

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

rumusan masalah yang telah dibuat sebelumnya, serta mengembangkan aplikasi yang mampu mendukung transaksi user dalam pendataan Inventory dan hasil yang diperoleh pada BAB IV dapat disimpulkan:

- ✓ Untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi yang mampu mendukung transaksi user dalam pendataan Inventory, diperlukan suatu metode yang dapat mendukung proses penelitian. Penulis menggunakan metode *prototype*. Langkah pertama yang diperlukan penulis adalah melakukan analisis terlebih dahulu untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang akan dibutuhkan oleh pengguna. Setelah mengetahui apa saja kebutuhannya, penulis membuat gambaran kasar atau wireframe. Wireframe dibuat untuk mempermudah desain dari aplikasi yang akan dibuat. Setelah desain dibuat, maka akan dilakukan pengujian pengguna untuk mengetahui apakah desain tersebut sesuai dengan keinginan pengguna atau tidak. Pengujian yang dilakukan oleh penulis adalah dengan menggunakan metode alpha testing dan beta testing. Dalam pengujian penulis menggunakan metode angket, angket berisi pertanyaan-pertanyaan untuk mengetahui efektifitas sistem dan untuk mengetahui kekurangan dari sistem yang bertujuan untuk mengembangkan *prototype* yang telah dibuat.
- ✓ Pada pengujian *alpha* dan pengujian beta di butuhkan 15 orang responden dengan hasil Pada Pengujian *alpha* v0.0.0 menemukan adanya kegagalan pada aplikasi yaitu pada bagian edit Produksi. Selanjutnya pada pengujian beta v0.0.0 menyatakan bahwa kemudahan dalam pengoperasian harus di tingkatkan, informasi yang tersedia masih belum lengkap, fitur yang tersedia perlu di tambahkan serta aplikasi

masih belum sesuai dengan kebutuhan. Dikarenakan pada v0.0.0 aplikasi masih memiliki kekurangan selanjutnya aplikasi di lakukan *update* ke v0.1.0, Pada pengujian *alpha* v0.1.0 tidak menemukan adanya kegagalan yang terdapat pada fitur yang tersedia. Selanjutnya pada pengujian beta v0.1.0 menyatakan bahwa fitur yang tersedia masih perlu di tambahkan. Dikarenakan pada pengujian v0.1.0 masih terdapat kekurangan yaitu pada fitur aplikasi sehingga aplikasi harus dilakukan *update* kembali menuju v0.2.0. Pada pengujian *alpha* v0.2.0 tidak menemukan adanya kendala yang terdapat pada fitur baru yang telah di tambahkan. Selanjutnya pada pengujian beta v0.2.0 menyatakah bahwa aplikasi sudah dapat di terapkan. Setelah melakukan perancangan, penulis membangun sistem yang telah dirancang pada tahap sebelumnya.

Sistem dibangun pada platform angular menggunakan bahasa pemrograman teks TypeScript yang akan diterapkan pada aplikasi android. Namun, dengan menggunakan platform sistem sudut, dapat dikembangkan lebih lanjut menjadi multiplatform.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Penulis berharap penelitian selanjutnya dengan topik penelitian yang sama dapat menggunakan metode pengembangan yang berbeda.
2. Mengacu pada nilai Beta saat ini yang memiliki nilai rata-rata 87%, desain dapat ditingkatkan untuk mendapatkan hasil yang lebih sempurna. Meskipun hasil penelitian ini dapat diterima,,