

ABSTRAK

PERANCANGAN DAN EVALUASI *PROTOTYPE* APLIKASI DESA PEDULI BURUH MIGRAN (DESBUMI) DESA ROGOJATI

Pekerja Migran Indonesia (PMI) adalah warga negara Indonesia yang bermaksud bekerja, sedang bekerja, atau telah bekerja di luar wilayah kedaulatan Indonesia untuk memperoleh gaji. Faktor utama yang mendorong warga negara menjadi Pekerja Migran Indonesia (PMI). Ini masalah ekonomi dan lapangan kerja yang terbatas. Faktor utamanya adalah ekonomi keluarga. Permasalahan yang dihadapi pekerja migran Indonesia di negara tujuan, 80% sumber sebenarnya berasal dari desa. Perlindungan PMI itu diwujudkan dalam bentuk Desa Peduli Buruh Migran (Desbumi), baik calon mirgan, migran aktif, dan purna migran masih banyak yang belum mengetahui adanya peraturan desa tentang perlindungan buruh migran karena minimnya informasi yang disampaikan. Untuk mengatasi masalah tersebut dibuatlah *prototype* aplikasi Desbumi Desa Rogojati. Dengan menerapkan metode *User Centered Design* (UCD) untuk perancangannya dan *User Experience Questionnaire* (UEQ) untuk evaluasi *user experience* nya. Kedua metode ini memungkinkan dalam membuat *prototype* berdasarkan preferensi pengguna. Dalam penelitian ini menggunakan Protopie untuk membuat *prototype* agar memudahkan *user* dalam berinteraksi. Hasil penerapan metode UCD dalam menyelesaikan desain aplikasi Desbumi Desa Rogojati yang terdiri dari 4 tahap yaitu identifikasi, *specify user requirement*, *design solution*, dan *evaluation*, dari tahap tersebut menghasilkan beberapa fitur seperti lihat peraturan desa tentang Desbumi dan informasi lainnya tentang Desbumi yang tidak terdapat pada peraturan desa. Hasil pengujian *user experience* menggunakan UEQ pada 35 responden memeberikan respon yang positif.

Kata kunci : Desbumi, *User Centered Design*, *User Experience Questionnaire*, *prototype*