

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian terkait rancang bangun sistem informasi pariwisata berbasis website menggunakan metode pengujian *System Usability Scale* (SUS) yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa sistem diterima oleh pengguna dengan rata-rata sebesar 66,23 yang mana hal ini diartikan bahwa *website* Bantir Hills masih termasuk ke dalam kelompok sistem yang *Marginal*. Adapun dapat dijelaskan bahwa tampilan serta desain *website* Bantir Hills dapat dikatakan baik. Selain itu, *Adjective Rating Scale* dari *website* Bantir Hills dapat dikategorikan “*Good*” serta *Grade Scale* masih dalam kelompok nilai huruf “D”, artinya secara usability berdasarkan data tersebut sistem ini mendapatkan penilaian yang dapat diterima atau layak.

#### **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang telah dibuat, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode yang berbeda dengan objek penelitian yang sama.
2. Bagi pengelola website Bantir Hills hendaknya melakukan perawatan sistem atau *system maintenance* secara berkala agar website Bantir Hills selalu bekerja dengan maksimal sesuai dengan fungsinya.
3. Dalam perhitungan dengan menggunakan metode System Usability Scale (SUS), untuk jumlah nilai tertinggi terdapat pada pertanyaan Q5 “Saya merasa fitur – fitur sistem ini berjalan dengan semestinya” dengan jumlah nilai 302 dan untuk nilai terendah pada pertanyaan Q8 “Saya merasa sistem ini membingungkan” dengan jumlah nilai 163. Maka dari hasil jumlah nilai yang telah diukur, diharapkan ke depannya perlu ditingkatkan lagi mengenai penerapan dan pengelolaan website Bantir Hills, Kabupaten Semarang ini

kepada masyarakat luas agar masyarakat menerima baik website yang dibuat dan agar masyarakat juga paham akan fitur-fitur dari website tersebut.