

**LAPORAN PRAKTIK KERJA PRATIK DI PT. LENTERA
BANGSA BENDERANG**

**PERANCANGAN UI/UX APLIKASI LAYANAN
KURSUS BAHASA INGGRIS BERBASIS MOBILE
DAN WEBSITE (EUY ACADEMY)**



NASEH HIBBAN

19104003

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

**LAPORAN PRAKTIK KERJA PRATIK DI PT. LENTERA
BANGSA BENDERANG**

**PERANCANGAN UI/UX APLIKASI LAYANAN
KURSUS BAHASA INGGRIS BERBASIS MOBILE
DAN WEBSITE (EUY ACADEMY)**



**Laporan Akhir Merdeka Belajar Kampus Merdeka disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Pratik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

NASEH HIBBAN

19104003

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

LEMBAR PENGESAHAN

**LAPORAN PRAKTIK KERJA PRATIK DI PT. LENTERA
BANGSA BENDERANG**

**PERANCANGAN UI/UX APLIKASI LAYANAN
KURSUS BAHASA INGGRIS BERBASIS
MOBILE DAN WEBSITE (EUY ACADEMY)**

Dipersiapkan dan disusun oleh :

**NASEH HIBBAN
19104003**

Ketua Program Studi



(Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.)
NIK: 20930034

Pembimbing PKL/KP



(Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.)
NIK: 20930034

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, Dengan memanjatkan puji syukur kepada Allah SWT atas segala kelimpahan rahmat, berkat, dan hidayah-Nya yang telah diberikan-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir Binar Academy yang ditunjukkan untuk memenuhi persyaratan sebagai konversi. Tanpa adanya bimbingan, bantuan, serta doa dari berbagai pihak, Laporan Akhir ini tidak akan bisa diselesaikan tepat pada waktunya. Semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.SI., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang senantiasa mendukung proses belajar para mahasiswanya.
4. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing studi independen yang dengan sabar memberikan pendampingan kepada penulis selama program berjalan dan dalam penyusunan laporan akhir ini juga dalam proses perkuliahan.
5. Bapak Bagus Prakoso Gunawan, selaku penganggung jawab dari Binar Academy, serta semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Puwokerto, 22 Juli 2022

Naseh Hibban

19104003

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
KATA PENGANTAR	9
DAFTAR TABEL	12
DAFTAR GAMBAR	13
BAB I PENDAHULUAN.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.1 Latar Belakang.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.2 Lingkup Binar Academy.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3 Tujuan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB II Lingkungan Organisasi Binar Academy....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1 Struktur Organisasi	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2 Lingkup Pekerjaan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2 Lingkup Pekerjaan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.3 Deskripsi Pekerjaan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.4 Jadwal Kerja	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB III Proyek Konseptual – UI/UX Research & Design	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1 Research Plan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.1 Background.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.2 Problem Statement	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.3 Research Objectives	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.4 Assumptions.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.5 Hypothesis	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.6 Research Methodology	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2 Design Sprint.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.1 Timeline Project	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.2 Role Team.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3 Project (Design Thinking Framework	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3.1 Understand.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

3.3.2	Design.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4	Testing	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.1	Testing Plan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.2	Testing Tasks	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.3	Retrospective.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.4	Blocker	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.5	Results	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB IV	Penutup	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1	Kesimpulan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2	Saran	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB V	Lampiran A. TOR.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB VI	Lampiran B. Log Activity	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB VII	Dokumen Teknik	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Timeline Project	16
Tabel 3.2 Tabel Testing Tasks	22

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang	12
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang	12
Gambar 3.1 User Persona.....	18
Gambar 3.2 User Journey Maps	18
Gambar 3.3 Low Fidelity Desgin	19
Gambar 3.4 Desain System.....	20
Gambar 3.5 High Fidelity Design.....	21
Gambar 3.6 Retrospective.....	23