

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Android

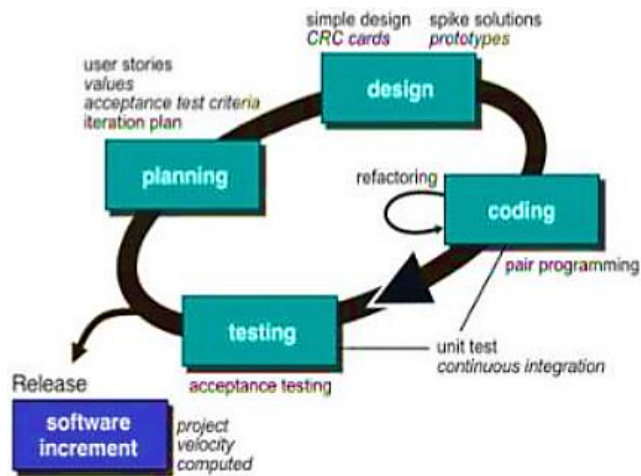
Android adalah sistem operasi (Operating System) yang umumnya digunakan pada perangkat dengan navigasi full touch screen yang biasa dimiliki oleh smartphone dan komputer tablet. Android sudah diambil alih oleh perusahaan Google Inc. yang telah membelinya pada tahun 2005 dari Android Inc. Google menyediakan software/tools yang dikembangkan khusus untuk dijadikan alat pengembang aplikasi android [7]. Android merupakan open source sehingga setiap orang dapat membuat aplikasi untuk Android dan dapat menjualnya di Play Store [8].

B. Android Studio

Android Studio merupakan IDE (Integrated Development Environment) resmi yang digunakan untuk pengembangan aplikasi Android yang berbasis pada IntelliJ IDEA. IDEA ini merupakan pengganti dari Eclipse Android Development Tools (ADT) yang sebelumnya merupakan IDE utama untuk pengembangan aplikasi android. Android studio pertama kali diumumkan di google I/O conference pada tanggal 16 Mei 2013. Ini merupakan tahap preview dari versi 0.1 pada Mei 2013 dan sejak versi 0.8 mulai dirilis pada Juni 2014. Versi rilis yang pertama dirilis pada Desember 2014, dimulai sejak versi 1.0. Sedangkan versi stabil yang sekarang adalah versi 4.0 yang dirilis pada Mei 2020 [9].

C. *Extreme Programming (XP)*

Extreme Programming (XP) adalah metode pengembangan perangkat lunak yang sederhana dan mencakup salah satu metode tangkas yang dipelopori oleh Kent Beck, Ron Jeffries, dan Ward Cunningham [10].



Gambar 2 Skema Metode Pengembangan Extreme Programming

D. Figma

Figma menjadi salah satu *tools* yang wajib dikuasai oleh para desainer yang bekerja di industri digital. Pasalnya, figma adalah aplikasi terbaik untuk para desainer berkolaborasi dan membuat desain secara bersama-sama. Dalam membuat sebuah desain UI atau UX suatu aplikasi atau website, Figma memiliki sejumlah *tools* yang dapat memudahkan setiap fase dalam proses tersebut. Terdapat *tools vector* yang mampu membantu membuat ilustrasi dengan mudah. Kemudian, ada juga *tools* yang memudahkan dalam pembuatan *prototype* [11].