

LAPORAN AKHIR
MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM)
PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG
ANDROID ENGINEERING
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR ACADEMY)



FAIZ ZAKI RAMADHAN
19104075

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022

LAPORAN AKHIR

MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM)

PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG

ANDROID ENGINEERING

PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR ACADEMY)



**Laporan Akhir Merdeka Belajar Kampus Merdeka disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

FAIZ ZAKI RAMADHAN

19104075

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN AKHIR

**MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM)
PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG
ANDROID ENGINEERING
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR ACADEMY)**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

FAIZ ZAKI RAMADHAN

19104075

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/KP,

Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom

NIK. 20930034

Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0611018702

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan akhir studi independen di PT. Lentera Bangsa Benderang pada Course Android Engineering ini dengan baik. Shalawat serta salam tercurahkan kepada Rasulullah SAW beserta keluarganya, para sahabatnya dan semoga melimpah pada seluruh umatnya yang tetap setia mengikuti risalah-risalahnya.

Laporan akhir studi independen ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka. Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan laporan akhir ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan serta dukungan baik secara moril maupun materil.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan petunjuk dan karunia-Nya, sehingga dapat menyelesaikan laporan akhir ini.
2. Kedua orang tua penulis yang selalu setia berdoa dan selalu memberikan dukungan yang tak terhingga.
3. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (KEMENDIKBUD RISTEK) selaku penyelenggara kegiatan Kampus Merdeka.
4. PT. Lentera Terang Benderang selaku mitra penyelenggara kegiatan studi independen.
5. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
6. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak

7. Bapak Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran dan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
8. Kak Rizky Fadilah selaku fasilitator di kelas Android 3 pada course Android Engineering.
9. Seluruh pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan akhir ini tidak lepas dari kesalahan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga laporan akhir ini dapat bermanfaat baik bagi penulis sendiri, para pembaca maupun semua pihak.

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| ABSTRAK | iii |
| Abstract | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN | x |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang..... | 1 |
| 1.1.1. Visi dan Misi Binar Academy..... | 1 |
| 1.2. Lingkup | 2 |
| 1.3. Tujuan..... | 3 |
| 1.4. Aspek Umum dan Kelembagaan | 4 |
| 1.5. Metode Penulisan Laporan..... | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1. Studi Independen Bersertifikat | 7 |
| 2.2. Android Studio | 7 |
| 2.3. Kotlin..... | 7 |
| 2.4. Application Programming Interface (API)..... | 8 |
| 2.5. Postman | 8 |
| 2.6. Trello | 8 |
| BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN..... | 9 |
| 3.1 Pekerjaan dan Kegiatan | 9 |
| 3.2 Pekerjaan dan Kegiatan Secara Umum | 10 |
| 3.3 Pekerjaan dan Kegiatan Secara Spesifik | 10 |
| 3.4 Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan | 14 |
| 3.4.1. Project Schedule..... | 14 |
| 3.4.2. Flowchart Aplikasi..... | 14 |
| 3.4.3. Hasil Final Project SecondHand | 16 |
| BAB IV PENUTUP | 19 |
| 4.1. Kesimpulan..... | 19 |
| 4.2. Saran..... | 19 |
| DAFTAR PUSTAKA | 20 |

| | |
|----------------------|----|
| LAMPIRAN..... | 21 |
|----------------------|----|

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1. 1 Struktur Organisasi..... | 4 |
| Gambar 3. 1 Halaman izin Aplikasi..... | 11 |
| Gambar 3. 2 Halaman Register | 11 |
| Gambar 3. 3 Halaman Login..... | 12 |
| Gambar 3. 4 Halaman Home..... | 12 |
| Gambar 3. 5 Halaman Detail Movie | 12 |
| Gambar 3. 6 Halaman Detail informasi Movie..... | 12 |
| Gambar 3. 7 Halaman Profile..... | 13 |
| Gambar 3. 8 Percobaan Upload Foto | 13 |
| Gambar 3. 9 Halaman Update Profie | 14 |
| Gambar 3. 10 Halaman Profile Berhasil diUpdate..... | 14 |
| Gambar 3. 11 Flowchart Aplikasi | 15 |
| Gambar 3. 12 Halaman HomePage | 16 |
| Gambar 3. 13 Halaman Notifikasi | 16 |
| Gambar 3. 14 Halaman Profile..... | 17 |
| Gambar 3. 15 Halaman Daftar Jual..... | 18 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|-----------|
| Lampiran 1 Tor | 21 |
| Lampiran 2 Log Aktivity..... | 23 |
| Lampiran 3 Sertifikat MSIB Binar Academy | 27 |