

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALE DENGAN METODE PROTOTYPING (STUDI KASUS: KINI CHEESE TEA BERKOH)

Oleh

Dennis Eka Saputra

17103047

*Point of sale* merupakan sistem yang diterapkan pada pertokoan berfungsi untuk menangani proses transaksi pembelian maupun penjualan dan pelaporan transaksi. KINI Cheese sebagai salah satu perusahaan bisnis francise juga telah menerapkan *Point Of Sale (POS)*, namun pihak pembeli *franchise* dibebaskan untuk mengembangkan POS sendiri. KINI Cheese Tea Berkoh Purwokerto adalah salah outlet yang belum menerapkan POS. Pengelolaan data transaksinya masih manual menggunakan buku catatan. Hal tersebut mengakibatkan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan kuantitas penjualan, jumlah transaksi, total omset yang didapatkan, dan data bukti transaksi sering hilang. Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun *Point of sale* di KINI Cheese Tea Outlet Berkoh Purwokerto. POS yang dibangun memiliki fitur pencatatan transaksi, pelaporan penjualan dan menyajikan data analisa laporan penjualan sesuai dengan waktu yang di tentukan. Metode yang digunakan adalah *prototyping*. Sistem yang akan dibangun berupa aplikasi *android* dan menggunakan *database* Firebase. Sistem yang telah berhasil dibangun akan diujicoba menggunakan *Black Box Testing* untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan sesuai fungsinya. Pengujian dilakukan oleh *user* yaitu KINI Cheese Tea Berkoh. *User* menguji semua fungsi aplikasi sesuai dengan daftar pengujian yang ditetapkan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem dapat berjalan 100% sesuai fungsi yang ditetapkan yaitu dapat menambah data barang, menghapus data barang, mencatat transaksi penjualan, menghapus transaksi penjualan, mencetak nota dalam bentuk file, dan menampilkan laporan penjualan secara periode harian dan bulan.

**Kata kunci:** *Point of Sale, Prototyping, Black Box Testing, Android, Firebase*