

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM *E-INVENTORY* MENGUNAKAN METODE *EXTREME* *PROGRAMMING*

Oleh :

Santa Monica Tamba

18103058

Inventaris berasal dari kata *Inventerium* yang artinya daftar barang-barang, bahan dan sebagainya. Inventaris dapat didefinisikan sebagai suatu kegiatan pencatatan aset atau barang sekaligus pengelolaan data aset yang dimiliki organisasi secara profesional demi kelancaran operasionalnya. Namun, terdapat faktor penghambatan dalam pengelolaan inventaris barang. Masalah ini yang dihadapi Gereja Pantekosta di Indonesia (GPdI) Parakletos Purwokerto, diketahui bahwa inventaris masih dilakukan secara manual dan dianggap sulit bagi Gereja untuk mengetahui keluar dan masuknya barang yang digunakan, sehingga mengakibatkan peran dan fungsinya tidak terlihat secara nyata. Dengan adanya teknologi informasi yang meningkatkan pelayanan di dalam Gereja dapat menjadi lebih baik sehingga pengelolaan informasi pada inventaris barang akan memungkinkan untuk dikelola sesuai dengan kebutuhan kegiatan di dalam Gereja. Berdasarkan hal tersebut, maka diperlukan sebuah sistem informasi berbasis *website* untuk menyelesaikan masalah dalam inventaris barang di Gereja. Penelitian ini bertujuan menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat sistem informasi inventaris barang yang dibutuhkan dengan menggunakan *QR Code* dalam mengelola proses pendataan barang masuk dan barang keluar yang sistematis dan komputerisasi. Metode yang digunakan adalah *Agile* sebagai *software development lifecycle* pengembangan aplikasi dan *Blackbox Testing* sebagai uji fungsional. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi berbasis *website* untuk mengidentifikasi inventaris secara lebih baik dan memberikan laporan yang tepat sesuai dengan otoritas yang diberikan oleh sistem.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Inventaris, Metode *Extreme Programming*, *QR Code*