

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. A. Faizin, M. Somantri, and Y. Christyono, "Aplikasi Media Pemasaran Properti dengan Menggunakan Teknologi Augmented Reality pada Perangkat Android," 2017.
- [2] Muntahanah, R. Toyib, and M. Ansyori, "Penerapan Teknologi Augmented Reality pada Katalog Rumah Berbasis Android," 2017. [Online]. Available: www.ejournal.unib.ac.id/index.php/pseudocode
- [3] N. P. Nainggolan and H. Heryenzus, "Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Minat Beli Konsumen Dalam Membeli Rumah di Kota Batam," *Jurnal Ilmiah Manajemen dan Bisnis*, vol. 19, no. 1, pp. 41–54, Apr. 2018, doi: 10.30596/jimb.v19i1.1772.
- [4] C. Adinda Putri, "Pengusaha Properti Menjerit: Pendapatan Merosot 50%," *CNBC Indonesia*, Jakarta, Jul. 29, 2020.
- [5] T. Sifana, A. Rismayanti, and F. T. Prasetyo, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Kampus Berbasis Android dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle," pp. 82–88, 2019.
- [6] L. R. Rusliyawati, A. Wantoro, and A. Nurmansyah, "Penerapan Augmented Reality (Ar) dengan Kombinasi Teknik Marker Untuk Visualisasi Model Rumah pada Perum Pramuka Garden Residence," *Jurnal Teknoinfo*, vol. 14, no. 2, p. 95, Jul. 2020, doi: 10.33365/jti.v14i2.654.
- [7] H. Alghifari, Y. Siradj, and A. P. Kurniawan, "Pembangunan Desain UI/UX Pada Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Perumahan Podomoro Park," 2020.
- [8] A. A. B. P. Putra, "Implementasi Augmented Reality pada Media Promosi Penjualan Rumah," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 14, no. 2, pp. 142–149, 2020, doi: 10.47111/JTI.
- [9] B. Zaman, S. Rahman, and A. Dani Achmad, "Rancang Bangun Media Pemasaran Rumah Berbasis Web Dengan Studi Kasus Pada Perumahan Espana Makassar Design a Web-Based Home Marketing Media With Case Studies On Housing Espana Makassar," 2021.
- [10] K. Mukiman and R. Gunawan, "Aplikasi Augmented Reality (AR) Denah Rumah Berbasis Android," *Jurnal Ilmiah Infokom*, 2019.

- [11] M. Saefudin and E. A. Julisawati, "Sistem Pemasaran Properti Menggunakan Teknologi Augmented Reality di Perumahan Pamulang Lestari Residence," 2019.
- [12] A. S. H. F. Haris, "Rancang Bangun Augmented Reality pada Media Promosi Perumahan Villa Green Aulia," 2020.
- [13] G. Saputra and B. Arifitama, Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Perumahan dengan Augmented Reality Menggunakan Metode Waterfall, vol. 28, no. 2020. 2020.
- [14] Y. Fernando, I. Ahmad, A. Azmi, and I. Borman, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas," 2021.
- [15] P. Putra, A. Alzaini, R. I. Heroza, and A. Meiriza, "Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality dalam Pemasaran Perumahan Mutiara Barangan Palembang," 2021.
- [16] N. Wahdani, "Perangkat Lunak 3D Modelling Properti Sebagai Media Pemasaran Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android Pada Perumahan Graha Cipta Hertasing," 2021.
- [17] W. P. Aditama, W. I. N. Adnyana, and K. A. Ariningsih, "Augmented Reality Dalam Multimedia Pembelajaran," 2019.
- [18] Y. Y. Joeffie and Y. Anshori, "Teknologi Augmented Reality," 2011. [Online]. Available: www.artoolworks.com,
- [19] Y. Dianrizkita, H. Seruni, and H. Agung, "Analisa Perbandingan Metode Marker Based dan Markless Augmented Reality pada Bangun Ruang," vol. 6, no. 3, 2018.
- [20] N. Aini and S. Aisa, "Aplikasi Brosur Penjualan Rumah Menggunakan Augmented Reality dan Virtual Reality Berbasis Android pada CV. Aden," 2018.
- [21] F. F. Nugroho, "Pembelajaran Rumah Adat Menggunakan Teknologi Augmented Reality," 2020.
- [22] Peraturan Pemerintah Nomor 14 Tahun 2016 tentang tentang Penyelenggaraan Perumahan dan Kawasan Permukiman. Indonesia: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/161842/pp-no-12-tahun-2021>, 2016. Accessed: Dec. 09, 2021. [Online]. Available: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/5735/pp-no-14-tahun-2016>
- [23] Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2011 tentang Perumahan dan Kawasan Permukiman. Indonesia, 2011. Accessed: Dec. 09, 2021. [Online].

Available: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/39128/uu-no-1-tahun-2011>

- [24] V. L. Deanggi, B. S. A. Nugroho, and F. Siswanto, “Pengaruh Biaya Prasarana, Sarana, Utilitas dan Overhead Terhadap Biaya Produksi Unit Bangunan pada Perumahan Mewah Di Yogyakarta,” 2019.
- [25] X. Liu, Y.-H. Sohn, and D.-W. Park, “Application Development with Augmented Reality Technique using Unity 3D and Vuforia,” 2018. [Online]. Available: <http://www.ripublication.com>
- [26] I. K. Dewi, “Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Warisan Budaya Dunia Unesco Berbasis Augmented Reality dengan Metode Scanning Image Target,” 2019.
- [27] J. Shah, “Android Operating System: Review,” Vadodara, Apr. 2019. [Online]. Available: www.jetir.org
- [28] C. Nugraha, E. Darwiyanto, and D. Richasdy, “Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Reklame Berbasis Website pada PT. Putra Mandiri Reklame Dengan Metode Iterative Incremental,” 2021.
- [29] A. B. G. Isyanto, B. Dirgantoro, and A. S. R. Ansori, “Perancangan Back-End pada Aplikasi Warung Finder dengan Framework PHP Menggunakan Metode Iterative dan Incremental,” 2020.
- [30] C. W. Nur, Yulianingsih, and S. S. Melati, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap,” 2018.
- [31] S. R. Yulistina, T. Nurmala, R. M. A. T. Supriawan, S. H. I. Juni, and A. Saifudin, “Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 5, no. 2, p. 129, Jun. 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i2.5366.
- [32] A. Saputra, “Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) (Usability Implementation in PENTAS Application Using the System Usability Scale (SUS) Method),” 2019. Accessed: Aug. 20, 2022. [Online]. Available: <https://journal.sekawan-org.id/index.php/jtim/article/view/50/35>
- [33] H. Anam, M. Sadiq, and H. Jamil, “Development of System Usability Scale (SUS) for the Urdu Language,” 2020. [Online]. Available: <https://sites.google.com/site/ijcsis/>

- [34] T. Wahyuningrum, C. Kartiko, and A. C. Wardhana, "Exploring e-Commerce Usability by Heuristic Evaluation as a Complement of System Usability Scale," Oct. 2020. doi: 10.1109/ICADEIS49811.2020.9277343.
- [35] D. W. Ramadhan, B. Soedijono, and E. Pramono, "Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Website Time Excelindo)." [Online]. Available: <https://excelindo.co.id>
- [36] Blažica, Bojan, and James R. Lewis. "A Slovene translation of the system usability scale: The SUS-SI." *International Journal of Human-Computer Interaction* 31, no. 2 (2015): 112-117.
- [37] Tullis, Thomas S., and Jacqueline N. Stetson. "A comparison of questionnaires for assessing website usability." In *Usability professional association conference*, vol. 1. 2004.
- [38] J. Brooke, "SUS : A Retrospective," *J. usability Stud.*, vol. 8, no. 2, pp. 29–40. 2013.