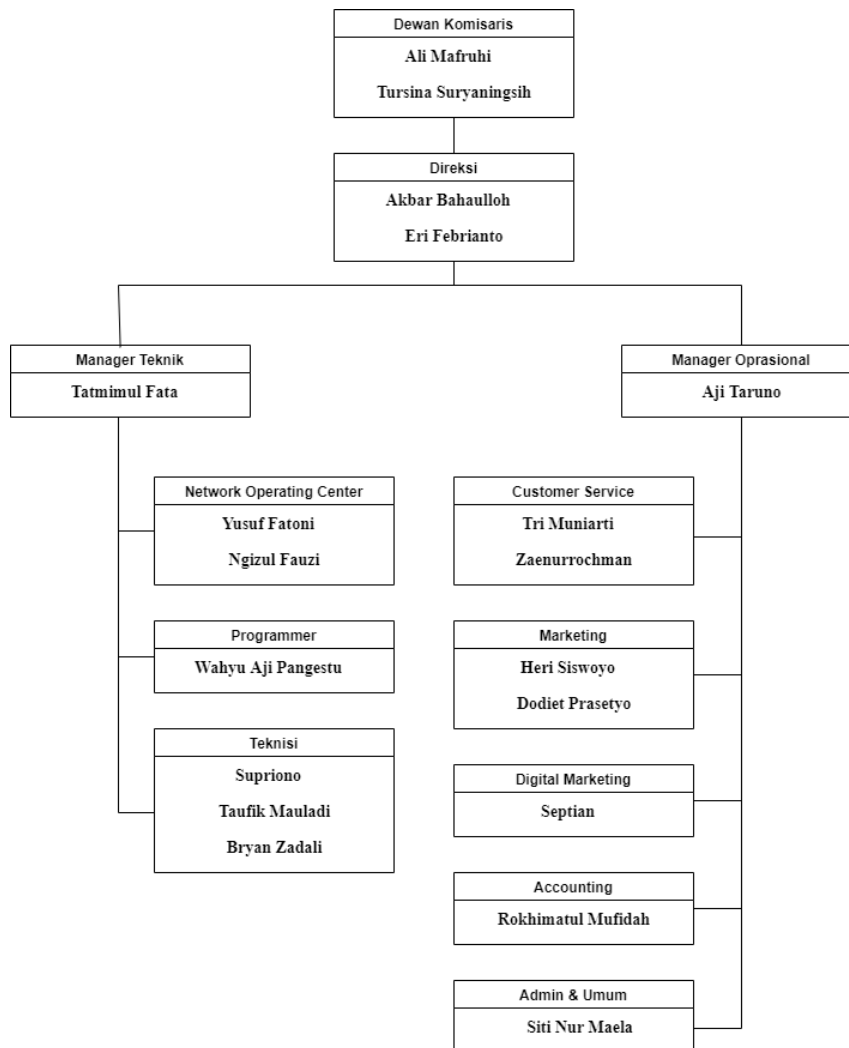
Berikut ini beberapa produk yang dimiliki oleh PT.Puskomedia :

- a. Panda SID (Sistem Informasi Desa), yaitu aplikasi berbasis *website* yang digunakan untuk mengelola administrasi desa.
- b. Dumoro, yaitu aplikasi toko *online* berbasis *mobile* untuk membantu berjualan online dengan mudah dan cepat. Dumoro juga tersedia dalam bentuk aplikasi kasir dan akuntansi.
- c. Server dan *Hosting*, yang berfungsi sebagai pusat penyimpanan data dan media dari beroperasinya layanan puskomedia[6].

## **3. Struktur Organisasi**

Struktur organisasi yang dimiliki PT. Puskomedia Indonesia Kreatif terdiri dari Dewan komisaris, Direksi, Manager Teknik, Manager Oprasional,

*Network Opeating Center, Programmer, Teknisi, Customer Service, Marketing, Digital Marketing, Accounting* dan Admin.



Gambar 1. 1Struktur Organisasi PT. Puskomedia Indonesia Kreatif

## E. Metode Penulisan Laporan

Metode yang digunakan dalam Penulisan laporan Kerja Praktik, yaitu:

### 1. Wawancara

Metode ini dilakukan antara penulis dengan tim pada Puskomedia guna memperdalam analisis masalah dan mencari solusi dari permasalahan yang muncul.

### 2. Studi Literatur

Studi literatur ini berisi penentuan masalah, pencarian dan pengkajian literatur yang berhubungan dengan penerapan teknologi informasi *frontend developer*.

## **F. Metode Penulisan Laporan**

Penulisan laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian yaitu :

### **1. Pendahuluan**

Merupakan bab yang berisikan latar belakang Kerja Praktik dan gambaran umum tentang instansi perusahaan yang menjadi tempat Kerja Praktik.

### **2. Landasan Teori**

Landasan teori merupakan bagian laporan yang akan dijelaskan tentang dasar-dasar teori yang berkaitan pekerjaan di tempat kerja yang dimasuki.

### **3. Analisis dan Pembahasan**

Bab ini berisi tentang gambaran tentang analisis metode yang akan digunakan untuk merancang *frontend website* dan pembahasan pekerjaan selama melaksanakan pkl sesuai dengan judul laporan.

### **4. Penutup**

Bab ini berisi bagian kesimpulan dan Saran yang penting untuk disampaikan.