

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Alterra Academy merupakan pelopor startup edtech yang berfokus pada pengembangan skill dan talenta digital dengan meningkatkan pengalaman belajar. Program ini berdurasi selama 6 bulan dan mencakup mulai dari level Silver menggunakan prinsip experiential learning diterapkan dengan peserta belajar mandiri (asynchronous) dan juga bersama para mentor yang ahli di bidangnya. Hal ini juga bertujuan untuk mendorong motivasi dan kemampuan belajar secara mandiri hingga level platinum dengan menggunakan metode collaborative learning dan project based learning dimana peserta diinstruksikan untuk mengaplikasikan ilmunya untuk membuat hasil karya secara berkelompok.

B. Tujuan

Program studi independen ini terdiri dari beberapa flow, yaitu front end, back end, mobile app, serta quality engineer. Dalam pembelajaran quality engineer sendiri bertujuan untuk menjaga kualitas suatu software / aplikasi sehingga ketika aplikasi akan di publish sudah tidak ada lagi bug atau error.

Payment Point Online Banking merupakan suatu mekanisme tagihan pembayaran yang bekerja sama dengan perbankan yang terkoneksi secara online real time sehingga rekonsiliasi data terjadi sangat cepat dengan akurasi data yang sangat akurat.

C. Ruang Lingkup

Lingkup project yang akan dikerjakan dalam program Studi Independent ini adalah sebuah quality engineer (QE) pada aplikasi payment point online banking berbasis web dan mobile serta pada bagian REST API dan CI. Berikut modul yang akan dikerjakan selama program Studi Independent kampus merdeka Alterra Academi sebagai berikut :

1. Hackerrank live code
2. Mini project
3. Dasar pengujian perangkat lunak
4. Pengujian peforma perangkat lunak
5. Pemrograman perangkat lunak
6. Pengujian multi-platform
7. Capstone project