

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekolah merupakan tempat belajar atau tempat menimba ilmu bagi siswa baik ilmu akademik, non akademik, dan pengembangan sikap siswa itu sendiri. Selain siswa, sekolah juga merupakan tempat bagi tenaga pengajar atau guru dalam memberi pelajaran atau memberi ilmu kepada siswa. Pendidikan menjadi salah satu bidang yang terdampak akibat viru Covid-19 yang dideklarasikan oleh *World Health Organization* (WHO) pada tanggal 11 Maret 2020. Dengan adanya deklarasi tersebut pemerintah memberi kebijakan tentang proses pembelajaran di masa pandemi Covid-19 melalui Surat Edaran Kemendikbud RI No 15 Tahun 2020 tentang Pedoman Penyelenggaraan Belajar dari Rumah dalam masa Darurat Penyebaran Covid-19. Di masa pandemi Covid-19 seperti ini, kegiatan belajar mengajar sedikit terganggu. Selain adanya pandemi yang menghambat pembelajaran pada saat ini, terdapat pula perkembangan teknologi yang terus berkembang seiring berjalanya waktu dengan pandemi ini.

Dengan adanya kendala seperti itu di masa pandemi, KemendikbudRistek menyelenggarakan Program Kampus Mengajar yang merupakan bagian dari kebijakan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM). Program Kampus mengajar bertujuan untuk memberikan solusi bagi Sekolah Dasar dan Menengah yang terdampak pandemic dengan menerjunkan mahasiswa yang berdomisili di wilayah sekolah untuk membantu pembelajaran di tengah pandemi dengan meningkatkan nilai Literasi Numerasi, Adaptasi Teknologi dan Administrasi Sekolah.

Meningkatkan *Hard Skill* guru, Sarana Prasarana Sekolah serta menanamkan sikap yang baik pada siswa merupakan salah satu tujuan atau program dari Kelompok Kampus Mengajar SDN 02 Pekuncen. Dalam teknologi berbasis internet terdapat berbagai *platform* yang mendukung pelaksanaan pembelajaran, penyampaian materi ataupun pelaksanaan *Assessment* dan administrasi sekolah. *Google Drive* dan *Quizizz* merupakan pilihan materi yang disampaikan dalam kegiatan pelatihan guru SDN 02

Pekuncen. Pemilihan aplikasi tersebut guna untuk mempermudah pelaksanaan pembelajaran dan juga administrasi sekolah.

Selain peningkatan *Hard skill* guru, kelompok kampus mengajar juga membuat kegiatan untuk meningkatkan sarana dan prasarana sekolah. Seperti pembuatan Website dengan menggunakan Bootstrap, pembuatan website ini bertujuan untuk mempermudah SDN 02 Pekuncen dalam penyampaian informasi kepada siswa ataupun wali murid. Selain dengan pembuatan *website*, mahasiswa juga membuat sebuah tempat sampah berbasis Arduino uno, dengan tujuan meningkatkan kesadaran siswa untuk membuang sampah pada tempatnya.

Berdasarkan uraian diatas penulis melakukan penelitian dengan judul “Peningkatan *Hard Skill* Guru Dan Sarana Prasarana Sekolah Dasar Negeri 02 Pekuncen Dengan Penerapan Teknologi Informasi Melalui Pelatihan Guru, Website Dan Tempat Sampah Berbasis Arduino Uno”. Penulis berharap dengan adanya kegiatan atau program tersebut dapat membuat Guru SDN 02 Pekuncen dapat memanfaatkan *platform* Google Drive, Quizizz dan pengelolaan website dengan mudah untuk mendukung dalam pembelajaran daring dan penyampaian informasi di masa pandemic Covid-19. Serta penulis berharap dengan adanya demo atau sosialisasi tempat sampah berbasis Arduino uno dapat meningkatkan kesadaran siswa dalam membuang sampah pada tempatnya.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari kegiatan ini adalah :

- 1) Bagaimana Guru SDN 02 Pekuncen memanfaatkan teknologi dalam pembelajaran di masa pandemi?
- 2) Apa Kegiatan yang tepat untuk mendukung guru untuk memanfaatkan teknologi di masa pandemi?
- 3) Bagaimana cara untuk mempermudah penyampaian informasi di masa pandemi?
- 4) Bagaimana cara meningkatkan kesadaran siswa akan pentingnya membuang sampah pada tempatnya?

1.3 Tujuan Kegiatan

- 1) Membantu guru SDN 02 Pekuncen dalam beradaptasi dengan teknologi dan penerapannya dalam pembelajaran di masa pandemi?
- 2) Membantu guru dalam penyampaian informasi ke pihak siswa dengan mudah
- 3) Membantu meningkatkan kesadaran siswa akan pentingnya buang sampah pada tempatnya

1.4 Manfaat Kegiatan

Kegiatan ini diharapkan dapat memberi gambaran mengenai teknologi bagi guru SDN 02 Pekuncen untuk digunakan dalam pembelajaran dan administrasi sekolah. Dan juga dapat memberikan sedikit motivasi kepada siswa akan sikap menjaga lingkungan sekolah.