

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Romadlon, *Mendefinisikan Ulang Pola Pembelajaran Daring: Antara Sharing Knowledge dan Transfer Etika*. 2020.
- [2] H. Wijono, “Coronavirus: Penyakit Lama, Virus Lama, Kemasan Baru,” *KELUWIH J. Kesehat. dan Kedokt.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–49, 2020, doi: 10.24123/kesdok.v2i1.2810.
- [3] Fathiyah Isbaniah and Agus Dwi Susanto, “Pneumonia Corona Virus Infection Disease-19 (COVID-19),” *J. Indones. Med. Assoc.*, vol. 70, no. 4, pp. 87–94, 2020, doi: 10.47830/jinma-vol.70.4-2020-235.
- [4] I. Definisi, “Asuhan Keperawatan Pada Klien,” vol. c, 1989.
- [5] D. Herdiana, “Aplikasi Peduli Lindungi: Perlindungan Masyarakat Dalam Mengakses Fasilitas Publik Di Masa Pemberlakuan Kebijakan Ppkm,” *J. Inov. Penelit.*, vol. 2, no. 6, pp. 1685–1694, 2021.
- [6] C. Eka Putri and H. Radja Erland, “Aplikasi Pedulilindungi Mitigasi Bencana Covid-19 Di Indonesia,” *J. Pustaka Komun.*, vol. 4, no. 1, pp. 66–78, 2021, [Online]. Available: <https://journal.moestopo.ac.id/index.php/pustakom/article/view/1321%0Ah> <https://doi.org/10.32509/pustakom.v4i1.1321>.
- [7] B. B. Testing, *Testing Implementasi Sistem*, no. 1. .
- [8] N. K. M. Dewi, I. N. P. Budiartha, and I. N. Subamia, “Tanggung Jawab Penyedia Layanan Kesehatan Aplikasi PeduliLindungi terhadap Keamanan Data Pribadi,” *J. Cahaya Keadilan*, vol. 3, no. 2, pp. 2339–1693, 2022, [Online]. Available: <http://tekno.kompas.com/read>.
- [9] W. Sudiarsa and G. B. Wiraditya, “Heuristic Evaluation Usability Analisys on Information and Tracking Covid-19 Application Peduli Lindungi Using Heuristic Evaluation,” *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 3, no. 2, pp. 354–364, 2020.
- [10] U. Fauzia and G. T. Kartika, “Dalam Analisis Penggunaan Aplikasi,” vol. 07, no. 01, 2021.
- [11] A. P. Hendradewa, “Perbandingan Metode Evaluasi Usability (Studi Kasus :

- Penggunaan Perangkat Smartphone)," *Teknoin*, vol. 23, no. 1, pp. 9–18, 2017, doi: 10.20885/teknoin.vol23.iss1.art2.
- [12] W. A. Febrianto and W. H. N. Putra, "Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas Paperless menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Puskesmas Tarik)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 6099–6106, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5648>.
- [13] R. Umar, A. Ifanin, F. Ammatulloh, and M. Anggriani, "Analisis Sistem Informasi Web LSP UAD Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)," *METHOMIKA J. Manaj. Inform. dan Komputerisasi Akunt.*, vol. 4, no. 1, pp. 173–178, 2020, doi: 10.46880/jmika.v4i2.191.
- [14] S. R. Henim and R. P. Sari, "Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire," *J. Politek. Caltex Riau*, vol. 6, no. 1, pp. 69–78, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/article/view/3582>.
- [15] E. A. Atmanto, B. Pudjoatmodjo, and A. Sularasa, "IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA APLIKASI MUTIARA FURNITURE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE MDLC Implementation Of Augmented Reality In Pearl Furniture Applications Based On Android Using Mdlc Method," *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 7, no. 6, pp. 3412–3419, 2021.
- [16] R. Firmansyah, "Usability Testing Dengan Use Questionnaire Pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat," *Swabumi*, vol. 6, no. 1, pp. 1–7, 2018, doi: 10.31294/swabumi.v6i1.3310.
- [17] E. Haerani and A. Rahmatulloh, "Analisis User Experience Aplikasi Peduli Lindungi untuk Menunjang Proses Bisnis Berkelanjutan," *SATIN - Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 1–10, 2021, doi: 10.33372/stn.v7i1.762.
- [18] M. A. Kosim, S. R. Aji, and M. Darwis, "PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)," vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2022.

- [19] D. P. ASTUTI, “No Title מה שבסامت לנגד העינים,” *הארץ*, vol. 3, no. 8.5.2017, pp. 2003–2005, 2022.
- [20] W. Handiwidjojo and L. Ernawati, “Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus : Duta Wacana Internal Transaction (Duwit),” vol. 02, no. 01, 2016.
- [21] N. Luh, S. Wardani, I. G. M. Darmawiguna, and N. Sugihartini, “Usability Testing Sesuai dengan ISO 9241-11 pada Sistem Informasi Program Pengalaman Lapangan Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau dari Pengguna Mahasiswa,” vol. 8, 2019.
- [22] M. D. Fahmi, H. M. Az-zahra, and R. K. Dewi, “Perbaikan Usability Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan Metode Usability Testing dan USE Questionnaire,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 12, pp. 6653–6660, 2018.
- [23] Y. D. Wijaya, I. B. Kurniawan, and Z. J. Wahid, “Evaluasi Aplikasi Pencari Bakat ‘APIK’ Dengan Menggunakan Usability Testing,” *J. IT CIDA*, vol. 4, no. 1, pp. 27–38, 2018.
- [24] A. Novirindiani, Hermanto, and Yudhistira, “Klasifikasi Support Vector Machine Berbasis Particle Swarm Optimization Untuk Analisa Sentimen Pengguna Aplikasi Pedulilindungi,” *JIKA (Jurnal Inform. Univ. Muhammadiyah Tangerang)*, no. April, pp. 50–56, 2022.
- [25] I. R. Adiwibowo, R. D. Rusdiati, and D. T. Nadi, “Pemetaan Ekosistem Teknologi Digital Untuk Membantu Penanganan COVID-19,” *J. Inf. Syst. Public Heal.*, vol. 6, no. 3, pp. 10–27, 2021.
- [26] M. A. Satriajaya, H. M. Az-zahra, and R. I. Rokhmawati, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Situs Web VEDC / P4TK BOE Malang Menggunakan Questionnaire For User Interface Satisfaction (QUIS) dan Pendekatan Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 1, pp. 1107–1113, 2019.
- [27] S. V. Izabal, I. Aknuranda, and H. M. Az-zahra, “Evaluasi dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Focus Group Discussion (FGD) pada Situs Web FILKOM Apps Mahasiswa

- Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 9, pp. 3224–3232, 2018.
- [28] I. N. S. W. Wijaya, P. P. Santika, I. B. A. I. Iswara, and I. N. A. Arsana, “Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 217, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2020762763.
- [29] S. SIMANJUNTAK, *ANALISIS PENGALAMAN PENGGUNA (USER Enterprise Resource Planning (ERP) Menggunakan EXPERIENCE) ENTERPRISE RESOURCE PLANNING User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi (ERP) MENGGUNAKAN USER Kasus: SAP Modul Sales Distribution, Material EXPERIENCE QUESTIONN*. 2018.
- [30] E. Retnoningsih and N. F. Fauziah, “Usability Testing Aplikasi Rekomendasi Objek Wisata Di Provinsi Jawa Barat Berbasis Android Menggunakan USE Questionnaire,” *Bina Insa. ICT J.*, vol. 6, no. 2, pp. 205–216, 2019.
- [31] R. T. Yunandar and Priyono, “Pengujian Usability System Framework React Native dengan Expo untuk Pengembang Aplikasi Android Menggunakan Use Questionnaire,” *J. Penelit. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 252–259, 2018, [Online]. Available: <https://www.jurnal.polgan.ac.id/index.php/sinkron/article/view/198>.