

**LAPORAN AKHIR MERDEKA BELAJAR KAMPUS
MERDEKA (MBKM)**

**PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG
UI/UX DESIGNER**

PT. LENTERA BANGSA BENDERANG

(BINAR ACADEMY)



GILANG ADITIA

19104043

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

**LAPORAN AKHIR MERDEKA BELAJAR KAMPUS
MERDEKA (MBKM)**

PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG

UI/UX DESIGNER

PT. LENTERA BANGSA BENDERANG

(BINAR ACADEMY)



GILANG ADITIA

19104043

**Laporan Praktik Kerja lapangan disusun guna memenuhi syarat kewajiban
Praktik Kerja Lapangan**

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN AKHIR MERDEKA BELAJAR KAMPUS
MERDEKA (MBKM)

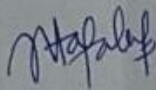
PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG
UI/UX DESIGNER
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG
(BINAR ACADEMY)

Dipersiapkan dan disusun oleh:

GILANG ADITIA
19104043

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/KP



Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom
NIK. 20930034



Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0605039201

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga penulis dapat berproses dalam program Studi Independen Bersertifikat Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) serta dimampukan untuk menyelesaikan laporan akhir ini dengan ikhtiar sebaik-baiknya. Penulis menyadari bahwa proses pembelajaran yang dilalui ini tidak mungkin berjalan dengan begitu baik tanpa adanya orang-orang yang menjadi perantara kebaikan dari Allah swt. Maka dari itu, pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu mendukung dalam bentuk doa dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir kampus merdeka
2. Bapak Dr. Afrianto Fahmi, S.T., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Bapak Auliya Burhanudin, S.SI., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika (FIF) Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Purwokerto
5. Bapak Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Kom selaku Dosen pembimbing studi independen yang dengan sabar memberikan pendampingan kepada penulis selama penyusunan laporan akhir ini.
6. Kepada Bapak Erlangga, M.T., selaku Dosen Pembimbing selama kegiatan Studi Independen Kampus Merdeka.
7. Seluruh pihak yang ikut membantu dalam pelaksanaan kegiatan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka di PT Lentera Bangsa Banderang

Purwokerto, 15 Agustus 2022


GILANG ADITIA
19104043

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BABI PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan.....	2
C. Ruang Lingkup.....	3
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	4
E. Metode Penulisan Laporan.....	5
F. Sistematik Penulisan Laporan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
A. Kampus Merdeka.....	6
B. Program Studi Independen Bersertifikat.....	6
C. PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy).....	6
D. <i>UI/UX Designer</i>	7
E. <i>Edutech</i>	7
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	9
A. Pekerjaan dan Kegiatan.....	9
1. Pekerjaan dan Jadwal Kegiatan.....	9
2. Pekerjaan dan Kegiatan Secara Spesifik.....	11
B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan.....	13
1. Challenge Chapter 1.....	13
2. Challenge Chapter 2.....	14

3. Challenge Chapter 3.....	14
4. Challenge Chapter 4.....	15
5. Challenge Chapter 5.....	16
6. Challenge Chapter 6.....	17
7. Challenge Chapter 7.....	18
8. Challenge Chapter 8.....	19
9. Final Project	19
BAB IV PENUTUP	22
A. Kesimpulan	22
B. Saran.....	22
DAFTAR PUSTAKA	23
LAMPIRAN.....	24

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo Binar Academy	4
Gambar 1. 2 Struktur Organisasi Binar Academy.....	4
Gambar 3. 1 Challenge Chapter 1	13
Gambar 3. 2 Challenge Chapter 2	14
Gambar 3. 3 Challenge Chapter 3	15
Gambar 3. 4 Challenge Chapter 4	16
Gambar 3. 5 Challenge Chapter 4 Prototype.....	16
Gambar 3. 6 Challenge Chapter 5	17
Gambar 3. 7 Challenge Chapter 6	18
Gambar 3. 8 Challenge Chapter 7	18
Gambar 3. 9 Deck Presentasi Challenge 8.....	19
Gambar 3. 10 Challenge Chapter 8 Desain	19
Gambar 3. 11 Final Project Gotop	20
Gambar 3. 12 Final Project Web Design.....	21
Gambar 3. 13 Final Project Mobile Design	21

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan	10
----------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Pakta Integritas	24
Lampiran 2 : Lembar Pengesahan	26
Lampiran 3 : Student Certificate.....	27
Lampiran 4 : Student Raport.....	27