

LAPORAN AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
Backend Javascript
Di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy)

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

oleh :
Zarkasih Akhmad / 18102217



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

Lembar Pengesahan

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

STUDI INDEPENDEN BACKEND JAVASCRIPT

Di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy)

oleh:

Zarkasih Akhmad / 18102217

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Studi Independen Bersertifikat Karnpus Merdeka

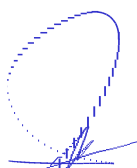
Purwokerto, 31 Juli 2022

Pembimbing Studi Independen

Program Studi Teknik Informatika

Institut Teknologi Telkom

Purwokerto



Mega Pranata S.Pd., M. Kom
NIDN: 0611069301

BACKEND JAVASCRIPT

Di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy)

oleh :

Zarkasih Akhmad / 18102217

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Tangerang, 11 Juli 2022

PIC PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy)

The image shows a handwritten signature in blue ink over a blue official stamp. The stamp features a stylized logo of a plant with three leaves and the text "PT. LENTERA BANGSA BENDERANG" in a bold, sans-serif font.

Bagus Prakoso Gunawan

NIP: 3220125

Kata Pengantar

Puji syukur saya panjatkan pada ALLAH SWT atas segala rahmat dan nikmatNYA yang melimpah telah memberikan kesehatan dan kesempatan kepada penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan laporan akhir studi independen yang berjudul “Backend Javascript”. Tujuan penulisan laporan akhir ini saya selesaikan guna memenuhi syarat untuk menyelesaikan Program Magang dan Studi independen bersertifikat merdeka belajar kampus merdeka di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy).

Dalam kesempatan ini saya juga ingin menyampaikan terimakasih kepada kedua orang tua saya Bapak **Parmono** dan Ibu **Titi Juwariyah** atas kasih sayang yang diberikan kepada saya serta doa, semangat, dukungan dan dorongan moril dan material sehingga program studi independen ini dapat terselesaikan dengan baik. Dengan terselesaikan penyusunan laporan akhir ini dengan baik juga berkat dukungan dari banyak pihak, baik dari pihak program studi Teknik Informatika dari Universitas Komputer Indonesia yang dikepalai oleh Irfan Dwiguna Sumitra, Ph.D yang sudah memberikan kepada saya kesempatan untuk mengikuti program MSIB ini. Saya juga mengucapkan terimakasih kepada mentor yang telah membantu saya dalam menyelesaikan program MSIB ini, yaitu Muhammad Zaki Farokhi sebagai mentor dalam konsultasi yang menemani saya dalam proses MSIB ini.

Dengan segala kekurangan dan kelebihan dalam penulisan laporan akhir ini menyadari bahwa masih jauh dari sempurna baik dalam tutur bahasa maupun

penulisan, Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun dari Pembaca merupakan masukan yang sangat berguna bagi penulis.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas segala kebaikan yang diberikan oleh semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan akhir ini. Akhir kata semoga laporan ini bermanfaat dan dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Purwokerto, 31 Juli 2022

Zarkasih Akhmad

Daftar Isi

Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstraksi	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vi
Daftar Table	vii
Bab I Pendahuluan	I-1
I.1 Latar belakang	I-1
I.2 Lingkup	I-2
I.3 Tujuan	I-2
Bab II Binar Academy	II-1
II.1 Struktur Organisasi	II-1
II.2 Lingkup Project	II-1
II.3 Deskripsi Project	II-2
II.4 Jadwal MSIB (Project dan pembelajaran)	II-4
Bab III Backend Javascript	III-1
III.1 Deskripsi Kegiatan Proyek	III-1
III.2 Kendala Pengerjaan	III-1
III.3 Hasil Proyek	III-2
Bab IV Penutup	IV-1
IV.1 Kesimpulan	IV-1
IV.2 Saran	IV-1
Referensi	viii
Lampiran A. Terms of reference	A-1
Lampiran B. Log Activity	B-1
Lampiran C. Challenge & Final Project	C-1

Daftar Gambar

Gambar 1 Struktur Organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang	1
Gambar 2 Challenge Ch.1 Membuat Program Kalkulasi Berbagai Jenis Operasi dengan Input dari Terminal.....	C - 1
Gambar 3 Challenge Ch.2 Membuat Program Input Nilai Mahasiswa	C - 1
Gambar 4 Challenge Ch. 3 Membuat Query SQL Database & Table Dashboard Game	C - 2
Gambar 5 Challenge Ch. 4 Membuat Rest API Dashboard Game	C - 3
Gambar 6 Challenge Ch. 5 - Ch. 8 Membuat View Dashboard Game	C - 4
Gambar 7 Final Project Secondhand.....	C - 4

Daftar Table

Table 1 Log Activity	B - 19
----------------------------	--------