

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Staff Web sekolah, “SMK Negeri 1 Banyumas,” *SMK Negeri 1 Banyumas*, 2019.
- [2] I. Ahmad, “Proses Pembelajaran Digital dalam Era Revolusi Industri 4.0,” *Kementeri. Riset, Teknol. dan Pendidik. Tinggi*, pp. 1–13, 2018.
- [3] C. M. Barbara and H. S. Ralph, *Information Systems Management in Practice*. 2002.
- [4] J. Pendidikan, G. Mi, and P. Covid-, “Penggunaan teknologi internet dalam proses pembelajaran matematika sekolah dasar di masa pandemi covid-19,” vol. 2, pp. 88–102, 2021, doi: 10.35719/akselerasi.v2i2.90.
- [5] H. H. Batubara, “Pembelajaran Berbasis Web Dengan Moodle Versi 3.4 - Hamdan Husein Batubara - Google Books,” *Cv Budi Utama*, vol. halaman 2, no. April, p. 227, 2018, doi: 10.13140/RG.2.2.20230.88643.
- [6] B. R. K. Ellis, *A Field Guide to Learning Management System*. 2009.
- [7] H. Lukmanul, *Membangun Web Berbasis PHP Dengan Framework CodeIgniter*. 2010.
- [8] H. S. Rio Renaldo Prasena, “Studi Komparasi Pengembangan Website dengan Framework Codeigniter Dan Laravel,” *Conf. Business, Soc. Sci. Innov. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 613–621, 2020.
- [9] I. Sommerville, *software Engineering*. pearson, 2007.
- [10] Z. Zulkifli, “Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Secara Online Untuk Mencegah Penyebaran Virus Covid-19,” *J. Tika*, vol. 6, no. 02, pp. 131–139, 2021, doi: 10.51179/tika.v6i02.478.
- [11] Nurlisah, “Desain dan Implementasi Learning Management System Berbasis Web (Studi Kasus: Jurusan Sistem Informasi UIN ALAUDDIN MAKASSAR),” 2019.
- [12] N. Uliyana, H. N. Prasetyo, and S. K. Sari, “Pembangunan Sistem Manajemen Pembelajaran SMA Prestasi Prima (Modul Siswa) Development Of Learning Management Systems For Prestasi Prima High School (Student Module),” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 7, no. 5, pp. 1333–1344, 2021.
- [13] Frederica Rosabel Ramli, Fikri Hakim, and Ria Angelina Hutabarat, “Perancangan Web Design Aplikasi E-Learning dengan Metode Prototype pada Tingkat SMA,” *Maj. Ilm. UPI YPTK*, vol. 28, pp. 13–18, 2021, doi: 10.35134/jmi.v28i1.62.
- [14] D. Ningtyas *et al.*, “Media Pembelajaran Sejarah Bangsa Indonesia Berbasis

- Website Pendahuluan Media Pembelajaran Metode Penelitian,” vol. 19, pp. 91–108, 2020.
- [15] M. S. Rumetna, T. N. Lina, and A. B. Santoso, “Rancang Bangun Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Metode Research and Development,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 119–128, 2020, doi: 10.24176/simet.v11i1.3731.
- [16] T. Nurhadiyan and K. Al Farukhi, “Rancang Bangun Aplikasi Absensi Menggunakan Learning Management System,” *J. Sains Teknol.* 144, vol. 3, no. 2, pp. 143–153, 2019.
- [17] A. Sahfitri and S. Hartini, “Metode ADDIE Pada Aplikasi Interaktif Mengenal Bagian Tubuh Manusia Dua Bahasa Untuk Anak Sekolah Dasar,” *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 3, no. 2, pp. 141–152, 2019.
- [18] Sumarna, M. R. Suhendry, E. Riana, V. Riyanto, and H. Nurdin, “Rancang Bangun Learning Management System Menggunakan Framework CodeIgniter Pada PT. Rekayasa Industri,” vol. 7, no. 1, 2021, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [19] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Damayanti Setiawan, “Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020.
- [20] Dharmawan, “Mengenal Learning Management System..,” *kompasiana*, 2020.
- [21] A. . Basuki, *Membangun Web Berbasis PHP dengan Framework Codeigniter*. 2010.
- [22] R. Y. Endra, A. Cucus, and M. A. Wulandana S, “Perancangan Aplikasi Berbasis Web Pada System Aeroponik untuk Monitoring Nutrisi Menggunakan Framework CodeIgniter,” *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 11, no. 1, p. 10, 2020, doi: 10.36448/jsit.v11i1.1453.
- [23] L. Kuswayanto, *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. 2009.
- [24] B. NUGROHO, *Dasar Pemrograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media, 2013.
- [25] Anhar, *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Ortodidak*. Jakarta: MediaKita, 2010.
- [26] A. Kadir, *No Title Pemrograman Database MySQL Untuk Pemula*. Yogyakarta: MEDIA KOM, 2013.
- [27] A. Y. Permana and P. Romadlon, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE,” vol. 84, no. 10, pp. 1511–1518, 2019, doi: 10.1134/s0320972519100129.
- [28] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, 2017.

- [29] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *J. STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [30] and V. J. Braun D, Sivils J, Shapiro A, *Object Oriented Analysis and Design Team*. Kennesaw State University, 2001.
- [31] and D. Jeffrey L, Whitten, Lonnie D, Bentley, Kevin C, *System Analysis and Design Methods*, 5th ed. McGraw-Hill, 2004.
- [32] M. Raymond, *Metode Prototype*. 2001.
- [33] R. S. Pressman, *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach*, vol. 9781118592. 2010. doi: 10.1002/9781118830208.
- [34] T. Pricillia and Zulfachmi, "Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD)," *J. Bangkit Indones.*, vol. 10, no. 1, pp. 6–12, 2021, doi: 10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153.