

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Hadisaputra, N. Agitha, and M. A. Albar, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Kue Berbasis Mobile Pada Toko Kue Primadona (Design and Develop Application of Mobile Base Cake Order Case of Primadona Cake Store),” *Jtik*, vol. 2, no. 1, pp. 50–56, 2020.
- [2] “Produk Makanan & Minuman Paling Banyak Dijual di E-Commerce pada 2020 | Databoks.” <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/12/17/produk-makanan-minuman-paling-banyak-dijual-di-e-commerce-pada-2020> (accessed Feb. 12, 2022).
- [3] “Ini E-Commerce Pilihan Konsumen dalam Membeli Produk Lokal | Ekonomi.” <https://www.gatra.com/news-525790-ekonomi-ini-e-commerce-pilihan-konsumen-dalam-membeli-produk-lokal.html> (accessed Feb. 11, 2022).
- [4] “Mobile Operating System Market Share Indonesia | Statcounter Global Stats.” <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia> (accessed Dec. 22, 2021).
- [5] V. Vinandha, B. Priyambadha, and H. Nurwarsito, “Pengembangan Aplikasi Mobile Pengingat Jadwal Layanan Posyandu dengan Menggunakan Teknologi Firebase Cloud,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4133–4141, 2019.
- [6] J. McDermid, *Book review: Software Engineering: a Practitioner’s Approach*, vol. 10, no. 6. 1995.
- [7] K. C. Brata and A. H. Brata, “Pengembangan Aplikasi Mobile Augmented Reality untuk Mendukung Pengenalan Koleksi Museum,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 3, p. 347, 2018, doi: 10.25126/jtiik.201853798.
- [8] R. B. Trengginaz, A. Yusup, D. S. Sunyoto, M. R. Jihad, and Y. Yulianti, “Pengujian Aplikasi Pemesanan Tiket Kereta berbasis Website Menggunakan Metode Black Box dengan Teknik Equivalence Partitioning,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 3, p. 144, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i3.5349.
- [9] A. A. Arwaz, K. Putra, R. Putra, and T. Kusumawijaya, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” vol. 2, no. 4, pp. 130–134, 2019.
- [10] W. N. Cholifah, S. M. Sagita, and S. Knowledge, “Pengujian Blackbox Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android,” vol. 3, no. 2, pp. 206–210, 2018.
- [11] D. Gustina and Y. I. Chandra, “Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit

- Paru Pada Anak Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD),” *J. UMJ*, vol. 4, no. sistem pakar, p. 3, 2015, [Online]. Available: <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/download/522/488>.
- [12] S. Kosasi and I. D. A. Eka Yuliani, “Penerapan Rapid Application Development Pada Sistem Penjualan Sepeda Online,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 1, p. 27, 2015, doi: 10.24176/simet.v6i1.234.
- [13] Sardiarinto, “Perancangan sistem informasi akuntansi usaha mikro kecil menengah di yogyakarta berbasis android,” . . ., vol. 7, no. 2, pp. 123–129, 2019.
- [14] A. C. Wardhana, T. Fani, N. Adila, and ..., “Perancangan Aplikasi Antrean Online Pemeriksaan Ibu Hamil Menggunakan User Experience Lifecycle,” *J. Media ...*, vol. 4, no. 1998, pp. 1016–1023, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i4.2338.
- [15] U. Ependi, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation : A Riview,” *J. SIMETRIS*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019.
- [16] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale ( SUS ),” vol. 5, no. 2, pp. 146–150, 2021.
- [17] H. N. Lengkong, A. A. E. Sinsuw, and A. S. M. Lumenta, “Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps,” pp. 18–25, 2015.
- [18] K. K. Budaya and T. Samosir, “Culture is a way of life that developed and shared by a group of people , and inherited from one technology as a competitive sector that can added value to the business processes that run . The development of information and communication technology make ,” vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016.
- [19] A. S. Afrizal, P. Studi, T. Informatika, and P. Sekayu, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Dasar Pemrograman Berbasis Mobile Phone Ali Subhan Afrizal,” vol. VI, no. 1, 2017.
- [20] “Firebase API Reference.” <https://firebase.google.com/docs/reference?authuser=3> (accessed Dec. 22, 2021).
- [21] F. K. Ikhsan, F. Fahurian, A. Hafiz, A. Dian, and C. Cendikia, “Rancang Bangun Aplikasi Cloud Storage Dengan Angular Dan Firebase,” pp. 43–49.
- [22] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [23] N. Aulia, P. Batarius, and Y. C. H. Siki, “Aplikasi Location Based Service (LBS)

- Untuk Informasi Dan Pencarian Lokasi Rumah Makan Halal Di Kota Kupang Berbasis Android,” *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 22, no. 1, pp. 7–16, 2020, doi: 10.31294/p.v22i1.7654.
- [24] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan UML ( Unified Modeling Language ) Dan Bahasa Pemrograman PHP ( Php Hypertext Preprocessor ) Berorientasi Objek Abdul Mubarak,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer) Ternate*, vol. 02, no. 1, pp. 19–25, 2019.
- [25] I. A. H.N, P. I. Santoso, and R. Ferdiana, “Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale,” *IPTEK-KOM*, vol. 17, no. 1, pp. 31–38, 2015.
- [26] U. Ependi and F. Panjaitan, “System Usability Scale Antarmuka Palembang Guide Sebagai Media Pendukung Asian Games XVIII,” vol. 3, no. 2, 2018.
- [27] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, “Pengujian Aplikasi Menggunakan Blabkbox Testing Boundary Value Analysis,” *Jitter*, vol. I, no. 3, pp. 31–36, 2015.