

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menggunakan metode GDLC dengan 5 (lima) tahapan yang akan dilakukan. Tahap inisiasi untuk mengembangkan konsep-konsep dalam *game* yang akan dibuat. Hasil daripada tahap ini akan dilanjutkan ke siklus produksi dimana awalnya akan dimulai dengan tahap pra-produksi untuk dikembangkan ke dalam *game design* seperti cerita yang akan diangkat, pemeran dalam permainan, pengaturan lokasi, dan sebagainya ke dalam *Game Design Document (GDD)*. GDD yang telah dibuat kemudian memasuki tahap produksi untuk mendapatkan aset dan membuat *source code* serta mengintegrasikannya. Tahap akhir pada siklus produksi, fitur dari integrasi aset dan *source code* akan diujicobakan pada tahap *testing* yang dilakukan oleh internal pengembang menggunakan metode *black-box testing*. Siklus produksi akan terus dilakukan hingga *game* yang dibuat siap untuk keluar dari siklus produksi dan lanjut ke tahap pengujian *beta* oleh *beta tester*. Dalam tahap pengujian *beta*, *game* yang dibuat akan mendapatkan umpan balik oleh pihak pengguna terpilih berupa apakah *game* yang dibuat dapat diterima atau tidak menggunakan kuesioner likert.
2. Pengujian pada penelitian ini dilakukan pada versi *beta game* menggunakan kuesioner skala likert *online* yang telah berhasil diujikan kepada 10 (sepuluh) responden. Nilai persentase skor Likert pada kuesioner pengujian *beta* menghasilkan nilai 82% (delapan puluh dua persen), dan dapat dikatakan bahwa hasil tersebut memperoleh predikat “Sangat Baik”. Selama sesi pengujian, sistem game berhasil dijalankan tanpa menunjukkan *defect* atau *bug*, dan dapat disimpulkan bahwa sistem *game* Keraton: Maja dapat diterima dengan baik oleh *beta tester* atau pengguna potensial dari *game*.

5.2. Saran

Saran yang dapat diberikan oleh peneliti untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Hasil dari penelitian ini hanya mencapai tahap versi *beta* dari sistem *game* yang dirancang, sehingga penelitian dapat dilanjutkan untuk membangun *game* ke versi *final build*.
2. Pada penelitian berikutnya, peneliti berharap adanya pemutakhiran aset, *scene*, dan *source code* lebih lanjut.