

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *INVENTORY* DI TOKO EMAS CAHAYA KESUGIHAN MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*

Oleh
Rezky Nur Hidayat
18103024

Toko Emas Cahaya merupakan toko perhiasan yang terletak di Pasar Kesugihan, Cilacap yang menyediakan berbagai jenis perhiasan seperti cincin, kalung, gelang, anting. Pada Toko Emas Cahaya proses pencatatan stok barang dan transaksi masih dilakukan secara *paper-based record* atau manual, belum ada teknologi yang digunakan. Hal tersebut menyebabkan seringnya terjadi kesalahan pada saat proses rekapitulasi laporan harian maupun bulanan. Selain itu, rawan terjadi buku catatan tersebut hilang dan sobek. Masalah-masalah tersebut menyebabkan kendala dan kurang efisiensi waktu terutama pada saat rekapitulasi laporan harian maupun bulanan karena harus mencatat dan menghitung manual transaksi dari awal sampai akhir. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi *inventory* pada Toko Emas Cahaya berbasis *web* yang memudahkan karyawan Toko Emas Cahaya mengelola stok barang dan mencatat transaksi dengan terkomputerisasi. Untuk merancang sistem informasi tersebut, metode yang digunakan adalah *Extreme Programming* dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Metode *Extreme Programming* (XP) ini dipilih karena proyek yang sedang dibangun dalam skala kecil dan komunikasi antara pengembang dan pelanggan lebih interaktif dan pembangunan sistem juga lebih cepat. Kemudian, untuk memastikan sistem berjalan dengan baik dilakukan uji coba menggunakan *Black Box Testing* dan dilanjutkan untuk mengukur kelayakan sistem menggunakan *System Usability Scale* (SUS). Hasil dari penelitian ini yaitu sistem informasi *inventory* berbasis website pada toko emas cahaya kesugihan sudah dibangun yang dapat memudahkan pencatatan barang, stok dan transaksi. Hasil uji kelayakan menggunakan SUS dari sisi *adjective rating* termasuk kolom *excellent*, sehingga sistem ini memiliki nilai kebergunaan yang baik serta dapat digunakan secara berkelanjutan.

Kata Kunci: *Inventory, Website, Extreme Programming, Sistem Informasi, Bootstrap*