

BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Semakin meningkatnya ilmu teknologi pada saat ini membuat segala macam pekerjaan menjadi lebih mudah. Hal tersebut dapat terlihat jelas dengan perkembangan pembelajaran ngajar mengajar pada siswa-siswi di SD N 2 Pliken. Dimana dalam mengikuti era perkembangan zaman sekarang dan ketentuan dari KEMENDIKBUD mulai tahun ajaran 2019 telah resmi diluncurkannya *Asesmen* Nasional Berbasis Komputer atau ANBK. ANBK ini secara umum digunakan di kelas 5 SD, 8 SMP, dan 11 SMA. Program ANBK tidak akan mengevaluasi capaian murid secara individu, tetapi mengevaluasi dan memetakan sistem pendidikan berupa *input*, proses, dan hasil. ANBK dirancang tidak hanya sebagai pengganti UN dan Ujian Sekolah berstandar nasional, namun sebagai penanda perubahan paradigma tentang evaluasi pendidikan. Seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan IPTEK sehingga memiliki dampak bertambahnya sumber belajar dan media yang sangat praktis digunakan. Namun ada beberapa kendala yang terjadi saat ini, tidak semua orang terutama peserta didik bisa menggunakan komputer dengan baik dan benar. Banyak yang belum mengetahui manfaat komputer dalam menyelesaikan tugas. Dengan adanya hal tersebut maka dilakukan pengabdian masyarakat dengan memberikan pelatihan komputer dasar di SD Negeri 2 Pliken. Adapun permasalahan saat ini yang dihadapi oleh siswa SD Negeri 2 Pliken adalah siswa jarang menggunakan bahkan ada yang tidak pernah menggunakan komputer dikarenakan banyak dari mereka yang tidak memiliki komputer pribadi dan kurangnya ketersediaan komputer di sekolah mereka. Saat ini penggunaan komputer hanya digunakan oleh guru. Hal serupa juga ditemukan oleh Sahelatua, Vitoria & Mislinawati pada penelitiannya tahun 2018 yang menemukan bahwa salah satu kendala penggunaan komputer/internet di Indonesia adalah kurangnya fasilitas yang ada. Oleh karena itu penulis berinisiatif untuk mengajarkan siswa-siswi di SD N 2 Pliken bagaimana cara dasar penggunaan laptop atau komputer dengan benar dan pelatihan dasar *Microsoft*. Hal tersebut penulis lakukan supaya siswa-siswi SD N 2 Pliken dapat menambah ilmu dan wawasan yang luas dalam bidang penggunaan IT untuk pembelajaran pada jenjang

berikutnya dan dapat membantu siswa-siswi dalam melakukan ANBK dengan benar.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dari kegiatan ini adalah :

1. Bagaimana cara menggunakan laptop atau komputer dengan benar?
2. Apa saja yang terdapat dalam fitur-fitur *Microsoft* ?

1.3 TUJUAN KEGIATAN

Tujuan dari kegiatan ini adalah :

1. Dapat mengajarkan siswa-siswi SD N2 Pliken cara menggunakan laptop atau komputer dengan baik dan benar
2. Dapat menambah pengetahuan siswa-siswi tentang penggunaan *Microsoft*

1.4 MANFAAT KEGIATAN

Kegiatan ini diharapkan dapat menambah wawasan mengenai dasar-dasar komputer beserta menunya. Dapat juga menambah pengetahuan tentang dasar-daar *Microsoft* dan pentingnya penggunaan teknologi dengan benar.

