

TUGAS AKHIR
**DESAIN *USER INTERFACE WEBSITE* TELAGA
SARANGAN SEBAGAI MEDIA PROMOSI OBJEK
WISATA**



RIZKA AMALIA PUTRI

18105096

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

**DESIGN USER INTERFACE WEBSITE AS A MEDIA
PROMOTION FOR TOURISM PLACE OF TELAGA
SARANGAN**

Disusun sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Desain



**RIZKA AMALIA PUTRI
18105096**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

**DESAIN USER INTERFACE TELAGA
SARANGAN SEBAGAI MEDIA PROMOSI
OBJEK WISATA**

**DESIGN USER INTERFACE AS A MEDIA
PROMOTION FOR TOURISM PLACE OF
TELAGA SARANGAN**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

RIZKA AMALIA PUTRI

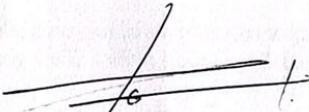
Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir Pada Hari,
Senin. 22 Agustus 2022

Pembimbing I,


Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn.

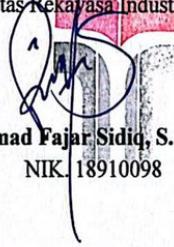
NIDN. 0609119002

Pembimbing II,


Bachrul Restu B, S.Pd., M.Sn.

NIDN. 0607099302

Tugas Akhir ini diterima sebagai salah
satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Desain
Tanggal 22 Agustus 2022
Dekan Fakultas Rukawasa Industri dan Desain


Muhammad Fajar Sidiq, S. T., M. T
NIK. 18910098

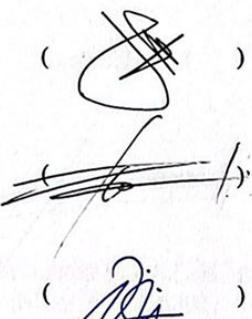
HALAMAN PENETAPAN PENGUJI
DESAIN USER INTERFACE TELAGA SARANGAN
SEBAGAI MEDIA PROMOSI OBJEK WISATA
DESIGN USER INTERFACE AS A MEDIA
PROMOTION FOR TOURISM PLACE OF TELAGA
SARANGAN

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

RIZKA AMALIA PUTRI
18105096

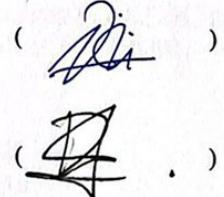
**Tugas Akhir Telah diuji dan Dinilai Panitia Penguji Program Studi Desain
Komunikasi Visual Fakultas Rekayasa Industri dan Desain Institut
Teknologi Telkom Purwokerto Pada Tanggal: 22 Agustus 2022**

Ketua Sidang Tugas Akhir
Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0609119002

()

Sekretaris Sidang Tugas Akhir
Bacrul Restu Bagja, S.Pd., M.Sn
NIK. 0607099302

Penguji I,
Arsita Pinandita, S.Sn, M.Sn
NIDN. 0621018503

()

Penguji II,
Diovianto Putra R, S.Kom, M.M
NIDN. 0610119002

()

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain



Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T.
NIDN. 0619029102

Kaprodi
Desain Komunikasi Visual



Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn.
NIDN. 0621018503

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini,
Nama Mahasiswa : Rizka Amalia Putri
NIM : 18105096
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

DESAIN USER INTERFACE WEBSITE TELAGA SARANGAN SEBAGAI MEDIA PROMOSI OBJEK WISATA

Dosen Pembimbing Utama : Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn.
Dosen Pembimbing Pendamping : Bachrul Restu Bagja, S.Pd., M.Sn.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institusi Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penulisan Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penulisan ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 22 Agustus 2022



Rizka Amalia Putri

KATA PENGANTAR

Segala puji serta syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan karunia-Nya telah memberikan berkat sehingga penulis sampai saat ini telah menyelesaikan penulisan Tugas Akhir yang berjudul “Desain *User Interface Website* Telaga Sarangan Sebagai Media Promosi Objek Wisata” Tujuan penulisan ini disusun guna untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang Strata Satu jurusan Desain Komunikasi Visual di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih atas motivasi dan bantuannya kepada semua pihak, sehingga penulis mampu menyelesaikan penulisan ini. Ucapan terima kasih tersebut khususnya kepada :

1. Orang Tua dan keluarga yang dengan setia memberi semangat, kasih sayang serta dukungan moril dan materi tanpa henti.
2. Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Muhammad Fajar Sidiq S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain.
4. Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual.
5. Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn. selaku pembimbing I yang telah membimbing penulis yang telah bersedia meluangkan waktu serta membimbing dengan sabar hingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Bachrul Restu Bagja, S.Pd., M.Sn, selaku pembimbing II yang dengan sabar hingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Segenap Bapak serta Ibu Dosen Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang memberikan bekal ilmu pengetahuan yang sangat berguna kepada penulis.
8. Bapak Prima Suhardi selaku kepala Desa Sarangan yang telah membantu dalam pengumpulan data sehingga mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

9. Baruna Bagaskara dan Rizelia Inaya Putri yang selalu memberikan *support* dan menemani dalam pengerjaan Tugas Akhir.

DAFTAR ISI

**HALAMAN PENETAPAN PENGUJI Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIRKesalahan! Bookmark tidak
ditentukan.**

KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
ABSTRAK.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
ABSTRACT	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB I.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
PENDAHULUAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.1 Latar Belakang Masalah	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.2 Rumusan Masalah	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3 Tujuan Penitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.4 Manfaat Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.5 Batasan Masalah.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB II	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
TINJAUAN PUSTAKA	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1 Referensi Perancangan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.1 Penelitian dengan judul Desain <i>Refurbished Website Company Profile</i> Perusahaan PT.Surabaya Noor ...	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.2 Penelitian dengan judul Peranan DKV Dalam Pembuatan <i>User</i> <i>Interface</i> Berbasis Infografis Sebagai Media Pendukung Bandung Tourism	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.3 Penelitian dengan judul Evaluasi <i>User Interface</i> Desain Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perguruan Husni Thamrin Medan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

2.1.4 Referensi Desain <i>User Interface</i> dari Ancol.com.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.5 Referensi Desain User Interface Rumahatsiri.com	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.6 Referensi Desain <i>User Interface</i> Tamansafari.com.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2. Dasar Teori	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.1 Website	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.2 <i>User Interface (UI)</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.3 <i>User Centered Design</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.4 Unsur-unsur Visual.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB III	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
METODOLOGI PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1 Metode Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.1 Jenis Pendekatan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.2 Objek dan Subjek Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.3 Informan Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.4 Jenis dan Sumber Data.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.5 Teknik Pengumpulan Data	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1.6 Metode Analisis Data	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2 Identifikasi Data	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.1 Profil Objek Wisata	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.2 Sejarah dan Data Objek Wisata.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.3 Struktur Organisasi Wisata	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.4 Data Objek Wisata.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.5 Data Visual	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3. Data Kompetitor Magetan Park.	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3.1 Profil Perusahaan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3.2 Sejarah dan Data Perusahaan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

3.3.3 Data Objek Wisata.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3.4 Data Visual	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4 Data Kompetitor Rumah Atsiri Indonesia	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.1 Profil Perusahaan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.2 Sejarah dan Data Perusahaan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.3 Data Objek Wisata.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.4 Data Visual	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.5 Identifikasi Data	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.5.1 Analisis SWOT (Strength, Weakness, Opportunity, Threats).....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.5.2 USP (<i>Unique Selling Proposition</i>)	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.5.3 Positioning.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.5.4 Target Audience.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.6 Kerangka Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.7 Jadwal Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB IV	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
KONSEP PERANCANGAN KARYA	
4.1 Ide Dasar Perancangan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.1 Strategi Visual	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2 Konsep Perancangan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.1 Konteks Penggunaan (<i>Context of Use</i>)...	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.2 Organizatin Requirements .	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.3 Solusi Desain	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.4 Evaluasi Desain	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.3 Perencanaan Media.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.4 Anggaran Media	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB V	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
VISUALISASI KARYA	

- 5.1 Media Utama **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.1 Splash Screen & Onboarding **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.2 Beranda **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.3 Legenda **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.4 Wahana **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.5 Detail Wahana **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.6 Tentang Kami **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.7 Rekomendasi Objek Wisata **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.8 Pusat Kuliner **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.9 Patung Naga dan Budaya... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.10 Tiket Masuk Objek Wisata **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.11 Tiket Wahana **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.1.12 Data Pemesanan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.2 Media Pendukung **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.2.1 Mug **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.2.2 Stiker **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.2.3 Kaos **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.2.4 Gantungan Kunci **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.2.5 Brosur **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- 5.2.6 X-banner **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- BAB VI **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- KESIMPULAN DAN SARAN **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- DAFTAR PUSTAKA **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- LAMPIRAN **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

DAFTAR TABEL

- Tabel 3. 1 Data Telaga Sarangan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- Tabel 3. 2 Data Magetan Park..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- Tabel 3. 3 Data Rumah Atsiri Indonesia**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- Tabel 3. 4 Analisis SWOT **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- Tabel 3. 5 Jadwal Penelitian..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- Tabel 4. 1 Tabel Evaluasi Desain..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
- Tabel 4. 2 Anggaran Media..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Desktop User Interface Ancol.com**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 2 Merchendise Ancol **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 3 Website Rumah Atsiri Indonesia**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 4 Website Rumah Atsiri Indonesia**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 5 Website Rumah Atsiri Indonesia**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 6 Website Tamansafari.com**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 7 Website Tamansafari.com**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 8 Website Tamansafari.com**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 9 Tampilan Input Control... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 10 Tampilan Input Control. **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 11 Tampilan Information Component**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 12 Tampilan Container..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 13 Contoh Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 2. 14 Contoh Mockup..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 1 Logo website resmi **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 2 Telaga Sarangan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 3 Patung Naga **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 4 Sewa Speedboat..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 5 Signage..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 6 Kios Oleh-oleh **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 7 Sewa Kuda..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 8 Pasar Sarangan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 9 Sate Sarangan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 10 Foto Penulis..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 11 Website Resmi Kelurahan Sarangan**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 12 Website Resmi Kelurahan Sarangan**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 13 Logo Magetan Park **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 14 Flying Fox **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 15 Waterpark **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 16 Inflatable Bouncy **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 17 I LOVE..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 18 Spot Foto **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 19 ATV..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 20 Website magetanpark **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 21 Logo Rumah Atsiri..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 22 Halaman Depan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 23 Halaman Samping **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 24 Taman Atsiri..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 25 Kunjungan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 26 Education..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 27 Essential Oil **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 28 Website Rumah Atsiri ... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 3. 29 Kerangka Penelitian **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 1 Logo **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 2 Font Inter **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 3 League Spartan..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 4 Studi Warna..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 5 Referensi Gaya Desain UI**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 6 Pain Point Rumah Atsiri Indonesia**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 7 Pain Point Rumah Atsiri Indonesia**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 8 Pain Point Magetan Park . **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 9 Brainstorming..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 10 User Flow **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 11 Sketsa Tampilan Ilustrasi**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 4. 12 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 13 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 14 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 15 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 16 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 17 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 18 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 19 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 20 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 21 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 22 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 23 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 24 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 25 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 26 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 27 Wireframe..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 28 Solusi Desain..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 29 Solusi Desain..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 30 Solusi Desain..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 31 Solusi Desain..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 4. 32 Solusi Desain..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 1 Splash Screen Desktop **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 2 Onboarding Desktop **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 3 Splash Screen mobile **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 4 Onboarding mobile..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 5 Splash Screen Desktop **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 6 Beranda Mobile **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 7 Legenda Desktop..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 8 Legenda Mobile..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 9 Wahana Desktop **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 10 Wahana Mobile **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**
Gambar 5. 11 Detail Wahana Desktop. **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 12 Detail Wahana Mobile .. **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 13 Tentang kami Desktop .. **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 14 Tentang kami Mobile **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 15 Rekomendasi Objek wisata Desktop**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 16 Rekomendasi Objek Wisata Mobile**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 17 Pusat Kuliner Desktop... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 18 Rekomendasi Objek Wisata Mobile**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 19 Patung Naga dan Budaya Desktop**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 20 Patung Naga dan Budaya Mobile**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 21 Tiket Masuk Objek Wisata Desktop**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 22 Tiket masuk objek wisata Mobile**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 23 Tiket Wahana Desktop.. **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 24 Tiket wahana Mobile..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 25 Data Pemesanan Desktop**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 26 Data Pemesanan Mobile **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 27 Voucher e-tiket Desktop **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 28 Voucher e-tiket Mobile . **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 29 Mockup Mug **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 30 Mockup Stiker **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 31 Mockup Kaos **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 32 Mockup Gantungan Kunci**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 33 Mockup Brosur..... **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Gambar 5. 34 Mockup X-banner **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

