

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

PT BISA ARTIFISIAL INDONESIA (BISA AI Academy) merupakan startup digital berbasis education technology (edutech) yang fokus pada pembelajaran terkait Kecerdasan Artifisial (AI), Ilmu Data (Data Science) dan subset lainnya. Saat ini terdapat lebih dari 50.000 pengguna BISA AI Academy yang sebagai besar mengakses *platform* melalui web di <https://bisa.ai> dan lainnya melalui aplikasi *Android* BISA AI Academy. Pembelajaran juga ditunjang melalui media lainnya seperti melalui *platform video conference* dan webinar yaitu Tampil ID <https://tampil.id>. BISA AI Academy berpengalaman lebih dari 1 tahun memberikan berbagai pendidikan dan pelatihan baik kepada umum maupun organisasi seperti kementerian dan dinas. Pada bulan November 2021, BISA AI Academy melatih guru SMK melalui diklat guru KPTK Kemendikbud untuk dapat menguasai AI dan Data Science yang sejalan dengan visi BISA AI Academy yaitu melatih SDM sedini mungkin untuk belajar Kecerdasan Artifisial. Selain itu, BISA AI Academy juga rutin menyelenggarakan pelatihan untuk mendapatkan sertifikasi kompetensi SKKNI dan sertifikasi internasional bidang AI, Data Science dan Big Data. BISA AI Academy juga rutin mengadakan berbagai pelatihan unggulan seperti Master Class on Job Training yang setiap bulan-nya dihadiri ratusan peserta dari berbagai kalangan seperti praktisi, akademisi dan mahasiswa. Dengan pengalaman dan semangat memajukan AI untuk Indonesia, BISA AI Academy memberanikan diri untuk mengajukan menjadi partner Studi Independen Bersertifikat di Kemendikbud. Jumlah Digital Startup di Indonesia pada bidang Kecerdasan Artifisial (AI) masih tergolong sedikit dibandingkan dari negara lainnya. saat ini Indonesia menempati urutan ke-66 pada Oxford Insight AI-Readiness sehingga perlu adanya talenta-talenta yang fokus pada pengembangan digital startup terutama pada bidang Kecerdasan Artifisial (AI). Untuk dapat membuat digital startup dengan memanfaatkan teknologi AI yang berkualitas dibutuhkan dukungan dari 3 aspek: Hacker (Teknologi AI, Data Science, dan Teknologi Informasi),

Hustler (Bisnis, Operasional dan Finance) dan Hipster (Pengembangan Produk, UI/UX dan Desain). Untuk dapat memenuhi pembelajaran dan praktik yang baik dalam membangun Digital Startup pada bidang Kecerdasan Artifisial (AI) yang berfokus pada 3 aspek: Hacker, Hustler dan Hipster maka PT BISA ARTIFISIAL INDONESIA menawarkan konsep Studi Independen Bersertifikat dengan menekankan pada dorongan bagi mahasiswa untuk membangun Digital Startup berbasis Kecerdasan Artifisial sesuai dengan keperluan spesifik dunia usaha dan industri.

Program ini memiliki pandangan yang luas dan dirancang mempersiapkan Sumber Daya Manusia (SDM) unggul, memiliki kompetensi yang kuat (terutama dalam Hacker, Hipster dan Hustler), dan mempersiapkan peserta, utamanya untuk membangun industri dan dunia usaha dengan penekanan pada Kecerdasan Buatan (AI). Program ini telah dirancang bagi mahasiswa untuk belajar selama 1 semester di BISA AI Academy yang akan mengintegrasikan Pembelajaran Terjadwal, Pembelajaran Mandiri, Pembelajaran Tamu, Proyek Independen, Research Project (Portofolio), Soft Skill dan Integrasi Membangun Digital Startup di industri Kecerdasan Artifisial.

B. Tujuan

Berikut adalah target-target pembelajaran yang tercantum pada rincian kompetensi program studi independen bersertifikat posisi Teknologi dan Riset Kecerdasan Artifisial di PT. Bisa Artifisial Indonesia.

1. Mampu menjadi Jr. UI/UX Developer
2. Mampu menyelesaikan mini project, project independen yang telah diikuti, Mampu menghasilkan Portfolio yang di publish di platform BISA AI Academy
3. Mampu mempelajari beragam topik terkait AI-Hipster (seperti Design Principle, UI/UX, dan sebagainya) melalui platform BISA AI Academy
4. Mampu menjadi Jr. AI Designer
5. Mampu berkomunikasi dan menyampaikan ilmu yang sudah didapatkan di pembelajaran terjadwal dalam bentuk webinar pada platform TAMPIL ID.

6. Mampu menyelesaikan project industri riil dan mampu menghasilkan Portfolio yang di publish di platfrom BISA AI Academy
7. Mampu Jr. Enterprise, dapat mengenal bisnis digital atau industri startup Kecerdasan Artifisial, Mengetahui trend bisnis startup AI dunia, Mampu menganalisa bisnis startup AI, Mampu membuat idea dan bisnis model AI

C. Ruang Lingkup

Program Studi Independen Bersertifikat (SIB) BISA AI Academy dilaksanakan selama 5 bulan secara *online*. Pada program Teknologi dan Riset Kecerdasan Artifisial (AI-Hipster) ada beberapa kegiatan yang penulis ikuti. Berikut ini adalah kegiatan pembelajaran yang telah diikuti.

1. Pembelajaran Terjadwal

Mahasiswa mengikuti kegiatan belajar terkait bidang AI-Hipster melalui Course yang tersedia di MOOC BISA AI Academy dan secara *online* yang dapat diajarkan langsung oleh pengajar. Pembelajaran terjadwal akan diampu oleh praktisi dan akademisi yang tergabung di perkumpulan Indonesia *Artificial Intelligence Ecosystem*. Pembelajaran terjadwal ada yang bersifat WAJIB dan bersifat PILIHAN. Pembelajaran terjadwal dilaksanakan selama 3 bulan. Untuk *platform* pembelajaran terjadwal, peserta dapat menggunakan:

- E-Learning BISA AI Academy (<https://elearning.bisaai.id/>). User akan dibagikan kepada masing - masing.
- Video Conference TAMPIL (<https://tampil.id>). Setiap pembelajaran terjadwal akan dilaksanakan melalui TAMPIL ID dimana setiap ID Room akan dibagikan kepada peserta. Peserta dapat langsung membuat akun TAMPIL.ID

2. Pembelajaran Mandiri

Pembelajaran dilakukan dengan mengikuti *Free Course* atau *Master Class* melalui *platform* BISA AI Academy dan bahan lainnya untuk fokus pada belajar aspek AI-Hacker, AI-Hipster dan AI-Hustler. Pembelajaran dibantu oleh instruktur *virtual* dan Penilaian dilakukan secara otomatis dari sistem *platform*

online BISA AI Academy. Pembelajaran mandiri merupakan metode belajar melalui MOOC yang dapat diakses melalui :

- BISA AI Academy (<https://bisa.ai>)
- BISA DESIGN Academy (<https://bisa.design>)
- BISA NETWORK Academy (<https://bisa.network>)
- BISA BUSSINESS Academy (<https://bisa.business/>)
- UDEMY (<https://udemy.com/>)

3. Pembelajaran Tamu

Pembelajaran tamu merupakan suatu pembelajaran yang dilakukan oleh tamu *workshop* industri/praktisi/bisnis terkait dengan masing-masing aktivitas dan dilakukan melalui platform tampil.id.

4. Proyek Industri/Independen

Proyek Industri/Independen merupakan pengerjaan proyek yang telah dibagikan kepada peserta. pengerjaan masing-masing proyek yang diberikan kepada peserta berkelompok yang dapat didiskusikan dengan mentor proyek.

5. *Softskill Communication*

Softskill communication merupakan program yang dilakukan bagi para peserta MSIB Bisa AI Academy dimana para peserta menyampaikan materi yang telah dipelajari melalui *platform* tampil.id sebagai narasumber dalam webinar terjadwal.

6. Membangun Portofolio

Peserta dapat membuat portofolio hasil *project* yang pernah dikerjakan selama mengikuti semua rangkaian dari MSIB Bisa AI Academy yang kemudian sebagai Hipster dapat di upload pada *platform* Bisa design academy.

7. Membangun Digital Starup

Peserta program AI Creation (AI-Hacker, AI-Hipster dan AI-Hustler) akan berkolaborasi membentuk team untuk dapat membangun digital startup berbasis kecerdasan artifisial dengan mendapatkan fasilitas membangun sendiri digital

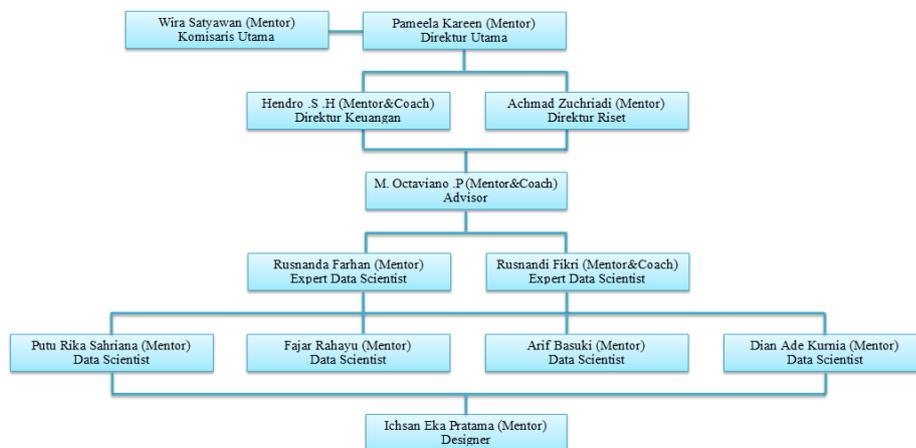
startup seperti *Cloud Computing*, *Software as Service*, *Mentoring* dan *Coaching* tambahan, hingga peluang pendanaan.

D. Aspek Umum dan Kelembagaan



Gambar 1. 1 Logo PT Bisa Artifisial Indonesia

PT Bisa Artifisial Indonesia memiliki Visi Menjadi startup terdepan di Indonesia di bidang pembelajaran AI. Sedangkan Misinya adalah Mencerdaskan kehidupan bangsa dengan AI melalui pelatihan dan webinar.berikut ini merupakan struktur organisasi dari PT Bisa Artifisial Indonesia.



Gambar 1. 2 Struktur Organisasi PT. BISA AI

E. Metode Penulisan Laporan

Dalam penyusunan laporan ada beberapa metode yang dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Kajian Pustaka

Metode ini ialah kegiatan membaca berbagai sumber seperti jurnal, buku, dan internet yang nantinya dijadikan acuan penulisan laporan oleh penulis.

2. Metode Diskusi

Metode ini merupakan metode yang dilakukan dengan berkomunikasi dengan rekan satu tim projek dan pembimbing lapangan.

F. Sistematik Penulisan Laporan

Untuk mempermudah pemahaman laporan, maka laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang pembahasan gambaran umum serta latar belakang, tujuan dan ruang lingkup di PT Bisa Artifisial Indonesia.

2. BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang dijadikan sebagai acuan yang berkaitan dengan kegiatan Studi Independen Bersertifikat di PT Bisa Artifisial Indonesia.

3. BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai penjelasan kegiatan Studi Independen Bersertifikat di PT Bisa Artifisial Indonesia.

4. BAB IV PENUTUP

Pada bab ini berisi mengenai hasil kesimpulan yang di peroleh dari kegiatan Studi Independen Bersertifikat di PT Bisa Artifisial Indonesia.