

Daftar Pustaka

- [1] Sumartiah Siti, “Keberadaan Bisnis Waralaba Berkaitan Dengan Haki Yang Dimiliki Oleh Pihak Pemberi Waralaba Pada Umkm (Di Kota Yogyakarta),” *J. Akunt. Manaj. Akmenika*, vol. 16, 2019.
- [2] W. Erawati, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall,” vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2019.
- [3] I. G. A. T. Pratini, I. G. P. K. Juliharta, and I. N. Y. A. Wijaya, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Laporan Keuangan Berbasis Web (Studi Kasus UD . Taru Lestari Desa Sibetan Kecamatan Bebandem),” 2020.
- [4] A. I. B. Sitepu and D. Y. H. Tanjung, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android Pada Toko YT . Wall Interior,” vol. 1, no. 1, pp. 816–828, 2018.
- [5] D. Muheri, “Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android (Studi Kasus: Sekolah Darma Yudha),” *Pros. Semin. Nas. Comput. Technol. its Apl.*, pp. 11–15, 2019.
- [6] A. Hamdi, T. Anwar, and I. Santiko, “Aplikasi Point Of Sale (Pos) Dengan Metode Model View Controller Studi Kasus Geprek Rame,” *Akrab Juara*, vol. 5, no. 1, pp. 43–54, 2020.
- [7] A. Suheryadi *et al.*, “Pengembangan Aplikasi Mobile Pencatatan Transaksi Penjualan Olahan Mangga Terintegrasi Berbasis Android,” *J. Politek. Negeri Bandung*, vol. 10, pp. 107–115, 2019.
- [8] Kurniawati and L. Bachtiar, “Pengembangan Teknologi Mobile Untuk Sistem Kasir Rumah Makan Di Kota Sampit Menggunakan Firebase Realtime Database,” pp. 57–66, 2020.
- [9] A. Firmansyah and H. Murti, “Aplikasi Pemandu Desa Wisata Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database” vol. 12, no. 2, pp. 68–73, 2020.
- [10] E. Junirianto and N. Kurniadin, “Pengembangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development,” *JOINTECS (Journal Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 5, no. 3, p. 211, 2020.
- [11] W. Damayanti, Jemakmun, and Suyanto, “Rancang Bangun Aplikasi Point

- Of Sales Pada Apotek Kamila Berbasis Web,” pp. 244–252, 2019.
- [12] E. A. W. Sanadi, A. Achmad, and Dewiani, “Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire,” *J. Penelit. Enj.*, vol. 22, no. 1, pp. 20–26, 2018.
- [13] N. P. H. V. Sugiyanti, E. M. Dharma, And N. M. Estiyanti, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Penerimaan Kas Berbasis Web Pada Cv Bali Shanti,” *J. Process.*, vol. 14, no. 1, p. 43, 2019.
- [14] R. Susanto And A. D. Andriana, “Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” *Ther. Ggw.*, vol. 14, 2016.
- [15] M. Y. Fathoni, R. F. Waliulu, A. Susanto, and M. Nishom, “Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Client Server Pada Kedai WKWK Kota Purwokerto Menggunakan Metode Prototype,” vol. 7, no. 1, pp. 49–54, 2022.
- [16] M. A. Mukminin, L. Septiana, and Maysaroh, “Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Pt. Elhifa Intiguna,” *J. AKRAB JUARA*, vol. 5, pp. 60–69, 2020.
- [17] E. Gunadhi and M. Y. Bustomi, “Sistem Informasi Agribisnis Kopi Berbasis Android,” *J. Algoritm.*, vol. 16, no. 1, pp. 18–26, 2019.
- [18] B. L. Ruddell and P. Kumar, “Unified modeling language,” *Hydroinformatics Data Integr. Approaches Comput. Anal. Model.*, no. 10, pp. 9–20, 2005.
- [19] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti, and E. Haryadi, “Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 1, pp. 18–25, 2020.
- [20] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018.
- [21] I. alwiah Musdar and H. Arfandy, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Sulawesi Selatan Berbasis Android Dengan Menggunakan

- Metode Prototyping,” *SINTECH Science Inf. Technol. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 70–76, 2020.
- [22] A. Zulkifli and F. Farabi, “Perancangan Berorientasi Objek Aplikasi Edugame Belajar Bahasa Inggris Berbasis Flash Action Script 2.0,” vol. 4, no. 2, pp. 41–46, 2018.
- [23] Mukrodin and Sugiamto, “Implementasi Metode Waterfall Dalam Membangun Tracer Study Dan Penerimaan Peserta Didik Baru,” vol. 25, no. 1, pp. 39–50, 2020.
- [24] Uminingsih, M. N. Ichsanudin, M. Yusuf, and Suraya, “Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula,” *J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022.
- [25] B. Beizer, *Software Testing Techniques, 2nd Edition*. Itp Media; Subsequent edition, 1990.
- [26] M. S. A. Kesuma Jaya, P. Gumilang, T. Wati, Y. P. Andersen, and T. Desyani, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Penunjang Keputusan Seleksi Calon Pegawai Negeri Sipil Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 131, 2019.