

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Karim Abdul.dkk, “Pengantar Teknologi Informasi - Abdul Karim, Budianto Bangun, Kusmanto, Iwan Purnama, Syaiful Zuhri Harahap, Deci Irmayani, Marnis Nasution, Musthafa Haris, Rahmadani , Ibnu Rasyid Munthe, - Google Buku,” *Labuhan batu berbagi gemilang*. 2020.
- [2] A. Nuriadin *et al.*, “Internet Pada Media Massa Dan Kehidupan,” vol. 1, no. 1, pp. 1–25, 2021.
- [3] DataBoks, “Ada 204,7 Juta Pengguna Internet di Indonesia Awal 2022,” *DataBoks*. 2022.
- [4] BAKTI, “Pengertian streaming serta jenis dan penerapannya,” *Bakti*. 2019.
- [5] Statista, “Music Streaming - Indonesia | Statista Market Forecast,” *Statista: The Statistics Portal*. 2018.
- [6] M. Angelina, “JOOX Klaim Jadi Aplikasi Musik Nomor Satu di Indonesia,” *Viva.co.id*, 2016.
- [7] F. Zebua, “Laporan DailySocial: Survei Layanan Streaming Musik 2018,” *Dailysocial.Id*. 2018.
- [8] DataBoks, “TikTok, Aplikasi yang Paling Banyak Diunduh pada 2021 | Databoks.”
- [9] Z. R. Karyono, Y. T. Mursityo, and H. Muslimah Az-Zahra, “Analisis Perbandingan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Music Streaming Menggunakan Metode UX Curve (Studi Pada Spotify dan JOOX),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 7, pp. 6422–6429, 2019.
- [10] Sutha, “Bab II Landasan Teori,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2018.
- [11] K. Utama, “Mobile Usability – Global Business Marketing.” 2018.
- [12] T. Iqbal and B. Bahrani, “Evaluasi Usability Test e-Repository dengan menggunakan Metode Nielsen’s Attributes of Usability (NAU),” *J. JTIIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 3, no. 2, p. 40, 2019.
- [13] M. I. Farouqi, I. Aknuranda, and A. D. Herlambang, “Evaluasi Usability

- pada Aplikasi Go-Jek Dengan Menggunakan Metode Pengujian *Usability*,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 10, pp. 3150–3156, 2018.
- [14] I. M. H. Kusumawardhana, N. H. Wardani, and A. R. Perdanakusuma, “Evaluasi *Usability* Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode *Usability* Testing dan System *Usability* Scale (SUS),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 10, pp. 7708–7716, 2020.
- [15] P. A. Lestari, I. Aknuranda, and A. D. Herlambang, “Evaluasi *Usability* Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi PLN Mobile Menggunakan Metode Evaluasi Heuristik,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 2269–2275, 2019.
- [16] N. Luh Putri Ari Wedayanti, N. Kadek Ayu Wirdiani, and I. Ketut Adi Purnawan, “Evaluasi Aspek *Usability* pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode *Usability* Testing,” *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 7, no. 2, p. 113, 2019, doi: 10.24843/jim.2019.v07.i02.p03.
- [17] N. A. Ramadhania, A. F. Hadining, and W. Winarno, “*Usability* Testing Pada Website D’bucket Karawang Menggunakan Nielsen Model,” *INTECOMS J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–8, 2021.
- [18] D. Setiawan and S. L. Wicaksono, “Evaluasi *Usability* Google Classroom Menggunakan System *Usability* Scale,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 1, p. 71, 2020.
- [19] K. G. Tileng, “*Usability* Testing pada aplikasi Zoom dengan menggunakan metode Cognitive Walkthrough,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 2, pp. 805–814, 2021.
- [20] P. A. T. Ashshofiah, S. R. Natasia, Y. E. Hartanti, and J. Muhammad, “Evaluasi *Usability* Website Dinas Tenaga Kerja Dan Trasmigrasi Kabupaten XYZ Menggunakan Metode Think-Aloud,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 2, pp. 134–143, 2021.
- [21] N. R. Nurwulan, A. A. Taghsya, and E. D. Astuti, “(Journal of Industrial and Manufacture Engineering),” vol. 5, no. 1, pp. 30–40, 2021.

- [22] R. A. Putri and I. S. Putra, "Analisis *Usability* Pada Aplikasi Belido . id Menggunakan Metode System *Usability* Scale (SUS)," vol. 3, no. 1, pp. 42–50, 2020.
- [23] F. A. Muqtadiroh, H. M. Astuti, E. W. T. Darmaningrat, and F. R. Aprilian, "*Usability* Evaluation to Enhance Software Quality of Cultural Conservation System Based on Nielsen Model (WikiBudaya)," *Procedia Comput. Sci.*, vol. 124, pp. 513–521, 2017.
- [24] D. S. Hutagalung, "Perlindungan Hukum Pencipta Terhadap Download Music Streaming Dari Sebuah Platform Digital," *JISIP (Jurnal Ilmu Sos. dan Pendidikan)*, vol. 6, no. 1, pp. 1906–1913, 2022.
- [25] V. K., "Sejarah Aplikasi JOOX Music – Aplikasi musik Streaming." 2017.
- [26] I. Michael, "Immanuel Michael Kevin_Undergraduated Thesis_2021-dikonversi." 2021.
- [27] F. F. Hidayat and H. Vicky, "Perbaikan Display pada PT. XYZ Melalui Pendekatan Ergonomi," vol. 40, no. 1, 2006.
- [28] W. Handiwidjojo and L. Ernawati, "Pengukuran Tingkat Ketergunaan (*Usability*) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus : Duta Wacana Internal Transaction (Duwit)," vol. 02, no. 01, 2016.
- [29] Hansen, "Evaluasi Faktor *Usability* Website Tokopedia dengan *Nielsen Attributes of Usability* Questionnaire." 2020.
- [30] A. Hidayat, "Cara Hitung Rumus Slovin Besar Sampel," *Statistikian*. 2017.
- [31] I. S. Mostly, "and concepts," no. November, 1996.
- [32] S. Zein, L. Yasyifa, R. Khozi, E. Harahap, F. Badruzzaman, and D. Darmawan, "Pengolahan dan Analisis Data Kuantitatif Menggunakan Aplikasi SPSS," *J. Teknol. Pendidik. dan Pembelajaran*, vol. 4, no. 1, pp. 1–7, 2019.
- [33] N. M. Janna, "Konsep Uji Validitas dan Reliabilitas dengan Menggunakan SPSS," *Artik. Sekol. Tinggi Agama Islam Darul Dakwah Wal-Irsyad Kota Makassar*, no. 18210047, pp. 1–13, 2020.
- [34] F. F. Laksana and S. Suyoto, "Pengukuran Kualitas Ux Website Menggunakan Sus," *Comput. Eng. Sci. Syst. J.*, vol. 4, no. 2, p. 138, 2019.

- [35] “Mengetahui Lebih Jauh Tentang Uji Korelasi Rank Spearman - Jasa Olah Data Statistika Nusagama.” 2021.
- [36] Dotedu.id, “Pengertian dan Rumus pada Korelasi Spearman.” 2021.
- [37] “JOOX Music - Live and Karaoke - Aplikasi di Google Play.”