

### Daftar Pustaka

- [1] G. Sastrawangsa, “Pemanfaatan Telegram *Bot* Untuk Automatisasi Layanan Dan Informasi Mahasiswa Dalam Konsep Smart Campus,” in *Konferensi Nasional Sistem & Informatika*, 2017, p. 773.
- [2] R. Parluka and A. Pratama, “Aplikasi Mesin Penjawab Pesan Berbasis *Bot* Telegram, Php, Dan Mysql,” *SCAN - J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 3, pp. 1–9, 2019, doi: 10.33005/scan.v14i3.1624.
- [3] “Indihome,” *PT.Telkom Indonesia*, 2021. <https://www.indihome.co.id/>. (accessed Jun. 18, 2021).
- [4] “Laporan Tahunan,” *PT.Telkom Indonesia*, 2019. [https://www.telkom.co.id/sites/about-telkom/id\\_ID/page/ir-laporan-tahunan-150](https://www.telkom.co.id/sites/about-telkom/id_ID/page/ir-laporan-tahunan-150) (accessed Jun. 20, 2021).
- [5] G. GUNADI, “Rancang Bangun Sistem Peminjaman Laptop dengan Metode Extreme Programming Menggunakan Framework Bootstrap,” *Ultim. InfoSys J. Ilmu Sist. Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 74–86, 2021.
- [6] R. Nufusula and A. Susanto, “Rancang Bangun Chat *Bot* Pada Server Pulusa Menggunakan Telegram *Bot API*,” *JOINS (Journal Inf. Syst.*, vol. 3, no. 1, pp. 80–88, 2018.
- [7] R. Parluka, L. M. I. Prasetya, and H. R. Putra, “Membangun login terenkripsi menggunakan *Bot* Telegram dan database MySQL,” 2019. [Online]. Available: <http://santika.ijconsist.org/index.php/SANTIKA/article/view/45>
- [8] A. A. Mamusung, N. B. Anshary, and R. A. Sumarni, “Perancangan Sistem Monitoring Gangguan Akses Wifi.Id PT Telkom Wilayah Jakarta Timur Berbasis Netbeans,” *J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 3, pp. 255–261, 2020.
- [9] M. Faid, T. Rahmati, and Z. Arifin, “Desain *Bot* telegram menggunakan python 3.8 dalam membantu proses belajar dan mengajar secara daring,” *NJCA (Nusantara J. Comput. Its Appl.*, vol. 5, no. 2, pp. 79–84, 2020, [Online]. Available: <https://njca.co.id/main/index.php/njca/article/view/194>

- [10] R. Parluka and K. R. Nur manab, “Deteksi Visual Makanan Berbasis *BOT* Telegram Menggunakan Layanan *API* IBM Watson,” *J. Sist. Inf. dan Bisnis Cerdas*, vol. 13, no. 2, pp. 91–98, 2020.
- [11] R. Juniyantara Putra, N. Putra Sastra, and D. M. Wiharta, “Pengembangan Komunikasi Multikanal Untuk Monitoring Infrastruktur Jaringan Berbasis *Bot* Telegram,” *J. SPEKTRUM*, vol. 5, no. 2, p. 152, 2018.
- [12] M. C. Isnaeni, Assyabani Yanuar dan Azizah Fatmawati, ST., “Aplikasi Tambal Ban Kota Surakarta Berbasis Mobile Android,” *Univ. Muhammadiyah Surakarta*, vol. 2, no. 3, pp. 1–20, 2019.
- [13] Novendri, “Pengertian *Web*,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [14] R. S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner’s Approach. 7th Edition. New York : McGraw-Hill. 2010.*
- [15] R. Supriatna, “Implementasi Dan User Acceptance Test ( UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2018.
- [16] H. Hendri, J. W. Hasiholan Manurung, R. A. Ferian, W. F. Hanaatmoko, and Y. Yulianti, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Masjid Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 2, p. 107, 2020.
- [17] R. Astika and M. Aufha, “Sistem Informasi Pencarian Tambal Ban Berbasis Android Di Bandar Lampung,” *J. Cendikia*, vol. XVI, pp. 151–156, 2018.
- [18] A. M. B. Aji, V. Riyanto, G. Wijaya, and B. Rudianto, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Percetakan Berbasis *Web* Dengan Pemodelan UML,” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 8, no. 1, p. ISSN : 2302-5700, 2018.
- [19] FlinSetyadi, “Mengenal Extreme Programming,” 2017, 2017.  
<https://flinsetyadi.com/mengenal-extreme-programming-xp-secara-lengkap/>  
(accessed Apr. 26, 2022).
- [20] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi *Web* Sekolah Menggunakan Uml