

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Kemp, "Digital 2021 Indonesia," Hootsuite (We are Social), 2021.
- [2] A. S. Cahyono, "Pengaruh Media Sosial Terhadap Perubahan Sosial Masyarakat di Indonesia," *Jurnal Publicana*, vol. 9, no. 1, pp. 140-157, 2016.
- [3] M. A. Rizaty, "TikTok, Aplikasi yang Paling Banyak Diunduh pada 2021," Databoks katadata, 2022.
- [4] A. Saputra, "Survei Penggunaan Media Sosial Di Kalangan Mahasiswa Kota Padang Menggunakan Teori Uses And Gratifications," *Jurnal Dokumentasi dan Informasi*, vol. 40, no. 2, pp. 207-216, 2019.
- [5] M. D. N. Putri, Hubungan Kecanduan Media Sosial dengan Kualitas Komunikasi Interpersonal Pada Usia Dewasa Awal, Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma, 2018.
- [6] I. C. Sugianto, Analisis Faktor Yang Berhubungan dengan Dampak Penggunaan Media Sosial oleh Remaja di SMAN Kota Pasuruan, Surabaya: Universitas Airlangga, 2017.
- [7] S. Widaningsih, "PERBANDINGAN METODE DATA MINING UNTUK PREDIKSI NILAI DAN WAKTU KELULUSAN MAHASISWA PRODI TEKNIK INFORMATIKA DENGAN ALGORITMA C4.5, NAÏVE BAYES, KNN, DAN SVM," *Jurnal Tekno Insentif*, vol. 13, no. 1, pp. 16-25, 2019.
- [8] F. Handayani and F. S. Pribadi, "Implementasi Algoritma Naive Bayes Classifier dalam Pengklasifikasian Teks Otomatis Pengaduan dan Pelaporan Masyarakat melalui Layanan Call Center 110," *Jurnal Teknik Elektro*, vol. 7, no. 1, pp. 19-24, 2015.
- [9] J. Sulaksono, R. H. Irawan and I. N. Fahmin, "Penerapan Metode Naive bayes Terhadap Bantuan Sosial Keluarga PraSejahtera," *Nusantara of Engineering*, vol. 3, no. 2, pp. 52-62, 2016.
- [10] S. R. Rosenthal, PhD, MPH, Y. Cha, MSc and . M. A. Clark, PhD, "The Internet Addiction Test in a Young Adult U.S. Population," *CYBERPSYCHOLOGY, BEHAVIOR, AND SOCIAL NETWORKING*, vol. 10, no. 2, pp. 661-666, 2018.

- [11] Y. Prastyo, P. Eosina and F. Fatimah, "PEMBAGIAN TINGKAT KECANDUAN GAME ONLINE MENGGUNAKAN K-MEANS CLUSTERING SERTA KORELASINYA TERHADAP PRESTASI AKADEMIK," *Jurnal Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, vol. 2, no. 2, pp. 138-148, 2017.
- [12] I. A. Wisky and D. Saputra, "Fuzzy Logic Menganalisis Pengaruh Media Sosial Terhadap Perilaku Masyarakat Adat Kenagarian Kinari," *Jurnal Resti (Rekaya Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 2, no. 3, pp. 639-645, 2018.
- [13] T. N. Prihatmi, "Pengaruh Media Sosial terhadap Prestasi Belajar Bahasa Inggris pada Program Studi Teknik Mesin ITN Malang," *Jurnal Flywheel*, vol. 9, no. 1, pp. 18-21, 2018.
- [14] A. W. Aranski and S. N. Rizki, "Pemrograman Visual Basic Pendeteksi Dini Kecanduan Penggunaan Smartphone Terhadap Produktivitas Kerja Menggunakan Logika Fuzzy," in *Seminar Nasional Ilmu Sosial dan Teknologi 1*, Batam, 2018.
- [15] M. F. Rifai, H. Jatnika and B. Valentino, "Penerapan Algoritma Naïve Bayes Pada Sistem Prediksi Tingkat Kelulusan Peserta Sertifikasi Microsoft Office Specialist (MOS)," *Jurnal Pengkajian dan Penerapan Teknik Informatika*, vol. 12, no. 2, pp. 131-144, 2019.
- [16] M. Ibrahim, E. Bu'ulolo and I. Lubis, "Penerapan Algoritma Naive Bayes Classifier Untuk Mendeteksi Tingkat Kredibilitas Hoax News/ Fake News Pada Sosial Media Di Indonesia Berbasis Android (Studi Kasus : Kantor Tribun Medan)," *Jurnal RESOLUSI : Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 9-17, 2020.
- [17] N. Harefa and M. Marbun, "IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY MAMDANI UNTUK MENGIDENTIFIKASI TINGKAT KECANDUAN PELAJAR TERHADAP GAME ONLINE," *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, vol. 4, no. 2, pp. 128-138, 2020.
- [18] U. Zaky, A. Prasetyoaji and I. Fathullah, "Klasifikasi Menggunakan Metode Naïve Bayes: Tingkat Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Kematangan Kecerdasan Emosi Mahasiswa," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 6, no. 2, pp. 101-110, 2020.
- [19] L. Affandi, A. N. Pramudhita and M. P. Sasmita, "SISTEM PAKAR KLASIFIKASI KECANDUAN GADGET MENGGUNAKAN TEORI ARTHUR T. HOVART DENGAN METODE NAIVE BAYES

CLASSIFIER UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR," in *SEMINAR INFORMATIKA APLIKATIF POLINEMA (SIAP)*, Malang, 2020.

- [20] N. Asmiati and F. , "Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Mengklasifikasi Pengaruh Negatif Game Online Bagi Remaja Milenial," *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 2, no. 3, pp. 141-149, 2020.
- [21] Budiyono, "Media Sosial dan Komunikasi Politik: Media Sosial sebagai Komunikasi Politik Menjelang PILKADA DKI JAKARTA 2017," *Jurnal Komunikasi*, vol. 11, no. 1, pp. 47-62, 2016.
- [22] A. Suryaningsih, "DAMPAK MEDIA SOSIAL TERHADAP PRESTASI BELAJAR PESERTA DIDIK," *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan Sains dan Teknologi*, vol. 7, no. 5, pp. 1-10, 2020.
- [23] Mardi, Yuli;, "Data Mining : Klasifikasi Menggunakan Algoritma C4.5," *Jurnal Edik Informatika*, vol. 2, no. 2, pp. 2013-2019, 2017.
- [24] S. Masriyah, "Komparasi Algoritma Klasifikasi Data Mining untuk Evaluasi Pemberian Kredit," *BINA INSANI ICT JOURNAL*, vol. 3, no. 1, pp. 187-193, 2016.
- [25] R. H. Putra, Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Klasifikasi Kelas Resiko Kredit Menggunakan Metode Naive Bayes, Surabaya: Universitas Airlangga, 2016.
- [26] N. P. Wong, F. N. S. Damanik, C. E. S. Jaya and R. Rajaya, "Perbandingan Algoritma C4.5 dan Classification and Regression Tree (CART) Dalam Menyeleksi Calon Karyawan," *International Journal of Computer Science and Security*, vol. 20, no. 1, pp. 11-18, 2019.
- [27] M. A. S, PERBANDINGAN ALGORITME NAÏVE BAYES CLASSIFIER DAN K-NEAREST NEIGHBORS PADA PREDIKSI PERGERAKAN MATA UANG DOLLAR AMERIKA (USD) TERHADAP HARGA EMAS, Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia, 2020.
- [28] B. K. Wijaya, D. Saepudin and A. A. Rohmawati, "Prediksi Arah Kenaikan Indeks Sektoral yang Berada Di Bursa Efek Indonesia (BEI) dengan Menggunakan Bayesian Network," in *e-Proceeding of Engineering*, Bandung, 2020.
- [29] M. Rahman, M. Darmawidjadja and D. Alamsah, "KLASIFIKASI UNTUK DIAGNOSA DIABETES MENGGUNAKAN METODE BAYESIAN

REGULARIZATION NEURAL NETWORK (RBNN)," *JURNAL INFORMATIKA*, vol. 11, no. 1, pp. 36-45, 2017.

- [30] D. Normawati and S. A. Prayogi, "Implementasi Naïve Bayes Classifier Dan Confusion Matrix Pada Analisis Sentimen Berbasis Teks Pada Twitter," *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, vol. 5, no. 2, pp. 671-711, 2021.
- [31] T. and A. Yudianto, "PENGARUH MOTIVASI BELAJAR TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS VII SMP NEGERI 2 KEDOKAN BUNDER KABUPATEN INDRAMAYU," *Jurnal Pendidikan Indonesia*, vol. 2, no. 1, pp. 106-117, 2021.
- [32] A. S. Putra, *Klasifikasi Status Gizi Balita Menggunakan Naive Bayes Classification (Studi Kasus Posyandu Ngudi Luhur)*, Yogyakarta: Universitas Assanata Dharma, 2018.
- [33] R. R. Zahra and . N. Rina, "PENGARUH CELEBRITY ENDORSER HAMIDAH RACHMAYANTI TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PRODUK ONLINE SHOP MAYOUTFIT DI KOTA BANDUNG," *JURNAL LONTAR*, vol. 6, no. 1, pp. 43-57, 2018.