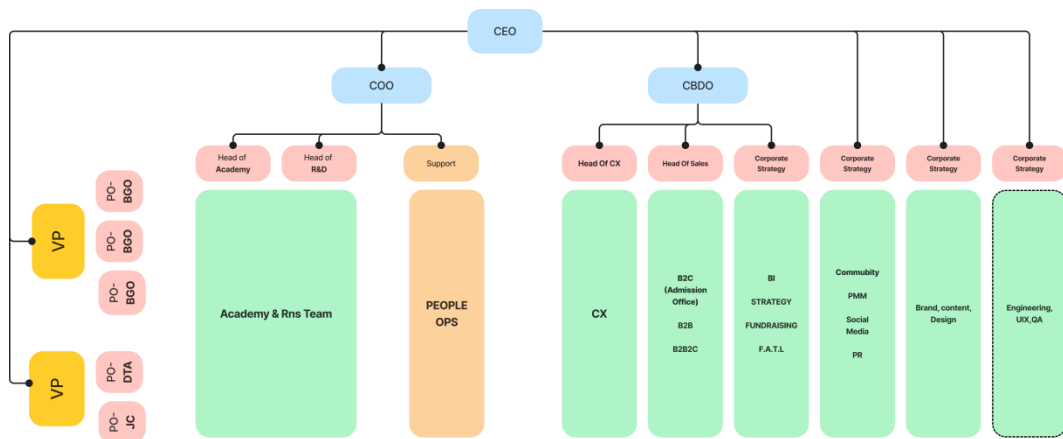


BAB II

Lingkungan Organisasi Binar Academy

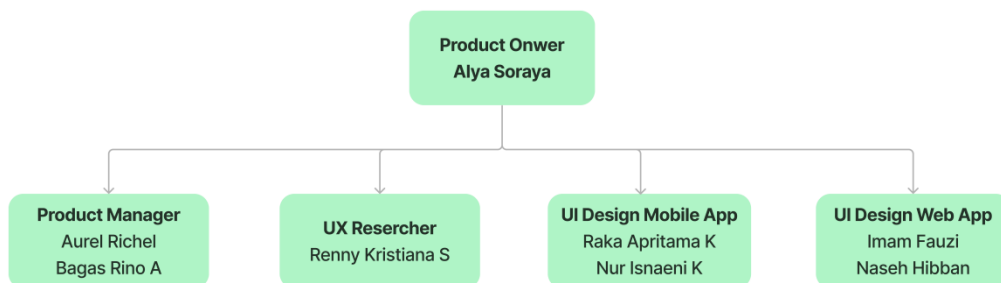
2.1 Struktur Organisasi

Struktur organisasi merupakan gambaran dari pembagian wewenang dan tanggung jawab serta hubungan vertikal dan horizontal suatu organisasi dalam melaksanakan aktivitasnya. Perubahan terhadap struktur organisasi merupakan jawaban dari berbagai tekanan baik internal maupun eksternal. Berikut ini struktur organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang :



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang

Pada gambar 2.1



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang

Berdasarkan gambar 2.2 merupakan struktur tim kelompok 4 PM_UI/UX pada PT.Lentera Bangsa Benderang. Ada 5 bagian yang terdapat di struktur tersebut

antara lain *product owner, product manager, UX researcher, UI design mobile app, UI design web app*

2.2 Lingkup Pekerjaan

Lingkup kegiatan yang dilaksanakan di Binar Academy sendiri khususnya pada kelas UI/UX Research & Design yaitu mencakupi hal-hal teknis yang digunakan dalam melakukan perancangan produk khususnya untuk software. Selama mengikuti program di Binar Academy juga students diberikan ilmu terkait UI/UX Researcher dan/atau UI/UX Designer yang memiliki tugas untuk melakukan proses desain mulai dari awal hingga pada proses akhir yakni, hingga sebuah produk siap untuk disebar luaskan.

2.2 Lingkup Pekerjaan

Lingkup kegiatan yang dilaksanakan di Binar Academy sendiri khususnya pada kelas UI/UX Research & Design yaitu mencakupi hal-hal teknis yang digunakan dalam melakukan perancangan produk khususnya untuk software. Selama mengikuti program di Binar Academy juga students diberikan ilmu terkait UI/UX Researcher dan/atau UI/UX Designer yang memiliki tugas untuk melakukan proses desain mulai dari awal hingga pada proses akhir yakni, hingga sebuah produk siap untuk disebar luaskan.

2.3 Deskripsi Pekerjaan

Selama menjalani program di Binar Academy sendiri, students diberikan materi yang bertujuan agar para students memiliki kompetensi yang dibutuhkan atau dikerjakan oleh seorang UI/UX Researcher atau UI/UX Designer secara baik. Berikut beberapa topik yang dipelajari selama mengikut program di Binar Academy:

1. Memahami Pengantar Dunia Pemrograman
2. Memahami Pengantar Dasar-Dasar UI/UX

3. Memahami Empathizing dan Defining Phase sebagai Proses Design Thinking UI/UX
4. Memahami Proses Design Thinking UI/UX” Ideation Phase
5. Melakukan Proses Design Thinking UI/UX: Prototype Phase
6. Menerapkan Proses Design Thinking UI/UX: Testing Phase
7. Menerapkan Proses Design Thinking UI/UX: Handoff dan UX Writing
8. Melakukan penyusunan portofolio
9. Menerapkan mekanisme presenting design dan project management dalam membentuk kolaborasi dengan stakeholder
10. Pengerjaan final project

2.4 Jadwal Kerja

Selama mengikuti program di Binar Academy jadwal yang berlaku yaitu, berdurasi selama 5 bulan terhitung mulai 14 Februari sampai dengan 22 Juli 2022. Program di Binar Academy dilaksanakan secara full daring dengan jadwal pertemuan sesi kelas setiap hari senin hingga jumat pada pukul 19.00 – 22.00 WIB pada sesi reguler dan ketika Ramadhan berlangsung jadwal diubah menjadi pukul 05.00 – 07.00 (Sesi Sinkron) dan 1 jam sesi asinkron