

LAPORAN AKHIR
MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM)
PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG
FULLSTACK WEB DEVELOPER
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG



NARANTYO MAULANA A.N

19104048

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

LAPORAN AKHIR
MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM) PROGRAM
STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG FULLSTACK
WEB DEVELOPER
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG



**Laporan Akhir Merdeka Belajar Kampus Merdeka disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Pratik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

NARANTYO MAULANA ADHI NUGRAHA
19104048

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN AKHIR

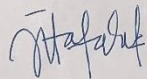
MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM) PROGRAM
STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG FULLSTACK WEB
DEVELOPER PT. LENTERA BANGSA BENDERANG

Dipersiapkan dan disusun oleh:

NARANTYO MAULANA ADHI NUGRAHA

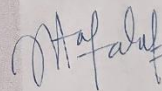
19104048

Mengetahui,
Ketua Program Studi



(Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom)
NIK. 20930034

Pembimbing PKL/KP,



(Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 0620039302

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, penulis memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan nikmat-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Akhir Merdeka Belajar Kampus Merdeka. Dalam menyusun Laporan Kerja Praktik ini, penulis tidak lepas dari adanya dukungan dan bantuan dari banyak pihak. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.SI., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang senantiasa mendukung proses belajar para mahasiswanya dan juga sebagai dosen pembimbing studi independen yang dengan sabar memberikan pendampingan kepada penulis selama program berjalan dan dalam penyusunan laporan akhir ini juga dalam proses perkuliahan.

Purwokerto, 28 Juli 2022



Narantyo Maulana Adhi Nugraha

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN SAMPUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| ABSTRAK | iii |
| <i>ABSTRACT</i> | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | viii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang | 1 |
| B. Tujuan..... | 2 |
| C. Ruang Lingkup | 2 |
| D. Aspek Umum dan Kelembagaan | 3 |
| E. Metode Penulisan Laporan | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 5 |
| A. PT. Lentera Bangsa Benderang | 5 |
| B. Studi Independen Bersertifikat | 5 |
| C. Full Stack Developer | 6 |
| D. Back End Developer..... | 6 |
| E. Front End Developer | 7 |
| BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN..... | 8 |
| A. Pekerjaan dan Kegiatan | 8 |
| 1. Pekerjaan dan Kegiatan Secara Umum..... | 8 |
| 2. Pekerjaan dan Kegiatan Secara Spesifik..... | 10 |
| B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan | 14 |
| BAB IV PENUTUP | 16 |
| A. Kesimpulan..... | 16 |
| B. Saran..... | 16 |
| DAFTAR PUSTAKA | 17 |
| LAMPIRAN..... | 18 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1. 1 Logo PT. Lentera Bangsa Benderang | 3 |
| Gambar 3. 1 Jadwal Final Project | 9 |
| Gambar 3. 2 Hasil Tampilan Challenge Chapter 1 | 10 |
| Gambar 3. 3 Hasil Tampilan Challenge Chapter 2 | 10 |
| Gambar 3. 4 Hasil Tampilan Challenge Chapter 3 | 11 |
| Gambar 3. 5 Hasil Tampilan Challenge Chapter 4 | 11 |
| Gambar 3. 6 Hasil Pencarian Car Challenge Chapter 4 | 12 |
| Gambar 3. 7 Hasil Tampilan Challenge Chapter 5 | 12 |
| Gambar 3. 8 Hasil Tampilan Challenge Chapter 6 | 13 |
| Gambar 3. 9 Hasil Tampilan Challenge Chapter 7 | 13 |
| Gambar 3. 10 Hasil Testing Chapter 8 | 14 |
| Gambar 3. 11 Tampilan Home pada Website Second Hand | 15 |
| Gambar 3. 12 Github Team | 15 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|--|----|
| Lampiran 1 Tor | 18 |
| Lampiran 2 Aplikasi Second Hand | 20 |
| Lampiran 3 Sertifikat MSIB Binar Academy | 24 |