

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM INFORMASI DESA  
GRECOL KABUPATEN PURBALINGGA BERBASIS  
WORDPRESS**



**TAMIA KRISTINA NATALIA**

**18102178**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2021**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM INFORMASI DESA  
GRECOL KABUPATEN PURBALINGGA BERBASIS  
WORDPRESS**



**Laporan Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat kewajiban  
Kerja Praktik**

**TAMIA KRISTINA NATALIA  
18102178**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2021**

## LAPORAN KERJA PRAKTIK

# RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM INFORMASI DESA GRECOL KABUPATEN PURBALINGGA BERBASIS WORDPRESS

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**TAMIA KRISTINA NATALIA**

**18102178**

Telah dipresentasikan pada 29 Desember 2021


Mengetahui,

Ketua Program Studi,

Pembimbing KP,


Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs.  
NIK. 20920001



Trihastuti Yulianti, S.Kom, M.Kom.  
NIDN. 0602068902

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya yang senantiasa tercurah sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan. Penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan dapat selesai atas bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak yang terlibat. Oleh karena itu izinkan penulis berterima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor IT Telkom Purwokerto, Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M. Kom selaku Dekan Fakultas Informatika dan tidak lupa juga kepada Ibu Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
2. Bapak Yonathan Eko Nugroho, M.Hum. selaku Kepala Dinkominfo Kabupaten Purbalingga dan Bapak Sigit Dwi Pramono, S.Sos, M.Si. selaku Sekretaris Dinkominfo Kabupaten Purbalingga.
3. Ibu Trihastuti Yuniati, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing dalam penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan.
4. Ibu Baryati S.Kom. selaku Kasi Aplikasi dan Infrastruktur TIK Dinkominfo Kabupaten Purbalingga sekaligus pembimbing lapangan penulis dalam pelaksanaan kerja praktik.
5. Kedua orang tua juga kedua kakak yang telah memberi semangat serta dukungan baik secara mental, finansial, juga doa yang sangat berarti bagi kelangsungan Kerja Praktik penulis.
6. Teman-teman kelompok Kerja Praktik penulis, serta teman-teman lainnya yang membantu dalam proses penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan, dan untuk semua pihak terlibat lainnya yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu

Akhir kata, kiranya Tuhan membalas berkali lipat ganda segala bentuk kebaikan dari semua pihak yang terlibat.

Purwokerto, 29 Desember 2021



Penulis

## DAFTAR ISI

LAPORAN KERJA PRAKTIK .....	ii
LAPORAN KERJA PRAKTIK .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
ARTI ISTILAH DAN SINGKATAN .....	xii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>14</b>
1.1 Latar Belakang .....	14
1.2 Tujuan .....	15
1.3 Ruang Lingkup .....	15
1.4 Aspek Umum dan Kelembagaan .....	15
1.4.1 Profil Dinkominfo Kabupaten Purbalingga .....	15
1.4.2 Visi & Misi Dinkominfo Kabupaten Purbalingga .....	16
1.4.3 Struktur Organisasi Dinkominfo Kabupaten Purbalingga .....	17
1.5 Metode Penulisan Laporan .....	18
1.6 Sistematika Penulisan Laporan .....	19
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>20</b>
2.1 Rancang Bangun .....	20
2.2 Website .....	20
2.3 Sistem Informasi .....	20
2.4 Desa Grecol .....	20
2.5 XAMPP .....	21
2.6 WordPress .....	21
2.7 CMS .....	21
2.8 Plugin .....	21

## Praktik Kerja Lapangan

2.9	Pengujian Black-Box.....	22
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....		23
3.1	Analisa.....	23
3.1.1	Usecase.....	23
3.1.2	Diagram Aktivitas .....	25
3.1.3	Perancangan Tampilan .....	26
3.2	Pembahasan .....	27
3.2.1	Hasil Aplikasi.....	27
3.2.2	Hasil Pengujian .....	36
BAB IV PENUTUP .....		39
4.1	Kesimpulan.....	39
4.2	Saran .....	39
DAFTAR PUSTAKA .....		41
LAMPIRAN.....		43

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Struktur Organisasi.....	17
Gambar 3.1 Usecase Admin.....	24
Gambar 3.2 Usecase User .....	24
Gambar 3.3 Diagram Aktivitas Admin .....	25
Gambar 3.4 Diagram Aktivitas User.....	26
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan.....	27
Gambar 3.6 Manajemen Laman .....	28
Gambar 3.7 Manajemen Konten dalam Laman .....	28
Gambar 3.8 Manajemen Plugin.....	29
Gambar 3.9 Header .....	30
Gambar 3.10 Body .....	30
Gambar 3.11 Footer .....	31
Gambar 3.12 Beranda.....	32
Gambar 3.13 Profil Desa.....	32
Gambar 3.14 Pemerintahan Desa.....	33
Gambar 3.15 Lembaga Masyarakat .....	33
Gambar 3.16 Data Desa .....	34
Gambar 3.17 Peta .....	35
Gambar 3.18 Status IDM .....	35

Praktik Kerja Lapangan

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pengujian Black-Box .....	36
-------------------------------------	----



Praktik Kerja Lapangan

## DAFTAR LAMPIRAN







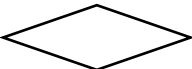

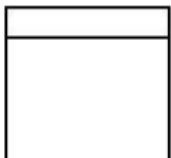
Lampiran 1 Surat Keterangan KP .....	43
Lampiran 2 Biodata Kelompok KP .....	44
Lampiran 3 Laporan Harian KP .....	45
Lampiran 4 Dokumentasi Presentasi Progress Web .....	48

**ARTI ISTILAH DAN SINGKATAN**

PKL	: Praktik Kerja Lapangan
KP	: Kerja Praktik
Dinkominfo	: Dinas Komunikasi dan Informatika
CMS	: <i>Content Management System</i>
SID	: Sistem Informasi Desa
TIK	: Teknologi Informasi dan Komunikasi

## Praktik Kerja Lapangan

**ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN**

No	Lambang / Singkatan	Keterangan
1	PKL	Praktik Kerja Lapangan
2	KP	Kerja Praktik
3	CMS	Content Management System
4	Usecase	Sebuah rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh aktor dengan sebuah sistem
5		<i>Actor</i> , merupakan seseorang yang berinteraksi dengan sebuah sistem
6		<i>Alur</i> , merupakan garis yang menghubungkan antara actor dengan sistem ataupun entitas
7		<i>Atribut</i>
8		<i>Entitas</i> , merupakan objek unik yang merepresentasikan suatu data
9		<i>Initial</i> , merupakan titik awal dimana memulai sebuah aktivitas
10		<i>Final</i> , merupakan titik akhir untuk mengakhiri sebuah aktivitas
11		<i>Relasi</i> , merupakan hubungan ataupun relasi dari satu entitas ke entitas lainnya
12		<i>Data, Input/Output</i>
13		<i>Swimlane</i> , merupakan tempat untuk mengelompokkan aktivitas yang berdasarkan pada aktornya