

**LAPORAN**  
**PROGRAM BANGKIT 2021**  
**(GOOGLE, TOKOPEDIA, GOJEK, & TRAVELOKA)**

**CLOUD COMPUTING LEARNING PATH**



**ALWI MAULANA**

**18102185**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2021**

**LAPORAN**  
**PROGRAM BANGKIT 2021**  
**(GOOGLE, TOKOPEDIA, GOJEK, & TRAVELOKA)**

**CLOUD COMPUTING LEARNING PATH**  
**(Bangkit Academy)**



**Laporan Praktik Kerja/Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat  
kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Praktik Kerja**

**ALWI MAULANA**

**18102185**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2021**

**LAPORAN**  
**PROGRAM BANGKIT 2021**  
**(GOOGLE, TOKOPEDIA, GOJEK, & TRAVELOKA)**

**ANALISIS PEMBELAJARAN PADA CLOUD COMPUTING**  
**LEARNING PATH**

**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

**ALWI MAULANA**  
**18102185**

Telah dipresentasikan pada hari 10 Agustus 2021

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



**Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs.**  
**NIK. 0606019201**

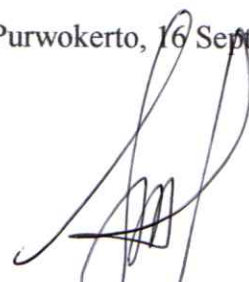
## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT (Tuhan Yang Maha Esa) yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini di Program Bangkit 2021 (Google, Tokopedia, Gojek, & Traveloka) yang dilaksanakan pada tanggal 15 Februari sampai dengan 15 Juli 2021. Untuk itu penulis dalam kesempatan ini mengucapkan terimakasih pada:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Kaprodi S1 Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto, Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs. yang telah memberikan arahan dan bimbingan awal mahasiswa dalam melaksanakan Program Bangkit 2021.
3. Serta semua pihak yang ikut terlibat, namun tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik dan saran yang membangun agar dapat menjadikan pembelajaran bagi penulis dimasa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi seluruh pihak. Demikian atas perhatiannya, penulis ucapkan terima kasih.

Purwokerto, 16 September 2022



Alwi Maulana

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
C. Ruang Lingkup.....	3
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	3
E. Metode Penulisan Laporan.....	4
F. Sistematika Penulisan Laporan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
A. Pengertian Hardskill.....	6
B. Cloud Computing .....	6
C. Google Cloud Platform .....	6
D. Dicoding.....	7
E. Coursera .....	7
F. Qwiklabs .....	7
G. Cloud Architect .....	7
H. Pengertian Data .....	8
<b>BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>9</b>
A. Pekerjaan/Kegiatan .....	9
1. Pekerjaan Secara Umum .....	9
2. Pekerjaan Secara Spesifik .....	9

B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan.....	13
1. Tugas Akhir Web Dasar .....	13
2. Capstone Project.....	14
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>18</b>
A. Kesimpulan .....	18
B. Saran.....	18
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>20</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1. Logo Bangkit Academy .....</b>	<b>4</b>
<b>Gambar 3.1. Contoh layout web dasar .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 3.2. Hasil tugas akhir web dasar .....</b>	<b>14</b>
<b>Gambar 3.4. Tampilan hasil aplikasi .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3.3. Tampilan awal aplikasi .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3.5. Logo aplikasi “Waca Wiraga” .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3.6. Pembuatan project GCP .....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 3.7. List IAM GCP .....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 3.8. Pembuatan project Firebase .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 3.9. Google Storage Bucket .....</b>	<b>17</b>