

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK DI BANGKIT ACADEMY
PT. PRESENTOLOGICS**

**PadE - APLIKASI DETEKSI PENYAKIT DAUN PADI
BERBASIS ANDROID**



RANGGA NURTA KUSUMAH

19102248

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK DI BANGKIT AKADEMY
PT. PRESENTOLOGICS**

**PadE - APLIKASI DETEKSI PENYAKIT DAUN PADI
BERBASIS ANDROID**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

RANGGA NURTA KUSUMAH

19102248

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK DI BANGKIT ACADEMY
PT. PRESENTOLOGICS

PadE - APLIKASI DETEKSI PENYAKIT DAUN PADI
BERBASIS ANDROID

Dipersiapkan dan disusun oleh :

RANGGA NURTA KUSUMAH

19102248

Telah dipresentasikan pada hari Jumat, 29 Juli 2022

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs
NIK. 20920001

Pembimbing Lapangan

Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs
NIND. 0606019201

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke kehadirat Allah S.W.T., yang telah memberikan kesehatasn dan kekuatan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini. Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan tidak dapat selesai tanpa bimbingan, arahan, serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini, dengan rasa hormat dan kerendahan hati penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Allah S.W.T. yang telah melipahkan segala nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.
2. Kedua orang tua yang selalu mendukung, memberikan semangat dan motivasi bagi penulis.
3. Bapak Auliya Burhanudin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto
4. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Eng selaku Kepala Prodi Teknik Informatika
5. Kakak Rafli Rasyidin selaku Facilitator di Bangkit Academy 2022

Purwokerto, 22 Juli 2022

Rangga Nurta Kusumah

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	viii
BAB I	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	1
C. Ruang Lingkup	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan	2
E. Metode Penulisan Laporan	3
F. Sistematika Penulisan Laporan	3
BAB II	5
A. Daun Padi	5
B. Aplikasi Mobile	5
C. Android	5
D. Kotlin	5
BAB III	7
A. Pekerjaan/Kegiatan	7
B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan	8
BAB IV	15
A. Kesimpulan	15
B. Saran	15
DAFTAR PUSTAKA	16
LAMPIRAN	17

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hasil Testing.....12

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Struktur Organisasi Bangkit Academy.....	3
Gambar 3. 1 Rancangan UI.....	8
Gambar 3. 2 API Cuaca.....	9
Gambar 3. 3 Floating Action Button.....	9
Gambar 3. 4 ViewPager.....	10
Gambar 3. 5 RecyclerView.....	10
Gambar 3. 6 CameraX.....	11
Gambar 3. 7 API Database.....	11
Gambar 3. 8 Home Page.....	12
Gambar 3. 9 Scan Page.....	13
Gambar 3. 10 Result Page.....	13
Gambar 3. 11 History Page.....	14

DAFTAR LAMPIRAN

ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN